



LIVRET D'ACCUEIL DU  
**NOUVEAU  
DIRIGEANT**

VERSION 1  
FÉVRIER 2016



ANIMER  
FORMER  
GÉRER  
JOUER

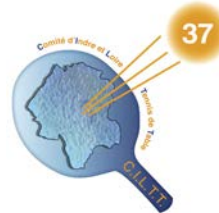


# Les cahiers du Dirigeant

*et du pongiste passionné...*

*de la Ligue Centre - Val de Loire  
Tennis de Table*





**PING SANS FRONTIERES**

**BUTTERFLY**



**CAP** SPORT

**caréco**  
PIECES D'OCCASION GARANTIES







# LE MOT DU PRÉSIDENT

**Amis pongistes,**

L'olympiade 2016-2020 se veut celle de toutes les espérances et les réussites pongistes pour chacun des acteurs du tennis de table.

Dirigeants, arbitres, techniciens, licenciés, professionnels, bénévoles, partenaires, clubs, comités, chacun à son échelle participe au développement du tennis de table et la Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table vous remercie de votre engagement.

Le développement sera l'axe fort de notre ambition 2020. En effet, dans un monde qui évolue sans cesse, le maître mot est adaptation. Les nouvelles technologies vont prendre de plus en plus d'importance et notre souhait est de pouvoir aider au maximum vos structures en vous proposant des services toujours plus performants pour un coût minimal.

Enfin, nous tâcherons de renforcer également les valeurs de partage et de cohésion chères au mouvement associatif en étant citoyens du sport !!!

Bonne réussite sportive pour cette olympiade et longue vie au tennis de table...

**André Quignon**

*Président de la Ligue Centre  
Val de Loire Tennis de Table*



## POURQUOI CE DOCUMENT?

Ces cahiers ont pour but d'expliquer, de sensibiliser les acteurs des clubs aux actions qui vont leur permettre de se développer.

Le club existe par ses adhérents, puis par son affiliation à une fédération pour profiter de services (les compétitions, des offres de pratique...).

Les adhérents licenciés consomment du tennis de table au club, peu sont au quotidien dans la gestion des tâches administratives.

Les clubs doivent progresser dans l'accueil, le service au licencié mais aussi dans leurs tarifs.

Vous trouverez donc dans ces pages organisées par thème, tous les éléments concernant le développement du tennis de table dans la Ligue Centre - Val de Loire et ailleurs.





Introduction .....	3
Sommaire .....	4
Ambition 2020 – Projet Territorial .....	7
Citoyens du Sport .....	8

## Gérer / Débuter



Le rôle des instances .....	10
L'organisation de la Ligue .....	11
La constitution du club .....	13
La gestion quotidienne du club .....	14
Les outils du quotidien .....	15
L'environnement du club .....	16



## Gérer / Structurer

Le rôle des acteurs du ping .....	18
Le statut des acteurs (bénévoles, volontaires, dirigeants, collaborateurs...) .....	20
L'emploi en tennis de table .....	22



## Gérer / Financer

Les ressources financières .....	24
Les subventions accordées aux associations sportives .....	25
Les conventions ou appel à projet .....	26
L'organisation d'une manifestation sportive .....	27



## Gérer / Accompagner

Le dispositif d'accompagnement au club .....	30
Les actions autour de l'accompagnement .....	31
Réaliser le projet club .....	32



## Animer / Accueillir

L'accueil d'un nouvel adhérent .....	34
Recruter et fidéliser le public .....	35
L'accueil des publics .....	37
Sa salle et son aménagement .....	40



## Animer / Promouvoir

Mieux communiquer en interne .....	42
Mieux communiquer en externe .....	43
Organiser une manifestation externe .....	44
Dynamiser la vie du club .....	45





## Jouer

Les règles du jeu .....	48
Le matériel .....	49
Les attentes des différents publics .....	50
L'encadrement des publics .....	51
La pratique compétitive .....	56
Les compétitions .....	57
La pratique libre .....	66
Les pratiques alternatives .....	67
Les pratiques éco-responsables .....	68



## Former / Les Joueurs

L'entraînement vers la Performance .....	70
Le plan de Performance de la Ligue .....	71
Le Pôle Espoir Régional .....	72



## Former / Les Cadres

La filière technique .....	74
Filière technique : les diplômes professionnels .....	77
La filière « arbitrage » .....	78
La filière « juge-arbitrage » .....	79



## Représenter / Valoriser

Comment promouvoir son sport, son club ? .....	82
Les challenges de la Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table .....	83
Les labels de la Ligue .....	85
Valoriser les licenciés, les acteurs du ping .....	87



## Annexes

1- Recruter sans compter .....	88
2- Partageons nos pratiques .....	89
Lexique .....	90
Remerciements .....	91

### — Crédits —

Publication éditée par la Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table / 40 rue du Général Leclerc - 41300 SALBRIS

**Directeur de la publication :** André Quignon

**Réalisation :** Stéphane Lelong et Romain Bardin

**Infographisme :** Pascal Hervé

**Remerciements :** aux photographes, aux comités départementaux, à la Commission Territoriale de Développement, à la FTTT pour la formation d'Accompagnateurs en développement.



**Ambition pour le tennis de table,**

**Ambition pour ses structures,**

**Ambition pour ses acteurs.**

Pour une ligue d'innovations du tennis de table de demain.

La Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table travaille depuis 2012 sur un projet ambitieux. A partir d'enquêtes de clubs, de diagnostics, de données démographiques et structurelles, de réunions, de réflexions... la Ligue est fière de vous proposer le projet.



Au delà de ses missions régaliennes de la gestion des compétitions, de l'administration des structures affiliées, de la filière d'accès au haut niveau, la Ligue a pour ambition de donner les moyens de développer le tennis de table à chacun sur son territoire.

Le projet s'articule autour des bassins de vies, des lieux de pratique, des compétences spécifiques, des savoir-faire, des équipements...

Le projet territorial émane de toutes les forces vives du territoire et c'est pour cela qu'il est défendu ainsi !

## **Un projet commun pour le Tennis de Table territorial : Centre - Val de Loire**

- Une nouvelle gouvernance
- Une communication pour tout un chacun
- Des partenariats renforcés

## **Donner le plaisir d'une pratique réussie**

- Une filière de Haut Niveau adaptée et efficace
- Poursuivre l'ouverture aux nouveaux publics
- Aller vers une structuration des pratiques alternatives

## **Fédérer et mutualiser nos forces pour densifier notre action**

- Une Ligue comme centre de ressources
- Renforcer la professionnalisation des acteurs du tennis de table
- Favoriser la coopération entre les structures et le partage des pratiques

**AVEC LA LIGUE CENTRE - VAL DE LOIRE TENNIS DE TABLE**

**Vivez au  du Ping !**



La Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table propose à ses clubs pour l'olympiade 2016-2020 dans le cadre de son projet les services suivants :



- Mise à disposition d'**affiches** pour promouvoir un public au tennis de table.
- Mise à disposition d'une **affiche** sur les règles du jeu.
- Mise à disposition de **flyers** par type de public pour promouvoir votre club.
- Mise à disposition de **livrets d'accueil** pour les nouveaux licenciés d'un club.
- Mise à disposition d'un **Kit de démarchage** local pour ouvrir ou créer un lieu de pratique (création de club).
- Don d'une **mallette** complète (documents, outils, cadeaux) pour tous les clubs créés.

- Vente à un tarif préférentiel de **diplômes Méthode Française** ou **Pass'Ping**.

- Une écoute particulière pour toutes les problématiques de formation, d'emploi et de développement de structure et d'accompagnement de jeunes vers le Haut Niveau.

- La prise en charge financière d'actions dans les territoires réalisées par les collaborateurs salariés des comités départementaux et clubs dans les domaines définis avec la commission territoriale (formation, détection, développement, accompagnement...).



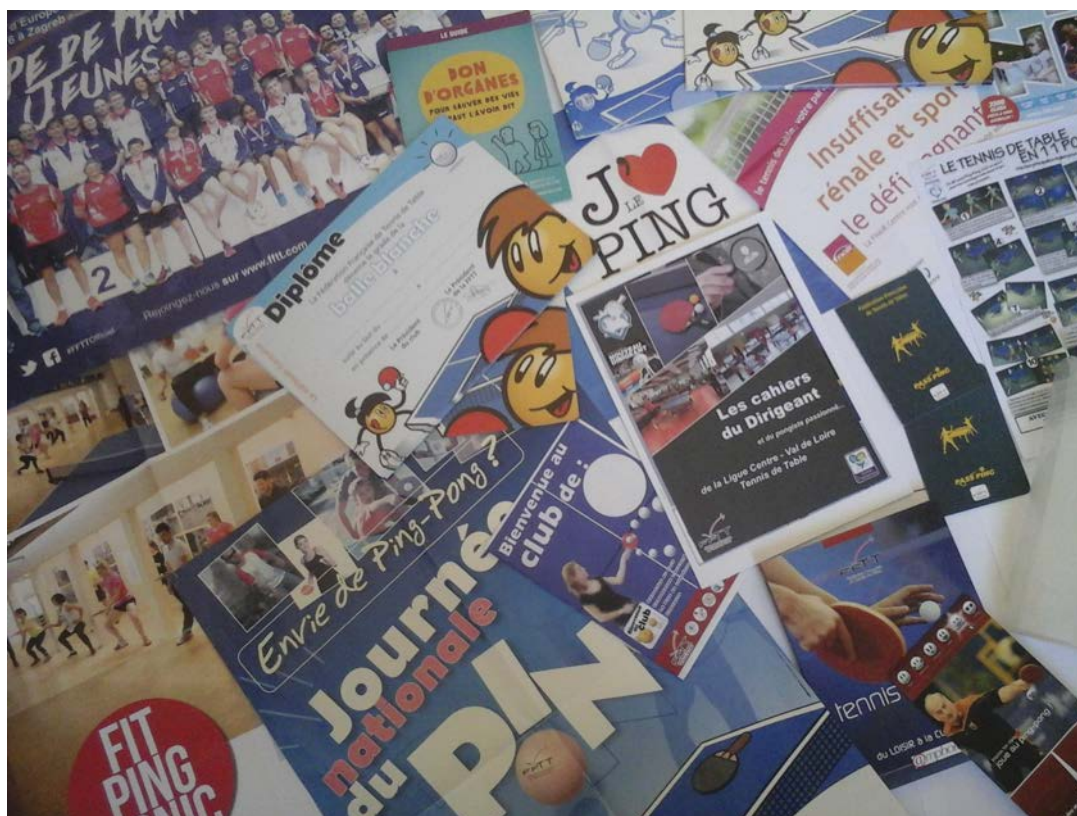
Et bien sûr, la Ligue Centre - Val de Loire répond à vos demandes concernant l'affiliation, le compte club, et toute autre question concernant votre structure.

Un site pour accéder à toutes les demandes : [liguecentrett.com](http://liguecentrett.com)

Une seule adresse : [liguecentre.tt@wanadoo.fr](mailto:liguecentre.tt@wanadoo.fr)

Un seul numéro : le 02 54 96 14 28 de 13h à 17h du lundi au vendredi.

Votre comité départemental est aussi à votre écoute et encore plus proche de vous pour des problématiques locales. N'hésitez pas à le contacter en priorité.





L'État et le mouvement sportif dans son ensemble (Comité National Olympique et Sportif Français et Fédérations) ont proposé des actions à mener pour améliorer la citoyenneté au travers du sport.

Le sport est vecteur de cohésion sociale, il doit le rester et on doit le montrer et le valoriser.

Beaucoup de valeurs dispensées dans les structures pongistes sont déjà totalement en phase avec ce programme Citoyens du Sport comme :

- **Promouvoir les valeurs citoyennes du sport,**
- **Prévenir toute forme de violence, d'incivilité et de discrimination dans le sport,**
- **Renforcer l'accès à une pratique sportive régulière et encadrée des jeunes qui en sont les plus éloignés,**
- **Garantir que le sport joue un rôle fort et concret dans l'emploi, la formation et l'insertion**

Il suffirait parfois simplement de mieux matérialiser l'attachement à ses valeurs pour mieux les transmettre et les faire appliquer naturellement.

## Les actions du Projet Ambition 2Mil20 :

- Intervention auprès de l'environnement du sportif (Techniciens, Arbitres, Dirigeants, Parents) pour la **transmission de valeurs citoyennes**, comportements, rôles...
- **Transmettre** nos valeurs et celles du sport au travers une communication plus soutenue dans les compétitions notamment et dans le cadre de démarches éco-citoyennes ou responsables.
- **Inciter** à la pratique du Tennis de Table dans les secteurs prioritaires (quartiers urbains, zones rurales, prisons...).
- **Favoriser** la pratique du sport pour le plus grand nombre en s'ouvrant à un public loisir plus large (adolescents, adultes sédentaires, seniors, santé...).
- **Accompagner** l'emploi pour le développement de ces pratiques et/ou dans les secteurs prioritaires.
- **Former** les dirigeants de demain avec des instances de jeunes bénévoles.







# LIVRET D'ACCUEIL DU NOUVEAU DIRIGEANT

VERSION 1  
FÉVRIER 2016



ANIMER

FORMER

GÉRER

JOUER

REPRÉSENTER

À LA DÉCOUVERTE  
DU CLUB

Vous êtes un bénévole, vous avez  
été nouvellement élu au poste de  
directeur d'association.



## Gérer Débuter

*En s'engageant dans le monde associatif et plus particulièrement au sein de la grande famille du tennis de table en France, les dirigeants font face à de nombreuses responsabilités immédiates, plus lointaines, régulières ou ponctuelles.*

*Cette partie met donc en lumière les principaux points à prendre en compte lorsqu'on débute dans une association de tennis de table.*

*Après les premiers aspects réglementaires, on passe de la création à la gestion. La prise en compte de l'environnement et des outils à disposition permet un gain de temps et une efficacité accrue pour la réussite sportive de l'association.*

- Le rôle des instances
- L'organisation de la Ligue
- La constitution du club
- La gestion quotidienne du club
- Les outils de gestion
- Les technologies au service du ping
- L'environnement du club





# LE RÔLE DES INSTANCES



## Le rôle d'une Fédération

Comme son nom l'indique, le rôle d'une fédération est de fédérer, rassembler, regrouper l'ensemble des acteurs d'un sport, ici le tennis de table pour des décisions et actions partagées autour d'un projet commun.

**La Fédération Française de Tennis de Table**, affiliée à l'ETTU et l'ITTF devient garante des règles de jeu et des règlements des compétitions.

Au niveau national, la Fédération reçoit une délégation de service public par le Ministère, qui se décline à chaque niveau selon des modalités différentes.

La Fédération a pour rôle d'organiser la pratique, de la fédérer au sein de ses structures. Elle participe également à l'émergence des athlètes de haut niveau et est responsable des équipes de France.



## Le rôle d'une Ligue

Une ligue régionale est le 1<sup>er</sup> échelon comme relai des politiques fédérales et politiques publiques auprès des comités départementaux et clubs.

**Elle coordonne**, développe et réglemente la pratique sur son territoire par délégation de la Fédération.

**Elle assure** donc des missions régaliennes de gestion des affiliations, licences, mutations mais aussi coordonne les actions de formation, de développement des pratiques, de détection et d'entraînement des talents vers la performance.

**Elle soutient**, conseille et oriente les comités départementaux dans leurs projets ainsi que les clubs concernés par l'emploi principalement ou organisateurs d'événements sportifs.

## Le rôle d'un Comité Départemental

Le comité départemental est la seconde instance décentralisée de la Fédération. Elle est le premier et **principal interlocuteur des clubs**. Elle répercute la politique fédérale, via la politique régionale ou territoriale au service des clubs de son territoire délimité.

Il assure également ses fonctions régaliennes de gestion et d'organisation des compétitions et les actions de son niveau territorial pour le développement des pratiques, la détection des talents et l'accompagnement des clubs.

## Le rôle d'un Club

Le club est la porte d'entrée du licencié au sein du mouvement associatif.

Il a en charge de pouvoir **proposer de la pratique et des services** via la prise de licence.

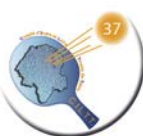
Il propose à ses adhérents des créneaux pour jouer, un encadrement de la pratique, un accès aux compétitions individuelles, aux compétitions du club. Le club favorise la vie associative, le lien social et la cohésion.

Au delà des compétitions, les clubs sont tous affiliés à la même fédération et peuvent s'associer dans des buts communs et notamment le développement de la pratique du tennis de table.

## Le saviez-vous ?

Par l'affiliation, la structure a des droits et des devoirs. L'existence d'une ligue ou d'un comité n'a de sens que par l'existence d'une fédération. Un club affilié n'a de sens que par l'existence des instances supérieures.

La licence est le lien d'appartenance entre le pratiquant et cette fédération. Il est du devoir des clubs de licencier tous ses adhérents !





# L'ORGANISATION DE LA LIGUE



Chaque association de tennis de table de la région Centre-Val de Loire, affiliée à la FFTT, détermine un délégué la représentant en Assemblée Générale. L'ensemble des délégués élitent 24 membres pour 4 ans. Ceux-ci constituent le Conseil de Ligue auquel s'ajoute un représentant de chaque comité désigné par celui-ci.

Les tâches sont réalisées par des commissions qui se réunissent entre 2 et 4 fois par an. Les commissions travaillent ensemble au sein d'un même pôle. Elles soumettent ensuite leurs propositions au Conseil de Ligue pour une mise en action par les collaborateurs salariés au siège de la Ligue à Salbris ou au Pôle Espoir à Tours sous couvert de leur référent élu.

Le Conseil de Ligue se réunit environ 5 fois par saison. Il sert à informer l'ensemble des dirigeants des actions réalisées et en cours, à délibérer sur les choix soumis par les commissions.

Un bureau directeur composé des 9 membres principaux délibèrent des principales actions et du suivi au quotidien.

## Le Pôle Administratif et Financier

### Secrétariat

Le secrétariat a la charge de la gestion des affiliations, des licences, des problématiques administratives des clubs. Elle traite les courriers, prépare et envoie les convocations, les courriers et autres demandes administratives des élus et collaborateurs.

### Finances

Le Bureau anticipe, prévoit et finance les projets de la Ligue.

Il regarde les économies à faire et étudie les dépenses ou investissements à réaliser.

Il proposera des améliorations et les budgets prévisionnels.

### Instance Régionale de Discipline

L'Instance Régionale de Discipline est saisie suite à un rapport de juge arbitre, de dirigeants ou de joueurs. Elle délibère des problèmes de comportements survenus lors de compétitions ou de la vie des associations.

### Statuts et règlements

La commission veille au respect des statuts et règlement intérieur et en prépare les modifications.

Elle élabore tous les règlements nécessaires au fonctionnement des organes fédéraux.

Elle examine la recevabilité et procède à la validation des mutations et des fusions, conformément aux règlements administratifs en vigueur.

En cas de modifications, elle veille à ce que les statuts et règlements des ligues et comités départementaux soient en conformité avec ceux de la Fédération.

Elle règle les litiges administratifs.



## Le Pôle Développement

### Promotion/Communication

Cette commission travaille sur les actions visant à promouvoir le tennis de table. Elle gère le site Internet, les outils de communication créés à destination des clubs et comités. Elle propose aussi des promotions spécifiques pour dynamiser le ping et anime les réseaux sociaux. Elle assure les récompenses des compétitions régionales.

### Sport dans l'entreprise

Cette commission organise le tennis de table pour les entreprises. Gestion d'un championnat par équipes, de compétitions individuelles pour les personnes inscrites sous le nom de leur entreprise.

### Equipements/Matériel

Cette commission est habilitée à visiter les salles pour les homologuer. Elle suit le stock matériel de la Ligue. Elle sert également de relai dans le cadre du schéma directeur des équipements sportifs pour établir les priorités dans l'aménagement et la construction de salles.

### Emploi-Formations

Cette commission organise le dispositif de formations dans les différentes branches de l'arbitrage, de la technique ou pour les dirigeants.

### Féminines

Cette commission travaille sur le développement de la pratique féminine sur le territoire : stages, valorisation des adhérentes, faciliter l'accès aux responsabilités, développement du Fit Ping Tonic et permettre l'accès à des compétitions adaptées.

### Commission Territoriale de développement

Cette commission coordonne l'ensemble des commissions liées au développement. Elle se veut l'émanation de la ligue, des comités et des clubs. Elle est vigilante sur l'évolution des attentes et du sport en France. Elle propose différentes actions sur les nouvelles pratiques (ping santé, ultimate ping, etc...).

## Le Pôle Sportif et Technique

### Sportive

Cette commission traite de l'ensemble des compétitions : l'organisation sportive du championnat par équipes et critérium fédéral, titres, coupes.... Gestion sportive, des résultats, des litiges, lien avec les organisateurs, cahiers des charges à respecter...

### Arbitrage

Cette commission fait en sorte que toutes les compétitions sur le territoire soient jugées arbitrées et arbitrées par des personnes diplômées. Elle nomme les Juges Arbitre et arbitres des compétitions régionales. Elle accompagne puis sanctionne les clubs qui ne mettent pas à disposition un juge en fonction du niveau de son ou de ses équipes de championnat.

### Technique

Cette commission soutient, coordonne et harmonise le travail des différents départements pour les jeunes. En lien avec l'ETR, elle organise le recrutement et la détection des jeunes, ainsi que des compétitions spécifiques : les Intercomités, les Interclubs. Elle coordonne également la Méthode Française.

### Médicale

Le médecin régional (poste obligatoire dans le comité directeur) coordonne et assure le suivi médical des athlètes listés par le Ministère des sports.





## Qu'est ce qu'un club de Tennis de Table ?

Un club de Tennis de Table est une association de loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901 affiliée à la Fédération Française de Tennis de Table.

## Quels sont les besoins minimaux ?

- Créer une association (être 3 personnes minimum pour les 3 postes obligatoires).
- S'affilier à la Fédération Française de Tennis de Table par le biais de la Ligue.
- Un lieu de pratique pour organiser l'activité.

## Les étapes de création

### 1 - Assemblée Générale constitutive qui :

- désigne un bureau et/ou comité directeur constitué à minima d'un président, d'un trésorier et d'un secrétaire.
- approuve également ses premiers statuts et éventuellement son règlement intérieur.

### 2 - Dépôt des documents (PV AG et constitution du Bureau) à la préfecture dont dépend le siège social du club. Le récépissé de déclaration (et/ou la publication au Journal Officiel valide officiellement l'existence de l'association).

### 3 - La structure s'affilie ensuite à la FFTT. Pour cela, il faut contacter le comité départemental ou la ligue qui vous accompagneront dans vos démarches.



La lecture du livret d'accueil du **nouveau dirigeant** édité par la fédération en mars 2016 (document accessible sur son site internet) et distribué lors des Assemblée Générale des Comités départementaux 2016. C'est un point de départ incontournable pour tous les dirigeants de club pongiste.

## Les droits et les devoirs du club

### L'affiliation à la FFTT accorde plusieurs droits aux clubs :

- Participation aux compétitions et actions de la Fédération et de ses instances.
- Le club bénéficie de voix lors de l'assemblée générale du comité et de la ligue afin d'élire les membres, de voter les budgets et de définir les projets associatifs des structures.
- Bénéficie des services des comités et ligues pour l'organisation de la pratique.
- Utilisation des logos des instances (comités, ligue, FFTT) pour ses publications et actions de promotion, compétitions, grands événements...

### En contrepartie, des devoirs s'appliquent également :

- Respecter les règles administratives et comptables d'une association.
- Respecter les statuts et règlements fédéraux déclinés localement.
- Prendre une licence à tous les adhérents du club.
- Honorer de sa présence les Assemblées Générales du Comité et de la Ligue.

### Contacts :

- Votre Comité départemental
- La Ligue du Centre :  
liguecentret@wanadoo.fr  
02 54 96 14 28

### Le saviez-vous?

Nous pouvons réaliser vos démarches de création en ligne...





# LA GESTION QUOTIDIENNE DU CLUB

Comme pour la fiche précédente, la lecture du livret d'accueil du **nouveau dirigeant** édité par la fédération est un préambule aux éléments de cette fiche.



## Les documents administratifs et financiers



Le club doit constituer son registre spécial et conserver les documents importants dont les déclarations au Journal Officiel, les statuts, le règlement intérieur qu'il conservera à vie avant d'éventuelles modifications. Les documents financiers (bilans et compte de résultats doivent être conservés au moins 10 ans).

### Le Tableau de bord d'une saison sportive :

- **Juin/Juillet** : AG du club et ré affiliation.
- **Août/Septembre** : réinscriptions et engagements aux compétitions.
- **Octobre/Novembre** : paiement des premières échéances locales.
- **Décembre/Janvier** : coordonner le changement de phase, 2<sup>èmes</sup> échéances financières.
- **Février/Mars** : engagements compétitions/formations.
- **Avril/Mai** : suivi des compétitions, préparation saison suivante.

## Les obligations et rôles du dirigeant :

- **Réaliser l'Assemblée Générale.**
- **Organiser un comité de direction**, les prises de décision et la divulgation des décisions auprès des membres et licenciés.
- **S'affilier** et se ré-affilier chaque année.
- **Prévoir, Organiser, Coordonner, Contrôler** les activités du club.



## Déléguer et s'organiser

- Réalisation d'un organigramme du club et répartition des tâches des élus bénévoles.
- Répartition des missions par secteurs ou commissions : Logistique/Matériel, Sportive/Compétitions, Animation/Jeunes, Communication.

Dans la rubrique structurer, vous retrouverez des exemples des différents rôles qui peuvent être affectés aux dirigeants et responsables au sein du club.



La délégation permet de réaliser plus de chose et de travailler en équipe. C'est le principe même de l'association.



# LES OUTILS DU QUOTIDIEN



Pour gagner du temps et permettre une gestion plus simple d'une partie de vos tâches, vous devez connaître puis maîtriser un certain nombre d'outils au service des clubs ou de leurs instances.

Chaque comité départemental et la Ligue sont à votre disposition pour répondre à toutes les questions que vous pourriez vous poser.



Le web est devenu une valeur sûre de la communication directe. Retrouvez de nombreuses informations sur les sites de votre comité départemental, Ligue et Fédération.

## L'Intranet de la Fédération : SPID (Système Pongiste d'Information Décentralisé)



SPID se décompose en plusieurs parties reliées entre elles. Il est très important dans la vie du club car c'est le logiciel de suivi de toutes les instances fédérales. L'espace pour le club est L'**Espace Mon Club**.

C'est l'interface qui permet aujourd'hui de réaliser l'affiliation, les licences des joueurs du club, de consulter les résultats de compétition, commander du matériel ou kits et programmes fédéraux...

Il faut aussi chaque année réaliser une mise à jour dans cet Intranet, les informations du club (adresse précise, nombre d'aires de jeu, noms des membres du bureau...), il faut aussi mettre à jour dès qu'il y a un changement dans ces éléments.

## Les dossiers partagés entre membres du club

Pour gagner du temps, notamment dans les petites structures, partagez et sauvegardez vos documents sur le web à partir des outils existants (**owncloud**, **dropbox**, **google drive**...). Cela permet d'avoir l'ordinateur du club en accès libre pour ses membres. Les documents peuvent être mis à jour directement par les personnes concernées et accessibles à tout moment par toute personne habilitée.

Utilisez également les nouvelles technologies dans les tâches quotidiennes pour vous faciliter la vie type doodle pour caler une date de réunion, **Skype** ou **Hangout** pour une réunion en audio ou visio conférence... (voir fiche Mieux communiquer en interne).



## Les nouvelles technologies pongistes

Pour s'adapter à l'évolution de la société et des attentes, plusieurs outils vont voir le jour ou se développer. La nouvelle **application FTTT** en est le dernier exemple (statistiques de joueurs, accès aux résultats, justificatif de licence...).

Les systèmes de réservation et de paiement en ligne sont aussi déjà largement répandus dans d'autres sports (tennis, foot five...).



### JOUEAUPING.COM

Système de réservation pour gérer les tournois, les événements des clubs. Jouerauping recense également l'ensemble des lieux de pratique, de la table de béton en extérieur aux tables des clubs.

[jouerauping.com](http://jouerauping.com)



### CAM-PING

Cet outil localise les campings proposant l'activité tennis de table. Tous les étés, un challenge inter-camping est mis en place et récompense les vainqueurs des différents tournois.

[cam-ping.fr](http://cam-ping.fr)



### PINGENGLAND

A l'image de Jouerauping en France, ce site recense l'ensemble des lieux de pratique en Angleterre et favorise la pratique en extérieur avec des événements spécifiques organisés.

[pingengland.co.uk](http://pingengland.co.uk)



### UBERPONG

Uberpong propose une vision ouverte de l'activité avec un recensement des lieux de pratiques dans le monde et permet également la commande de raquettes personnalisées.

[blog.uberpong.com](http://blog.uberpong.com)





# L'ENVIRONNEMENT DU CLUB

L'environnement, c'est tout ce qui cohabite avec nous, en dehors et à côté du club. De sa situation géographique aux partenaires institutionnels en passant par la localisation des écoles et des habitants.

## Les partenaires :

### Les collectivités locales :

**La municipalité** : met à disposition l'équipement sportif, du matériel, verse une subvention annuelle de fonctionnement. Il faut la rencontrer chaque année car c'est l'interlocuteur privilégié du club.

**Le Conseil Départemental** : peut en fonction de sa politique apporter des aides directes aux associations. Il faut consulter le service des sports pour obtenir des financements.

**Le Conseil Régional** : apporte une aide directe à l'emploi sur le dispositif Cap Asso, aide à l'achat d'équipements (matériel sportif, véhicule...), aide les clubs professionnels et structures d'accès au haut niveau.

### Le Mouvement Olympique :

**Le CIO** puis **les CNO** (comités nationaux olympiques) représentent l'ensemble des disciplines olympiques et paralympiques. Il se décline comme les fédérations avec des comités Régionaux et départementaux (CROS et CDOS).

**Le CROS** accompagne et propose des formations aux dirigeants sportifs.

**Le CDOS** est une antenne locale du CROS qui propose du conseil et de l'accompagnement aux dirigeants sportifs.

Ils ont l'intérêt d'avoir une compétence multisport.

**L'Etat** : avec un **ministère** ou un secrétariat d'Etat, le sport est aidé directement par l'Etat.

Son aide se décline au niveau régional avec les **DRDJSCS** et au niveau départemental en **DDJSCS**.

Ces services soutiennent et accompagnent les projets locaux. Les services départementaux suivent les clubs et comités départementaux. Les services régionaux sont en lien avec le niveau régional et sont tête de réseau pour la gestion du **CNDS** territorial et le pilotage des politiques publiques locales.

## La situation géographique

Pour se développer, un club doit tenir compte de sa situation géographique. Est-ce un club rural, urbain, au centre de la commune, à la périphérie, proche d'une école, d'une maison de retraite ?

En fonction de ces différents critères, le club devra prioriser ses actions : adapter sa politique aux catégories socio-professionnelles environnantes, à la politique sportive de la collectivité, à son tissu économique, démographique et social.

Ensuite, en fonction de ce contexte si certains axes sont difficiles à développer, il pourra s'associer au comité ou à la ligue pour avoir des conseils mais également aux clubs environnants qui ont peut-être plus d'expérience ou une approche différente.

### La carte environnementale à identifier :

- les écoles maternelles, primaires, collèges.
- les arrêts de bus et accès à la salle.
- les entreprises du quartier et grandes entreprises locales.
- la concurrence (association sportive, musicale ou culturelle) voisine ainsi que les équipements sportifs.
- les centres d'accueil et de loisirs pour les jeunes.
- les « EHPAD » ou centres d'hébergements spécifiques.
- les habitants licenciés pour identifier les secteurs à démarcher.

L'étude de cet environnement s'appelle l'analyse externe. C'est une étape essentielle pour mettre en place un projet car elle permet de bien identifier les éléments de contexte du club.

Complétée avec une analyse interne (licenciés, fréquentation, compétitions...), cela permet de faire un diagnostic de base servant de pilier pour un projet de club.









# LE RÔLE DES ACTEURS DU PING

## Cadre général

### Le Joueur / Licencié

Le licencié est une personne qui pratique le tennis de table au sein d'un club affilié à la FFTT. Pour être licencié, il doit communiquer ses informations personnelles (nom, prénom, adresse, téléphone, adresse mail, date de naissance). De plus, il prend connaissance des conditions d'assurances et s'engage à respecter les valeurs et règlements des fédérations et de leurs organes déconcentrés.

En outre, s'il est pratiquant, il devra fournir également un certificat médical (valable 3 ans) de non contre indication à la pratique.

### Le Dirigeant

Le dirigeant assure la bonne gestion de l'entité. Plusieurs postes témoignent de leur rôle. On distingue principalement les président, vice-président délégué, vice-président et trésorier comme représentant principal et coordinateur de l'association.

### L'Arbitre ou Juge

- Véhicule les règles du jeu au sein du club.
- Accompagne ou représente le club par ses prestations locales.
- Organise des compétitions internes de qualité.

L'arbitre représente l'autorité régulatrice d'un match. Il est neutre et applique le règlement en vigueur.

Le juge-arbitre assure le bon déroulement d'une compétition. Il gère l'horaire, les arbitres...

### L'Animateur / Entraîneur

- Transmet la logique interne de l'activité.
- Fait vivre des séances adaptées au public (jeune, adultes, loisirs, compétitions...).
- Accompagne et donne des conseils aux jeunes en compétition.

L'animateur de club intervient auprès d'un public débutant, de loisir et de niveau départemental. Il a pour but premier de fidéliser en faisant découvrir et aimer l'activité. L'entraîneur de club assure principalement la réalisation des entraînements, le suivi en compétition et l'encadrement des stages, il a pour mission de fidéliser et améliorer le niveau global des joueurs. Il est principalement tourné vers la performance.





## Le Bureau

### Le Président

- Représente l'association en dehors de celle-ci.
- Est garant des décisions qui y sont prises en tant que représentant moral.
- Délègue les tâches à réaliser pour la bonne réalisation du projet.

### Le Secrétaire

- Établit les licences, affiliations, mutations avec les services administratifs concernés.
- Réalise un listing des adhérents.
- Peut être le correspondant du club pour garantir la diffusion des informations.
- Réalise les courriers, convocations auprès des instances, partenaires et licenciés.

### Le Trésorier

- Tient la comptabilité annuelle.
- Saisie les pièces comptables.
- Réalise un bilan financier et un compte de résultat.
- Propose le budget prévisionnel
- Est l'interlocuteur avec le Président dans les démarches bancaires.

### Le Correspondant

- Sert de boîte aux lettres pour le club.
- Redistribue l'information reçue aux bonnes personnes du club.
- Assure généralement la communication globale du club en lien avec le secrétaire.

## Les autres responsabilités

### Le Capitaine d'Équipe

- Connaît le calendrier et les problématiques inhérentes.
- Convoque l'équipe du club dont il a la charge en temps et en heure.
- Assure les remplacements éventuels en accord avec le responsable sportif (brulages).
- Transmet les résultats comme demandé au club et instances locales.
- Est formé dans l'idéal au grade de juge-arbitre 1 pour connaître au mieux les règlements et éventuellement suppléer à l'arbitrage et/ou au juge-arbitrage.

### Le Responsable Sportif

- Diffuse et organise le planning des compétitions.
- Informe, coordonne et aide à l'organisation des temps de compétitions (championnat, critérium...).
- Traite les résultats.



### Le Responsable Logistique

- Connaît le nombre et l'état des lieux du matériel en possession du club (inventaire).
- Il répare ou organise les problématiques liées au matériel.
- Il commande les besoins nécessaires au club.
- Il est l'interlocuteur auprès de la ville pour les demandes spécifiques (véhicules...).

### Le Responsable Jeunes

- Propose des animations pour les jeunes.
- Encadre et propose la Méthode Française.
- Accompagne et coordonne avec les parents les déplacements en compétition.

### Le Responsable Communication

- Alimente et fait vivre un site web du club, un blog, une page facebook.
- Diffuse des informations auprès des licenciés.
- Coordonne la réalisation des supports de communication du club (affiche, maillot, publicité...).



# LE STATUT DES ACTEURS

## Bénévole – Dirigeant — Volontaire — Collaborateur...

Le statut des acteurs concerne leurs droits et obligations tels que le définit les lois et valeurs de la société.

**Le Bénévole** est une personne qui agit envers autrui de manière désintéressée, à savoir sans contrepartie. Donner de son temps est valorisant pour soi et pour les autres. Le bénévole renforce la cohésion du club, les moments conviviaux...

La reconnaissance de son engagement est essentielle pour conserver sa motivation intacte. La remise d'une récompense, offrir une formation, organiser des moments conviviaux sont autant de bonnes pratiques pour le valoriser.

Les jeunes retraités restent une cible prioritaire puisqu'ils constituent les forces vives du bénévolat : ils sont généralement en bonne santé, avec peu de contraintes de temps et ont besoin d'un autre moyen de reconnaissance par la société que le travail qu'ils ont cessé.

Mais les parents de jeunes pratiquants (pour partager l'expérience de leur enfant), les étudiants (et leur soif de partage), les quadra et quinquagénaires (n'ayant plus les enfants en base âge à charge) sont également des cibles de choix.



**Le Dirigeant** a une responsabilité plus importante que le bénévole, notamment les membres élus qui sont les représentants des membres ainsi que les postes à responsabilité :

- Le président, le secrétaire, le trésorier.



Les dirigeants doivent montrer une image dynamique d'un club tourné vers l'avenir et vers ses adhérents. Ils doivent impulser les actions auprès des adhérents et faire vivre l'activité tout en faisant confiance et en déléguant le travail à réaliser. Un travail d'équipe est synonyme de démocratie associative.

La pédagogie et la communication sont donc des qualités essentielles pour des dirigeants.

Enfin, prévoir sa succession, sans pour autant désigner son successeur, c'est assurer une continuité de l'engagement passé et par conséquent prévoir l'avenir. La vision aussi est une qualité du dirigeant.

Le dirigeant pongiste est reconnu dans son engagement par les médailles départementales, régionales, fédérales du mérite et les médailles Jeunesse et Sport.

## VENEZ NOUS AIDER LE JOUR J

## BENEVOLAT







**Le Volontaire** est une autre forme d'engagement. En effet, grâce au service civique les jeunes de 18 à 25 ans s'engagent auprès d'une association. La durée de l'engagement est comprise entre six et dix-huit mois avec une durée de travail hebdomadaire comprise entre 24 et 48h. Contre une indemnité et une formation civique, le volontaire réalise une mission qui ne doit pas suppléer un bénévole ou un professionnel (interdiction d'encadrer une séance) mais doit être un complément (relance, recherche de sponsors). Il doit donc s'agir de missions qui n'ont pas encore été mises en place par le club faute de moyens, temps, ressources.

Le volontariat peut être stoppé à tout moment, il se veut être le point d'ancrage des jeunes dans la société en favorisant la cohésion sociale par des valeurs de partage, d'entraide...

**La Fédération Française de Tennis de Table et ses structures déconcentrées** (ligues, comités, clubs) aident à promouvoir ce dispositif pour des missions qui concernent :

- la promotion du ping comme facteur de santé et de bien-être.
- la promotion de la pratique du ping aux jeunes filles et aux femmes.
- la promotion de la pratique aux personnes en situation de handicap.
- la réduction des inégalités d'accès à la pratique (publics éloignés et territoires isolés).

Renseignements auprès de la Ligue du Centre - Val de Loire TT.



**Le Collaborateur** est engagé avec l'association par un contrat de travail. Il est employé de l'association. Il assure une continuité du service lors des changements de direction. Au quotidien dans l'activité et ses évolutions, il conseille et accompagne les dirigeants dans leur prise de décision.

Il reste sous l'autorité de son employeur et a donc des obligations de présence, de missions, et d'horaires liés la Convention Collective Nationale du Sport (CCNS) et à sa fiche de poste.

Le collaborateur peut prendre la forme de l'entraîneur d'un club, la secrétaire d'un comité, le conseiller en développement d'une ligue...

Tous les ans, le collaborateur doit réaliser un entretien annuel avec ses employeurs pour faire état des missions, de la rémunération, des congés, de la formation... Une bonne relation élus/collaborateurs favorise un bon fonctionnement de l'association.

Le collaborateur peut-être en embauché en CDI, CDD ou auto-entrepreneur. Le CDI s'inscrit dans le temps quand le CDD répond à une mission ponctuelle. Enfin, l'auto-entrepreneariat répond à la facturation d'une prestation de service. S'il offre des souplesses (démarches administratives, paiement), il donne moins de sécurité (régime de protection limité, lien association-individu faible).





Plus de 1.000 personnes vivent du tennis de table en France. Ils sont joueurs professionnels, secrétaires administratifs ou surtout éducateurs sportifs (Animateurs ou Entraîneurs).

En région Centre-Val de Loire, c'est environ 40 éducateurs, 5 secrétaires et 9 joueurs professionnels qui concourent au rayonnement de la discipline sur le territoire.

## Un emploi pour quoi, pour qui ?

Embaucher dans le milieu associatif, sportif et pongiste permet d'encadrer les pratiquants, de développer les activités proposées et de libérer ou compenser du temps de bénévolat.

Cela contribue forcément à l'essence même d'un club affilié : faire pratiquer le tennis de table.

Les clubs ayant plus de 100 licenciés sont presque tous employeurs pour répondre aux demandes des licenciés.

Les clubs de 60 à 100 licenciés peuvent se poser la question de l'encadrement de la pratique, sont un peu trop limités pour embaucher seul mais peuvent mutualiser et bénéficier d'un groupement employeur.

Les clubs souhaitant réfléchir ou s'engager dans l'emploi peuvent faire appel à la Ligue pour une visite de club ou un accompagnement spécifique.

## Quels types d'emploi ?

Dans les clubs on observe :

- Des **animateurs** qui font vivre les séances pour fidéliser le public, animent la vie du club, recrutent de nouveaux adhérents (scolaires notamment), les accueillent.
- Des **éducateurs** itinérants qui encadrent les séances des clubs dans lesquels ils interviennent. Ils proposent des animations communes.
- Des **entraîneurs** qui encadrent les jeunes et adultes en vue de progression et de résultats sportifs. Ils accompagnent en compétition.



### A savoir :

- ✓ Au niveau d'un comité ou d'une ligue apparaissent les postes de secrétariat (gestion des licences, courriers, saisie des pièces comptables...) et des postes d'animateur technique ou de conseiller technique.

### Le coût de l'emploi :

- ✓ Chargé, le coût annuel d'un animateur/entraîneur au groupe 3 de la CCNS est d'environ 25.000€.

Soit environ 250€ par licencié pour les clubs de 100 licenciés.

De nombreuses aides à l'emploi existent et notamment dans le champ du sport : le CNDS emploi et le Cap Asso du Conseil Régional.





# Gérer Financer

*Dans la gestion du club, la trésorerie est un des piliers. C'est pour cela que le poste de trésorier est très important et obligatoire.*

*Une association « loi 1901 » a un but non lucratif mais peut faire des bénéfices. Ceux-ci doivent par contre être utilisés au service de l'association et de son projet et non reversés aux dirigeants.*

*Comment organiser ses ressources, quelles possibilités pour son club ?*

*Retrouvez dans cette partie, les éléments de financement d'une association, les subventions accordées, les conventions possibles et le guide d'organisation d'une manifestation sportive qui peut être une solution pour financer ces projets.*

- Les ressources financières
- Les subventions aux associations
- Les conventions ou appel à projet
- L'organisation d'une compétition sportive





Le club de Tennis de Table est régie par la loi 1901 et affilié à la **FFTT**. Cela lui donne des droits et des devoirs. Dans les devoirs notamment, il y a le reversement des parts départementales, régionales et nationales de l'affiliation et des licences puis les engagements en compétitions. Dans les droits, une association peut faire des bénéfices, elle ne peut juste pas les reverser aux membres mais elle peut les investir pour se développer.

Un club doit de plus en plus faire face aux concurrences sportives locales, aux effets de mode et se doit pour rester attractif de se développer et par conséquent d'avoir une stratégie financière.



## Quelques chiffres pour calculer :

- **L'affiliation** : entre 2 et 6€ par licencié par an soit environ 100 à 500€.
  - **La licence** :
    - compétition adulte : 56 à 65€ et jeune de 32 à 50€.
    - loisirs : 15€ pour les adultes et 6€ pour les jeunes environ.
  - **Les compétitions** : 10€ par joueur de championnat par équipes, puis 15 à 30€ pour le critérium fédéral.
  - **Les prestations encadrées** : cela coûte environ 3€ de l'heure par personne pour un groupe de 8 à l'année (soit 50h de ping pour 150€).
- ➔ Soit un coût de 220€ environ pour un jeune de 15 ans qui joue en compétition. Combien lui faites vous payer sa cotisation? Combien reste t-il au club pour régler les autres factures?

La présentation de la cotisation doit être explicite et montrer les parties reversées, la part de la cotisation pour le club, la part pour l'entraînement, les prestations de service...

**Hors football, plus aucune pratique est à moins de 100€ par an avec un cours animé ou encadré par semaine !**

Le club vit donc de ses cotisations qui partent vite en fumée avec les compétiteurs. Il faut donc accueillir des loisirs pour faire un peu de marge, mais il faut leur proposer des animations pour les fidéliser...

Le club doit aussi développer ses partenariats privés. Les stages sont également très rémunérateurs et permettent grandement de financer un poste.



## A savoir :

✓ Pour constituer un budget équilibré, le club doit répartir aux mieux ses ressources, à savoir dans l'idéal :

- 1/3 de ressources propres (cotisations, recettes stages, manifestations externes...).
- 1/3 de subventions publiques (Etat, région, département, commune...).
- 1/3 de partenariats privés (fondations, sponsoring, mécénat...).

Ainsi, lorsqu'une recette diminue, l'impact sur le budget et donc le fonctionnement du club s'en trouve limité. De plus, proportionnellement, elle est plus facilement substituable par une autre recette.



# LES SUBVENTIONS ACCORDÉES AUX ASSOCIATIONS SPORTIVES

## L'association sportive bénéficie de subventions. Il faut savoir en profiter...

Les subventions sont de plus en plus dures à obtenir, soit par la lourdeur du dossier, soit par la complexité ou la spécificité des actions à réaliser. Cependant plusieurs types de subventions existent :

**La Commune** - c'est la plus courante, souvent de fonctionnement. Elle dépend du nombre de licenciés et de l'activité proposée en plus du niveau de l'équipe 1<sup>ère</sup>.

**Le Conseil Départemental** - selon sa politique, il peut aider certaines associations en faisant la demande.

**Le Conseil Régional** - il ne subventionne pas directement les clubs sauf ceux de Haut Niveau ou professionnels. Il finance la formation continue et professionnelle et aide les clubs, les comités à hauteur de 40% pour l'achat de matériel spécifique ou lourd (tables, véhicules...).

**L'État** - attribue des subventions via le **CNDS** géré par les directions départementales et régionales Jeunesse et Sports (dossier à présenter courant mars pour les actions que l'on réalisera la saison suivante). Ces subventions sont de plus en plus orientées vers les priorités ministérielles : l'emploi, les publics cibles, l'accessibilité à la pratique et les territoires prioritaires (ZRR, QPV).

**Les Fonds Européens** - Les pays sont en charge de la gestion de ces fonds. Il faut être porteur d'un projet innovant et pérenne. On peut penser à des actions socio-sportives ou culturo-sportives. La subvention est liée au fonctionnement ou à de petits équipements.

En région Centre-Val de Loire, le dispositif s'intitule « ID en campagne ». Pour aller plus loin, Erasmus + permet des aides sur des manifestations transnationales.

**Les Fondations** - Les fondations se développent et en fonction de leur but, elles peuvent aider une association pour rendre accessible sa salle, son activité...



Il faut réaliser un travail de réseau et de partenariat non négligeable pour pouvoir prétendre à des aides.

### Conclusion :

✓ Pour obtenir des subventions, il faut être à l'affût. Divers appels à projets et aides spécifiques ponctuelles de la Fédération, de l'Etat, de fondations sont diffusés...

**Restez attentifs !!**

# LES CONVENTIONS OU L'APPEL À PROJET

Signature

## La déclinaison des conventions

La Fédération a une convention avec son Ministère de tutelle (Jeunesse et Sports).

La Fédération décline cette convention avec les ligues régionales.

Les Ligues et notamment la Ligue Centre-Val de Loire mettent en place des conventions auprès des comités départementaux et des clubs autour de 3 domaines : Développement, Détection et Formation.

La Ligue propose désormais des conventions aux clubs soit sur des aspects de développement soit sur des actions du Plan de Performance Fédéral (Appel à projet à présenter par les clubs à la Ligue tout au long de l'année).

## L'objectif

La Ligue permet une action 100% gagnante pour le développement du Tennis de Table.

Elle a tout intérêt pour sa convention nationale à inciter les clubs et comités à mettre en œuvre des actions prioritaires.

Les clubs et comités, de leur côté, ont tout intérêt pour leur développement et pour leurs subventions à réaliser les actions correspondantes.

## Quelles possibilités pour les comités?

La Ligue propose aux comités une aide annuelle par un conventionnement sur une olympiade pour la mise en place de diverses actions :

- Accompagnement de clubs
- Intervention sur les publics cibles
- Licenciation

...

## Quelles possibilités pour les clubs?

La Ligue propose aux clubs une aide financière pour des actions spécifiques proposées :

- mise en place d'une section baby-ping ou Loisirs ou ... hebdomadaire.
- accueil régulier de publics cibles spécifiques (QPV, Handis, Sport Adapté, Féminines...).
- actions ponctuelles d'envergure permettant l'augmentation de licenciés.
- programme d'actions visant à fidéliser et attirer de nouveaux publics...



## Comment conventionner avec la Ligue?

Pour le club ou le comité : présenter un dossier complet (envoi par mail ou courrier à la Ligue) sous la forme la plus cohérente pour lui donner de la valeur, le comprendre et l'évaluer.

L'action proposée doit être réalisée ou en cours de réalisation et doit se prolonger dans le temps (2 saisons minimum).

La Ligue Centre - Val de Loire après évaluation du dossier attribuera à minima une aide matérielle (goodies, éléments de communication) et au maximum une aide financière correspondant à 30% du budget prévisionnel de l'action.

Le versement de la dotation sera comme suit : 60% du montant en début de saison puis les 40% restants en fin de saison après la réalisation de l'action et des objectifs licenciés fixés :

- augmenter le nombre total de licenciés
- pas de perte de licences traditionnelles

La commission d'évaluation des projets est composée du président de la Ligue, du trésorier, du responsable de la CREF, du responsable de la CRJT et du responsable du développement.





## Pourquoi?

Lorsqu'une structure organise une manifestation sportive, elle assure une promotion de l'activité et de son association. Elle démontre sa capacité à mobiliser les volontaires et entretient donc une image positive auprès de ses partenaires publics et/ou privés.

Enfin, la manifestation peut rapporter des bénéfices plus ou moins importants qui contribueront à l'investissement ou au financement des actions du club.

## Comment?

Tous les ans, les structures **FFTT**, **ligue**, comités organisent des compétitions sur leur territoire. Elles cherchent donc des clubs pour les accueillir. De plus, les clubs peuvent organiser des tournois homologués sur demande et inscription.

La candidature pour une compétition est à renvoyer la saison précédente et doit être conforme au cahier des charges établi qui permet de rappeler les obligations des organisateurs potentiels (nombre de tables, gradins...).

Pour les tournois, une demande d'homologation est à envoyer à l'échelon concerné par le niveau du tournoi avec copie aux instances locales.



## À savoir?

Plus les compétitions sont importantes, plus les attentes sont importantes et donc le dossier de candidature doit être solide. La commission des organisations désigne ensuite chaque organisateur en fonction des moyens, capacités, historique en terme d'organisation des candidats.

Le club qui accueille régulièrement des compétitions qui se déroulent bien aura donc plus de chance de parvenir à en obtenir d'autres.

C'est pourquoi, il est conseillé aux nouveaux organisateurs de commencer par accueillir des compétitions locales puis de prendre progressivement des compétitions de plus grandes ampleurs.

## Où?

Un club qui ne possède pas une salle aux dimensions suffisantes pour accueillir une compétition peut se rapprocher de sa collectivité pour bénéficier d'une salle de la taille appropriée.

Néanmoins, il faudra prendre en compte les aléas logistiques éventuels : déplacement des tables, location de véhicule de transport...

## Objectifs transversaux :

- Montrer ses capacités d'organisation.
- Structurer le club autour de la manifestation.
- Promouvoir l'organisateur et l'activité.



**Annexe au cahier des charges**  
**pour l'organisation des compétitions de la Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table**

	Informations			Prise en charge Club Organisateur						
	Nombre de joueurs	Nombre de tables	Places assises ou tribunes	Mise à Disposition d'Arbitres diplômés (AR)	Autres récompenses	Informatique (connexion internet + ordinateur)	Dossards	Plaquette - Affiche Promotion	Sonorisation	Organisation Buvette / Repas
Coupe de France Bernard Jeu	288	16/24	300	8	oui	oui		oui	oui	oui
Top Régional Détection	96	16/20	200	12	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Corpos Individuels	130	16	200			oui		oui	oui	oui
Titres Vétérans	90	16	200			oui		oui	oui	oui
Coupe Régionale Vétérans	80	16	100			oui		oui	oui	oui
Interclubs	200	24	350	8	oui	oui		oui	oui	oui
Finales Régionales Classement	2 x 200	16	200			oui		oui	oui	oui
Intercomités	128	24	300		oui	oui		oui	oui	oui
Titres Equipes (Journée 1)	?	?	?		oui	oui		oui	oui	oui
Titres Equipes (Journée 2 - titres)	100	12	150			oui		oui	oui	oui
Corpos par Equipes	50	12	100			oui		oui	oui	oui
Coupe Mixte Régionale	96	16/24	150					oui	oui	oui
Critérium Fédéral niveau régional	64	16	150			oui		oui	oui	oui
CF Nationale 2 Elite/Jeunes	104/176	16/24	300	cf cahier des charges spécifique de la zone						
Championnats du Centre (simples et doubles)	160	16/24	500	12	oui	oui	oui	oui	oui	oui

	Prise en charge Ligue							
	Juge Arbitrage	Aide à l'Arbitrage	Transmission des Résultats	Récompenses Officielles	Circulaire aux Qualifiés	Balles	Frais Délégations	Promo/Communication/Site Internet
Coupe de France Bernard Jeu	1 JA3, 1 JA2, 1 Spidman, 1 RA, 8 JA1	8	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Top Régional Détection	1 JA3, 1 JA2, 1 Spidman, 1 RA	12	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Corpos Individuels	1 JA3, 1 JA2, 1 spidman		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Titres Vétérans	1 JA3, 1 JA2, 1 spidman		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Coupe Régionale Vétérans	1 JA3, 1 spidman		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Interclubs	1 JA3, 1 JA2, 1 Spidman, 1 RA, 8 JA1		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Finales Régionales Classement	(1JA3, 1JA2, 1 spidman) x2		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Intercomités	1 JA3, 1 JA2, 1 Spidman, 1 RA, 4 JA1		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Titres Equipes (Journée 1)	4 JA1 informatisés				oui	oui	oui	oui
Titres Equipes (Journée 2 - titres)	1 JA3, 3 JA1 informatisés		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Corpos par Equipes	2 JA1 informatisés		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Coupe Mixte Régionale	1JA3, 1JA2		oui	oui	oui	oui	oui	oui
Critérium Fédéral niveau régional	2 JA3 avec SPID		oui	oui	oui			oui
CF Nationale 2 Elite/Jeunes	cf cahier des charges spécifique de la zone							
Championnats du Centre (simples et doubles)	1 JA3, 2 JA2, 1 Spidman, 1 RA	12	oui	oui	oui	oui	oui	oui





# Gérer Accompagner

*L'accompagnement peut se traduire par une mission de conseil réalisée par une personne « experte » dans un domaine particulier. La ligue et les comités ont une mission importante de soutien au projet et à la structuration des clubs. L'expérience et les compétences des dirigeants et collaborateurs permettent de guider chaque acteur dans leur questionnement et leur démarche de développement.*

*Plusieurs accompagnements plus ou moins importants sont possibles. Ils permettent de réfléchir à un projet commun en sortant de la gestion quotidienne pour prendre un peu de hauteur et réfléchir aux ambitions à moyen terme.*

- Le dispositif d'accompagnement au club
- Les actions autour de l'accompagnement
- Réaliser le projet club





## C'est quoi ?

Une aide directe aux clubs pour qu'ils fassent émerger eux-mêmes leurs projets de développement, d'emploi...

Ce **NOUVEAU** dispositif est issu d'une formation d'un an. 14 accompagnateurs ont été spécifiquement formés pour accompagner les clubs de la Ligue Centre-Val de Loire dans leurs projets.

## Comment ça marche ?

- 1** - Le club décide de définir un projet afin de se développer, de fédérer une équipe dirigeante... Il sollicite la ligue pour le guider.
- 2** - La ligue met à sa disposition un « expert accompagnateur » garant d'un processus formaté et confidentiel afin de l'aider dans cette démarche avec un suivi sur 6 mois au moins.
- 3** - L'Accompagnement se met en place autour de plusieurs réunions de travail.

### Une mission en 4 étapes :

- **Diagnostic du club** (Gouvernance, relations avec le territoire, gestion de l'encadrement, offres de pratiques et services, gestion des installations, gestion économique ...),
- **Elaboration du projet** par une vision idéale à moyen et long terme,
- **Elaboration du plan d'action,**
- Points d'**étapes clés** pour la réalisation du projet.

## Les différents types d'accompagnement

En fonction du type de projet de développement que le club veut mettre en place, plusieurs types d'accompagnement sont proposés :

**Niveau 1** - Projet de Développement dans le cadre de la création, la pérennisation d'un emploi, ou pour le plein emploi de la salle et de l'activité : 20 heures d'accompagnement réparties en 6 à 8 réunions.

**Niveau 2** - Projet de développement pour les clubs n'ayant pas d'emploi et ne visant pas à en créer : 10 heures d'accompagnement réparties en 4 à 5 réunions.

**Niveau 3** - Projet local, conseil en développement (visite de club), réservé aux « petits » (-30 licenciés) et nouveaux clubs : 4 à 5 heures en 1 ou 2 réunions en fonction des besoins.



### L'Accompagnateur :

- ✓ Il a été formé dans le cadre de cette mission (8 jours),
- ✓ Il bénéficie d'un réseau, d'outils et de ressources pour cette mission,
- ✓ Il est là pour « guider le club », le projet reste le projet de l'équipe dirigeante.

### Les avantages pour le club qui s'engage :

- ✓ Le coût ramené à 0 €\* avec les aides que la Ligue obtient sur ce dispositif.
- ✓ Permet de rassembler l'équipe dirigeante et collaborateurs pour participer à l'élaboration du projet
- ✓ Permet concrètement d'avancer vers le développement du club à moyen terme.

*Le club s'engage en contrepartie à aller au bout de l'accompagnement\*, se rend disponible à partir du calendrier établi, crée de bonnes conditions de travail et une participation active.*

### Comment Postuler :

S'inscrire auprès de la Ligue en expliquant les grandes lignes du projet.

\* caution de 600€ pour niveau 1 et 300€ pour niveau 2 (ceci afin de garantir un processus complet dès qu'il est engagé).





# LES ACTIONS AUTOUR DE L'ACCOMPAGNEMENT

## Les cercles de dirigeants

Les cercles de dirigeants sont des temps d'échanges entre dirigeants ou acteurs du club sur une thématique précise avec un rapporteur (expert) ayant mis en place une action sur la thématique traitée.

Les cercles doivent se dérouler au niveau local pour regrouper des clubs voisins ou ayant les mêmes problématiques tout en limitant les déplacements et la durée.

La Ligue Centre - Val de Loire et votre Comité Départemental proposeront tout au long de l'année quelques dates.

Ces moments sont très importants pour partager des expériences, trouver de nouvelles idées, et parfois même des solutions aux problèmes rencontrés quotidiennement.

A consommer sans modération tout en partageant à chaque fois un moment de convivialité !

## Kit de démarchage création club / lieux de pratique

La Ligue propose à ses structures un kit de démarchage pour aller voir les municipalités, les centres d'accueil, de loisirs... afin d'aider à la création de clubs, ou de lieux de pratique dans de nouvelles salles ou communes, créer des créneaux.

Ce kit se compose :

- ✓ d'affiches A3 et tracts pour inciter à créer son club.
- ✓ plaquette de présentation des démarches à réaliser (structure).

Les nouveaux clubs, sections, créneaux ou lieux créés seront aidés avec une mallette de démarrage contenant les éléments de la Méthode Française, du petit matériel et des outils pour lancer l'activité.

## Outils de formations complémentaires pour les dirigeants

La Ligue Centre - Val de Loire propose des formations spécifiques pour les dirigeants, notamment sur la notion de projet de club, de la gestion des finances, du recrutement des bénévoles et des publics...

Ces formations sont au catalogue des formations dirigeants (site Internet de la Ligue rubrique formations) et seront proposées à Salbris ou Orléans pour être assez centrales dans la région.

Un dirigeant formé est un dirigeant plus efficace, qui gagne du temps dans ses tâches régulières et qui a une vision à plus long terme pour son club.

## Outil diagnostic avec statistiques

La Ligue met à disposition de ses comités départementaux et de ses clubs, un outil statistique permettant d'étudier les variations, les localisations, les évolutions de ses licenciés.

Cet outil permet de faire un diagnostic réel de la situation du club :

- ✓ variation du type de licence d'une année sur l'autre.
- ✓ localisation de ses licenciés (nouveaux et anciens).
- ✓ pyramide des âges des licenciés de la structure.

...

découvrez et utilisez cet outil :

[liguecentrett.com/stats](http://liguecentrett.com/stats)



# RÉALISER LE PROJET CLUB



L'environnement d'une association est de plus en plus complexe. On constate une montée des exigences réglementaires et administratives, une recherche de financements pérennes de plus en plus difficiles et une augmentation des exigences des publics en matière de pratiques et services.

La réalisation d'un projet associatif permet de s'adapter à ces évolutions en formalisant, structurant et optimisant les actions.

## Le diagnostic

A partir de l'existant, le diagnostic consiste à réaliser un état des lieux actuel de la structure. Un recensement des données produira une photographie objective de la situation. Il s'agit des premiers éléments de réflexion. Il sera constitué par une équipe de volontaires capable de réaliser cet état des lieux.

Suite à cette collecte, le travail d'analyse commence. Il met en exergue les points forts, point faibles, opportunités et menaces de l'association. Ceci s'appelle également analyse SWOT.

Cette méthode repère les besoins, les priorise et commence à faire émerger des pistes pour le futur projet associatif. Cette étape est très importante par sa dimension collective et concertée.

## Le projet

Le projet se décline en deux, trois ou quatre axes maximums avec différents objectifs à atteindre dans chaque axe. Il s'inscrit dans le moyen terme, à savoir 3 ou 4 ans.

A chaque fin de saison, le projet pourra être ajusté en fonction des dynamiques en cours.

## Le plan d'action

Le plan d'action définit le nombre, le budget et la constitution des actions pour atteindre les objectifs du projet. Des indicateurs et échéances assurent une continuité et un suivi des actions.

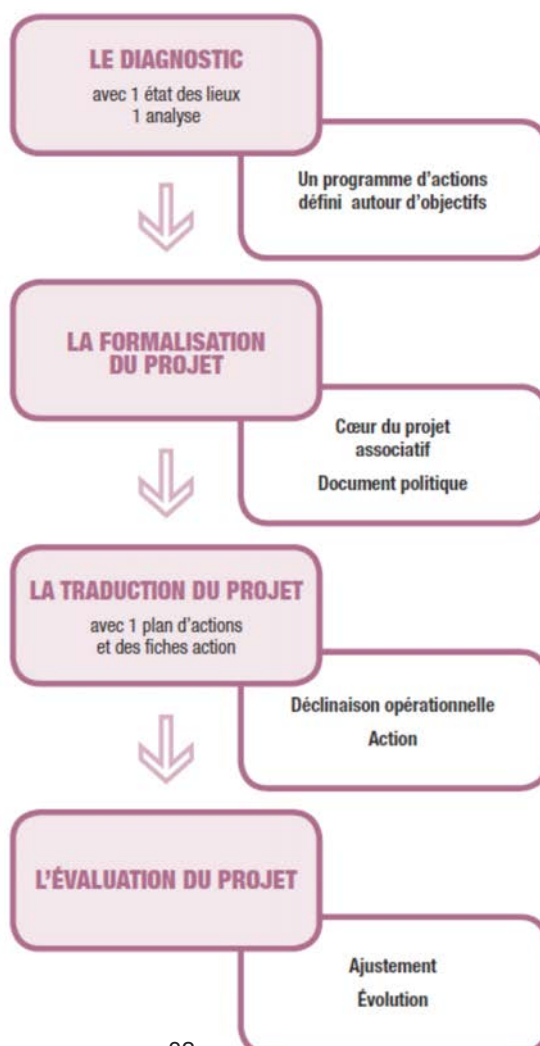
Enfin, à la fin du projet, une évaluation détermine la réalisation plus ou moins effective de celui-ci. Les échecs et réussites doivent être analysés dans le cadre d'un nouveau diagnostic et d'un futur projet.

Pour vous faire accompagner dans la réalisation de ce projet, vous pouvez faire appel à la Ligue.

La démarche  
de projet associatif  
se résume en :

### 4 ÉTAPES MAJEURES

### QUELQUES MOTS CLÉS



Partage

Concertation

Formalisation





# Animer Accueillir

*Un club de ping, c'est un lieu de vie comme dirait Gilles Corbion dans son livre : Mon club, j'y joue, j'y vis !*

*L'accueil et l'animation des publics venant pratiquer sont donc primordiaux : bien accueillir les nouveaux, les intégrer dans le club, auprès des autres licenciés, animer avec des groupes différents, des offres de pratique permettant de recevoir plusieurs types de publics. Une salle bien agencée, avec les informations pour les licenciés est agréable et facile à vivre.*

*Animer, c'est différent d'entraîner. L'objectif de l'animation est plutôt de fidéliser, de permettre de faire du sport en se faisant plaisir. C'est une approche conviviale de notre activité.*

*Vous retrouverez donc dans cette partie, les principaux éléments à ne pas oublier lors de l'accueil d'un nouveau licencié et quelques idées ou solutions pour animer et accueillir les différents publics d'un club de Ping !*

- L'accueil d'un nouvel adhérent
- Recruter et fidéliser les publics
- L'accueil des publics
- Sa salle et son aménagement





## Un accueil spécifique :

Peu importe le domaine, les premières impressions sont souvent décisives dans la vie. L'accueil au club ou le premier contact lors d'une animation est très important.

## Les étapes d'un bon accueil :

- 1 - Aller au devant des personnes nouvelles qui entrent dans la salle.
- 2 - Avoir des réponses simples, claires et documents à l'appui à donner.
- 3 - Revoir au club la personne croisée lors d'une animation (personne ressource spécifique).
- 4 - Permettre plusieurs séances d'essai à tout nouvel adhérent.
- 5 - Présenter et faire jouer avec les autres adhérents du club du même niveau ou avec les mêmes motivations.
- 6 - Etre présent et accueillir à nouveau lors des 3 à 5 premières séances pour intégrer ce nouveau licencié.



## Les outils à votre disposition :

**Affichage à l'entrée de la salle :** une affiche de promotion, les horaires des créneaux, les tarifs et les informations essentielles.

### La fiche de renseignements :

Simple et concise, elle précise les horaires d'entraînements et les tarifs du club. Il faut bien identifier la cotisation du club de la part licence (comité, **ligue**, **FFTT**).

### La plaquette du club :

Quelques photos attractives, les créneaux, les actions festives et ponctuelles, les tarifs et les personnes à contacter.

**Le livret d'accueil :** il recense l'essentiel des informations de l'association.

Il permet au nouveau licencié de prendre connaissance de la « culture » du club, son projet, ses dirigeants, son organisation...

**Une personne référente pour l'accueil :** le permanent, l'animateur, le secrétaire général, un bénévole, peu importe qui, mais le club doit structurer son accueil avec un responsable. Une personne aimable, avenante, et connaissant bien le fonctionnement de la structure.

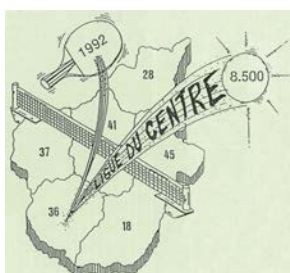


## A savoir :

Accueillir un nouvel adhérent, c'est l'intégrer au sein d'une identité régie par des symboles comme les couleurs du club, une devise, un hymne...

Le logo reste le principal marqueur d'une association ou d'un club sportif.

### Evolution du logo de la Ligue Centre - Val de Loire



1968 à 2001



2001 à 2012



2012...



# RECRUTER ET FIDÉLISER LES PUBLICS

Tout le monde a déjà joué au Ping. C'est une activité conviviale, ludique et facile à mettre en place où 3,5 millions de français déclarent y jouer régulièrement.

Le club de Tennis de Table doit donc être en capacité d'accueillir différents types de publics.

En fonction de ses choix, le club peut rechercher à recruter de nouveaux publics. Après le recrutement, il faudra savoir fidéliser car il y a toujours environ 30% de turn over annuel (c'est à dire que 30% des personnes ayant une nouvelle licence n'en reprennent pas l'année suivante).

Aujourd'hui, de nombreux clubs souhaitent augmenter le nombre de leurs pratiquants. Organiser une animation ponctuelle et promotionnelle est une solution efficace et indispensable pour atteindre cet objectif. Voici quelques pistes pour vous aider à réussir au mieux votre organisation et votre recrutement.

## Pourquoi recruter?

- **Promouvoir** et faire découvrir notre sport.
- **Augmenter** le nombre de licenciés dans nos clubs.
- **Développer** une image positive du tennis de table : discipline sportive, ludique et accessible à toutes les générations.

## Comment recruter?

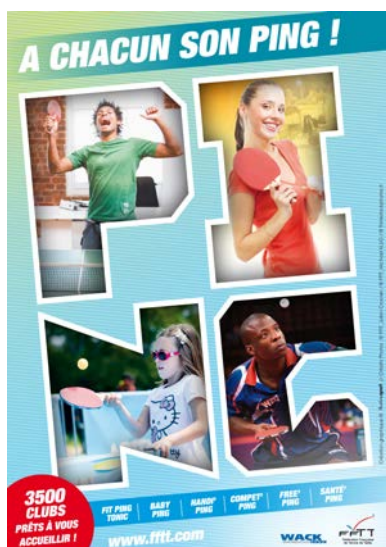
- **Animer** une demi-journée, une soirée : tournois divers, ateliers « découverte de l'activité », exhibition, Fit Ping Tonic, Ping des 4/7 ans, sport en famille, en entreprise, tournois open et ouverts...
- **Démarchage** dans les boîtes aux lettres en fin d'été.
- **Démarchage** dans les écoles, centres de loisirs, maisons de quartiers, centres d'accueil de publics spécifiques.

## Quand ?

- A tout moment de l'année, chaque organisateur doit s'adapter avant tout aux opportunités promotionnelles locales et au public ciblé.
- Utiliser les opérations nationales : sentez-vous sport, Forum des Associations, Ping Tour...

### Le saviez-vous?

Le **Pass Ping** est un passeport qui permet à son détenteur de pratiquer 4 séances d'essai dans un club de son choix (le club doit être inscrit dans la liste des clubs qui accueillent les titulaires d'un pass'Ping. Très pratique et peu cher (0,25cts), il permet après la venue du participant au club, de le comptabiliser dans les effectifs du club (voir l'**Espace Mon Club** sur SPID).

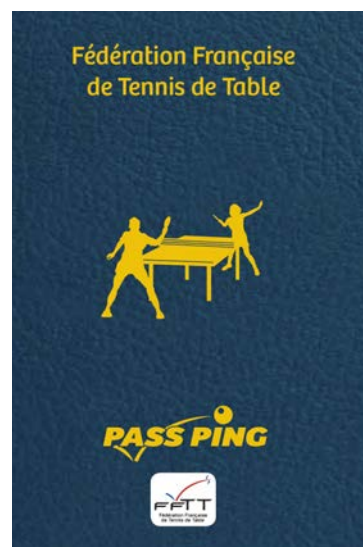


## Les outils à votre disposition :

- **Le Kit de communication FFTT** et kits spécifiques Ligue (affiches, flyers par publics et personnalisables).
- **Livret d'accueil** et produits dérivés (goodies : autocollants, bracelets, badges, ...).
- **PASS'PING.**
- La Ligue prête du matériel de promotion (tables à formes différentes, minis tables, radar de vitesse...) pour vos actions de recrutement.

Fidéliser, c'est accrocher le public dans le temps.

Fidéliser, c'est avoir réussi à proposer au licencié ce qu'il attendait de la pratique.



## Pourquoi fidéliser?

- Pour permettre aux clubs de maintenir et d'augmenter leurs effectifs.
- Montrer la qualité des prestations offertes par le club.
- Apporter de la stabilité et une dynamique positive au club.

## Comment fidéliser?

- Rester au contact des licenciés dans leur 1<sup>ère</sup> année de pratique.
- Utiliser le questionnaire de satisfaction pour connaître le retour du licencié.
- Utiliser des outils adaptés aux publics (Méthode Française, kits pédagogiques, maillot de groupe ou de club...).
- Proposer des actions complémentaires et ponctuelles (convivialité, sortir du train-train habituel).
- Informer sur la continuité des actions de la saison suivante (encadrement, horaires, tarifs).

## Quand fidélise t-on?

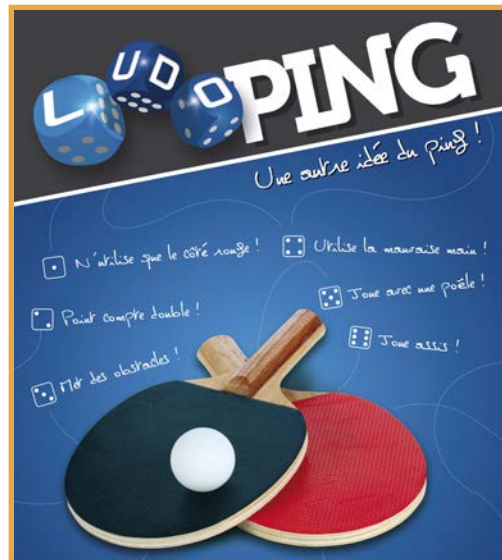
- **On accompagne** au moins 1 mois le nouvel adhérent dans ses séances, présentation du club, des autres licenciés...
- **On propose** un questionnaire de satisfaction au bout de 3 à 6 mois de pratique.
- **On organise** la fidélisation pour la saison suivante au mois de juin (organisation de pré-inscriptions).

## Les outils de fidélisation :

- Questionnaire de satisfaction régional (accessible en ligne).
- Dispositif de la Méthode Française (jeunes non compétiteurs) et utilisation du jeu Cartaping avec des adolescents.
- Activités connexes (tournois du club, soirées...) à réaliser tout au long de l'année avec un point d'orgue en fin de saison (l'AG du club n'est pas toujours parfaitement adaptée).



- Personne ressource pour l'accompagnement et l'anticipation auprès des nouvelles recrues pour baisser le turn-over.
- Jeux divers créés pour s'amuser : cartaping (jeu de cartes permettant de faire un match avec des bonus et malus), **LudoPing** (concept de rencontre où le dé prend une place importante)...



Tournoi ludique avec bonus et malus en fonction du hasard des dés. Au tirage au sort (une balle dans la main, un dé dans l'autre), celui qui trouve la balle aura le service, l'autre lance le dé : le dé indique un défi à réaliser pendant toute la manche :

- 1 : bonus : l'adversaire joue de la mauvaise main.
- 2 : bonus : je marque 2 points si mon adversaire ne touche pas la balle envoyée.
- 3 : malus : je dois jouer avec la même face de la raquette.
- 4 : bonus : je dispose 5 raquettes sur la demi-table de mon adversaire.
- 5 : malus : mon adversaire choisi la raquette de jeu (poêle, raquette badminton ou tennis, mini raquette...).
- 6 : malus : je joue devant ou derrière une séparation placée par mon adversaire.

Un match se déroule en 2 manches de x points. On inverse le lanceur de dé en début de 2<sup>ème</sup> manche. Amusez-vous bien !!



## Le saviez-vous?

La Méthode Française est un outil de fidélisation des jeunes principalement. C'est un passage de grade comparable aux étoiles du ski.

Chaque grade comporte un examen mais auparavant une méthode d'enseignement par étape est proposée pour agrémenter les entraînements et réussir les épreuves de passage de grade.

La Méthode Française est un produit très utilisé pour fidéliser les jeunes loisirs dans leurs premières années de pratique avant d'accéder à la compétition.

Les documents sont utiles aux encadrants pour avoir une démarche d'enseignement.

Le diplôme ou l'insigne valorise le pratiquant et l'incite à continuer pour progresser.







Nous avons ciblé 10 publics distincts à accueillir au club. En fonction des capacités du club, chaque public peut se voir proposer une offre de pratique adaptée afin d'être mieux fidélisé.

- Les jeunes loisirs
- Les jeunes compétiteurs
- Les 4-7ans
- Les adultes loisirs
- Les adultes compétiteurs
- Les Féminines
- Les Entreprises
- Les Handisports
- Le Sport Adapté
- Le Ping santé (malades, patients, seniors)

## Les jeunes loisirs

- **Caractéristiques** : enfants de 6 à 13 ans en recherche d'une activité sportive. Besoin de s'amuser et de se sentir progresser et de se dépenser.
- **Type d'accueil** : accueillir avec une séance encadrée et expliquer aux parents pendant le début de cette séance les éléments du club, donner les documents administratifs... Laisser 3 séances d'essai pour accrocher le jeune et lui donner le choix.
- **Outils de fidélisation** : donner un livret d'accueil, organiser des rencontres amicales avec les clubs voisins, participer à des plateaux départementaux, mettre en place le passage de grade de la méthode Française, proposer des séances Carta Ping.



## Les jeunes compétiteurs

- **Caractéristiques** : enfants de 8 à 15 ans ayant déjà une année de pratique loisirs ou ayant déjà un niveau permettant l'accès aux compétitions (service réglementaire, renvois et comptage de points).
- **Type d'accueil** : séance encadrée, expliquer les règles du jeu, les différentes compétitions, le système de classement, réaliser une démonstration avec les meilleurs joueurs du club, faire découvrir les meilleurs joueurs français et mondiaux en visionnant des vidéos ou avec des posters.
- **Outils de fidélisation** : faire participer aux premières compétitions départementales, organiser un tournoi interne, relance par les séniors du club, aller voir des rencontres de bon niveau ou de haut niveau localement.

## — Idée —

Proposez des animations ponctuelles le samedi après-midi pour les jeunes.

Organisez les goûters d'anniversaire, proposez des tournois de copains, ou des tournois de jeux vidéo de ping.

Les jeunes ont besoin d'animations complémentaires surtout quand on ne peut pas leur proposer plus d'une séance de ping par semaine.





## Les 4-7 ans

- **Caractéristiques** : enfant en bas-âge qui s'inscrit grâce aux parents (joueurs licenciés, joueurs à la maison, bouche à oreille école...) afin de développer la coordination, la motricité...
- **Type d'accueil** : l'accueil doit être rassurant pour les enfants comme pour les parents. Il faut imaginer et créer un espace dédié dans la salle avec déplacement des tables. En étant délimité, l'espace est alors organisé comme un parc. Proposer des activités aux parents pendant la séance des enfants (séance adultes, Fit Ping...) ou de participer à l'aide des ateliers.
- **Outils de fidélisation** : La raquette Panda au travers du Kit 4-7ans. Le DVD pour les clubs pour avoir des idées de situations pédagogiques ludiques et évolutives. Organiser les goûters d'anniversaire des enfants du groupe, organiser des goûters et kermesse en fin d'année.



## Les adultes Loisirs

- **Caractéristiques** : adultes en recherche d'une activité sportive (ayant souvent pratiqué étant jeunes) et ayant besoin de s'amuser, de se sentir progresser et de se dépenser.
- **Type d'accueil** : présenter l'aspect convivial du club, les manifestations extra sportives et le côté ludique du tennis de table. L'encadrement de la pratique sera un plus ainsi que le timing des créneaux d'entraînement bien définis.
- **Outils de fidélisation** : séance de fit ping tonic, encadrement de la pratique adapté (dynamique, sportif et ludique). Fêter et partager avec le groupe les événements du groupe (anniversaires, naissances,...) pour entretenir régulièrement un moment convivial lors des fins de séance. Faire des tournois internes au groupe par équipes, en double, en relai... lors des séances.

## Les adultes compétiteurs

- **Caractéristiques** : adultes sportifs pratiquants depuis plusieurs années mais souhaitant avoir une pratique plus libre tout en jouant contre des adversaires au moins égal à leur niveau. Ils sont à la recherche d'encadrement ponctuel pour améliorer des points précis, cherchent à faire des matchs à l'entraînement pour préparer les matchs du week-end.
- **Type d'accueil ou de fidélisation** : placer les joueurs dans une équipe de championnat conforme à leur niveau de jeu. Proposer des créneaux d'entraînement par niveau.
- **Outils de fidélisation** : proposer les compétitions du comité ou de la Ligue et les tournois des clubs, organiser des tournois internes complémentaires ou des défis internes.



## Les féminines

- **Caractéristiques** : les adultes sont en recherche d'une activité sportive ludique, bien encadrée et ponctuée. Les jeunes filles ont besoin de constituer un groupe pour se solidariser. Les féminines sont demandeuses de conseils et d'attention et par conséquent d'un encadrement systématique, régulier, organisé et adapté à la demande.
- **Type d'accueil** : accueillir les féminines le jour où les autres féminines du club sont présentes. Etablir pour les premières séances ou la 1<sup>ère</sup> année un parrainage entre une licenciée du club et une nouvelle. Intégrer et accompagner en présentant les membres du club.



- **Outils de fidélisation** : séances de Fit Ping Tonic, permettre aux féminines de s'identifier et d'être valorisées au club (maillot spécifique, slogan ou logo du groupe, de l'équipe). Créer de la cohésion par des actions spécifiques du club (tournois ou rencontres sportives amicales avec l'extérieur, compétitions ou tournois mixtes internes ou externes au club, rendez-vous spécifiques en interne, soirées...).





## Les Entreprises

- **Caractéristiques** : Les CE des entreprises sont parfois demandeurs d'actions spécifiques pour les salariés. Ils recherchent soit une action interne organisée pour eux (tournoi propre à l'entreprise, journée découverte de l'activité en groupe...) ou externe sous forme de tournoi ouvert aux autres (inter-entreprises).
- **Type d'accueil** : contacter les entreprises avec un support papier et/ou vidéo. Il faut les relancer par téléphone également pour obtenir un rendez-vous. Pour le tournoi, il est à prévoir des récompenses pour tous les participants. L'accès, la réalisation d'un bilan avec des photos envoyées aux entreprises est un « retour sur investissement ».

- **Outils de fidélisation** : proposer des créneaux d'accès à la salle pour les salariés, proposer de leur organiser des actions clés en main, relancer habilement et régulièrement, faire des bilans et valoriser l'entreprise.

## Le Handisport

- **Caractéristiques** : Personne présentant un ou plusieurs handicaps généralement moteur mais également parfois mental, a besoin de reconnaissance et de se prouver qu'elle « est capable ». Accueil isolé de personnes ayant des handicaps physiques légers ou accueil de groupes ayant des handicaps variés et parfois plus lourds.
- **Type d'accueil** : Mettre en valeur l'accessibilité de la salle et du tennis de table. Prévoir un encadrement qualifié (Initiateur ou CQH TT). Proposer des accès à la salle pour les sections spécifiques ou aller faire des séances dans les centres spécialisés. Intégrer dans les séances club les personnes isolées, les faire rencontrer la Fédération Handisport également. Donner de l'attention mais les considérer comme des personnes « normales » en adaptant la pratique à leurs capacités.
- **Outils de fidélisation** : Le guide handisport, les comités départementaux et régionaux handisport. Proposer un encadrement adapté, avoir de bonnes relations avec le centre d'accueil.



## Le Sport Adapté



- **Caractéristiques** : Personne présentant un ou plusieurs handicaps mentaux qui pratique de manière isolée avec des handicaps légers ou en groupe avec une structure d'accueil en soutien.
- **Type d'accueil** : Mettre en valeur le cadre sécurisant de la pratique, proposer un encadrement adapté en complément des encadrants habituels des personnes Sport Adapté. Séances de découverte et d'entraînement sur des créneaux spécifiques du club ou dans le centre d'accueil si le matériel est disponible.
- **Outils de fidélisation** : Intégrer les licenciés en proposant des actions ponctuelles communes. Participation aux organisations du club comme bénévole, les valoriser en leur faisant faire quelque chose qu'ils peuvent faire.

## Le Ping Santé

- **Caractéristiques** : 2 types de publics pour le Ping santé.
  - L'adulte de plus de 40 ans en besoin de pratique sportive et qui a envie de faire quelque chose de ludique.
  - Le patient car on propose un accueil spécifique pour des personnes ayant des pathologies spécifiques (maladies chroniques notamment).
- **Type d'accueil** : Mettre en évidence l'accessibilité du tennis de table et tous ses bienfaits pour la santé. Proposer un modèle de loisirs Adultes pour le 1<sup>er</sup> type de public en recherche de sport santé bien être.



Proposer un encadrement spécifique adapté pour l'accompagnement de patients dans des séances régulières. Privilégier les séances ponctuelles sous couvert médical directement dans les centres de soins ou de rééducation des patients.

- **Outils de fidélisation** : Kit Ping Santé de la FTT, former un éducateur au club en capacité d'accueillir dans de bonnes conditions ce public. Organisation de manifestations ponctuelles en plus des séances hebdomadaires pour créer une identité au groupe et le fédérer autour de l'activité.





## Affichage

Une salle doit pouvoir être identifiée. Si elle comporte un numéro, une dénomination et qu'elle est référencée sur internet (carte) et dans la commune (signalisation), le club gagnera en visibilité.

Ensuite, il y a l'affichage dans la salle. Il est important d'avoir un équipement moderne avec les dernières informations de la vie du club.

Les **posters** des meilleurs joueurs, les **règles du jeu** permettent également de renseigner et de donner une vie et une couleur au lieu.



Le club peut également valoriser ses actions et compétences en affichant la photocopie des **diplômes des encadrants**, les labels...

Mettez des informations utiles et promotionnelles dans l'entrée et les parties communes, des informations quotidiennes dans la salle de jeu.



## Organisation

- Le lieu peut s'organiser en différents espaces. Dans l'idéal, il y a une entrée, des vestiaires et les espaces d'eau (douches, wc).
- L'aire de jeu est délimitée. En fonction de la superficie, le club pourra recevoir une compétition départementale, régionale ou nationale. Des gradins ou tribunes amovibles permettent d'accueillir des spectateurs.
- En fonction des publics accueillis, la salle peut être modulable pour mettre un espace 4-7 ans, en configuration entraînement ou compétition...

Donnez vous la possibilité de faire vivre la salle et de modifier son organisation :

un mode compétition avec les aires de jeu et tables alignées, un mode atelier avec plusieurs espaces pour différents publics ou différentes pratiques (robot, panier, leçon...)

- Le club house permet aux personnes de se réunir en dehors du cadre sportif et favorise la convivialité.



## Matériel

Le matériel est une composante essentielle pour accueillir et encadrer au mieux les pratiquants. Il permet d'être plus efficace, aide à la variation des exercices et agrmente une salle en spécifiant la discipline qui y est pratiquée et le club qui l'utilise.

Balles, cibles, séparations, tables de marque et marqueurs, cerceaux, espace rangement constituent quelques éléments indispensables.

La fabrication artisanale de matériel est souvent pratique : un support à roulettes pour transporter les séparations, marqueurs... fabriquer son bureau mobile (pratique dans les gymnases multisports...).







# Animer Promouvoir

*Quand on met en place une animation, c'est important de la promouvoir. Le Tennis de Table souffre d'un manque de visibilité médiatique par rapport à d'autres sports, à nous de le compenser.*

*Animer le club, c'est le faire vivre. La communication est donc importante auprès des licenciés comme auprès de l'extérieur pour se faire connaître, mieux exister dans le paysage local. Dynamiser son club, informer les licenciés, garder le contact, autant de choses à faire pour fidéliser et faire passer un bon moment aux pratiquants.*

*De nombreux outils sont à disposition aujourd'hui pour faire une belle promotion de son sport ou de son club et notamment l'organisation de manifestations externes type Ping Tour.*

- Mieux communiquer en interne et en externe
- Organiser une manifestation externe
- Dynamiser la vie du club





La communication est un moyen d'attirer et de fidéliser. Aujourd'hui, il faut organiser la communication car c'est devenu un élément important. Attention, une communication mal réfléchie peut avoir un effet contraire à l'objectif initial.

Il existe plusieurs types de communication pour un club de Tennis de Table :

## Communiquer en interne avec ses licenciés :

Le licencié adhérent du club est avant tout un consommateur de tennis de table. Pour le sensibiliser davantage, lui donner la possibilité de participer aux actions du club, c'est ne pas l'oublier... il est important de garder le contact avec ses licenciés au cours de la saison.

L'affichage à la salle ne suffit pas, le licencié n'a pas toujours le temps de regarder.



Les nouvelles technologies permettent désormais de faire de nombreuses actions sans y passer beaucoup de temps. Essayez, vous verrez quel impact cela a sur vos licenciés !

Aujourd'hui, le mail est très pratique pour informer les licenciés. Faites des listes ou des groupes de mails de vos licenciés par catégorie ou type de public et faites leur suivre les informations les concernant :

- La convocation à l'Assemblée Générale (s'il y a un courrier par an à faire c'est celui-là !).
- Les lieux et dates de compétition auxquels ils sont inscrits.
- Les événements du club type galette, soirée, loto.
- Les tournois et actions auxquels les licenciés peuvent avoir envie de s'inscrire.
- Une newsletter avec les actions et résultats du club.

### Attention, le mail répond à quelques codes simples :

- Des informations simples et précises.
- pas de faute d'orthographe et pas de langage « texto ».
- ne pas attendre une réponse en moins de 24h.
- trop de mails tuent les mails (regrouper les informations pour n'envoyer qu'un mail par semaine maximum).

Pour la communication interne, des clubs utilisent aussi les groupes d'amis sur les réseaux sociaux et permettent à travers un outil transversal de communiquer avec les membres du club.

Le blog est aussi est moyen pratique car les licenciés peuvent s'y abonner et recevoir les notifications et discuter ou commenter les informations.



En dehors des nouvelles technologies, une revue annuelle avec le compte rendu de la saison précédente est souvent appréciée par les licenciés.

Il y a également le traditionnel calendrier que peuvent vendre les licenciés, ce qui permet de valoriser les joueurs du club (photos) et de trouver des partenaires pour financer l'opération. Vendu auprès du grand public, ce calendrier est aussi un outil de communication externe.

**La communication directe reste tout de même le meilleur moyen d'échanger.**



# MIEUX COMMUNIQUER EN EXTERNE



## Communiquer à l'externe :

Cette communication est inévitable pour se montrer et mieux exister dans une concurrence locale de loisirs de plus en plus forte.

Elle est plus difficile à maîtriser car elle demande des compétences et elle a un coût.

Une communication réussie est une communication où la cible est clairement identifiée et où les objectifs sont clairs. A chaque outil, une cible différente ou un objectif différent :

- **Le site Internet** : souvent organisé pour les licenciés en interne, le site Internet d'un club doit être sa vitrine et donner envie aux personnes qui découvrent de venir dans la salle.
- **Le Blog ou la page Facebook** : plus simple dans sa gestion qu'un site Internet mais qui ne peut plus avoir du contenu fixe tout au long de l'année. Par contre cela permet facilement de mettre à jour la vie quotidienne du club.
- **L'affiche** : très utile lors des manifestations. Donne une identité visuelle à la structure. Il faut faire une affiche qui donne envie de jouer au ping dans ce club.
- **Le flyer** : très pratique pour distribuer de la main à la main en expliquant le fonctionnement du club. Pratique aussi pour le donner lors des actions de promotion (écoles, boîtes aux lettres, forum des associations...).
- **La presse écrite** : garder le contact avec le responsable de la presse locale (pages locales) et avoir un article par trimestre ou par saison avec une belle photo des joueurs et les créneaux, les activités. N'hésitez pas à écrire les articles vous-mêmes et les envoyer avec une belle photo dans les services de communication des collectivités et diverses presses écrites et radios.
- **Les radios** : Si vous organisez un événement, faites gagner des places par la radio qui parlera de votre manifestation et vous ferez parler de votre club.
- **La télévision** : pour tous vos événements, envoyez-leur un dossier de presse. Ils viendront parfois...



Il faut savoir aller chercher et se montrer davantage auprès de la presse pour avoir une place plus importante. Si vous n'allez pas au devant, ils ne viendront pas non plus !

## Le club modèle en communication :

- 1 **site Internet** moderne tourné vers le grand public.
- 1 **système d'abonnement** au site pour recevoir les informations pour les licenciés.
- 1 **newsletter** automatique à partir de la gestion du site.
- 1 **affiche** déclinée en fonction du public que l'on souhaite sensibiliser.
- 1 **flyer** concordant pour la communication directe.
- 1 **responsable identifié** au club maîtrisant les nouvelles technologies et mettant en place le plan de communication du club.



## Quel intérêt?

La manifestation externe permet d'aller au devant du public sur son lieu de passage sans attendre qu'il vienne franchir les portes de la salle (type « Ping Tour »).

Cela permet également de montrer nos activités pongistes et les types de publics accueillis dans un club. Enfin cela montre nos qualités d'accueil dans le club et notre capacité d'organisation auprès des collectivités et du grand public.

## Les éléments à prendre en compte

Une manifestation en extérieur nécessite quelques éléments à prendre en compte :

- Prévoir que le temps peut obliger l'annulation de la manifestation à la dernière minute (bien choisir la date).
- Bien se mettre d'accord avec la municipalité sur le matériel nécessaire et l'espace dédié.
- Être un nombre important de bénévoles pour jouer avec tout le monde et bien accueillir les passants.
- Avoir tous les éléments de communication nécessaire pour recruter habilement et faire venir du monde sur l'espace le jour J.

## Quelques éléments de cahier des charges

Pour obtenir l'agrément Ping Tour, il faut répondre au cahier des charges de la FFTT et se porter candidat dans les délais demandés.

Pour organiser sa propre manifestation, vous devez prévoir :

- La **répartition des tâches** autour d'un organigramme.
- Le **nombre de tables** à apporter sur site? Prévoir des grandes (vraies) et d'autres (minis, formes différentes).
- Les **ateliers** que vous allez y proposer afin d'anticiper le matériel.
- Des **barrières Vauban**, pratique pour apposer des bâches promotionnelles (prévoir colsons, ficelle ou scratchs).
- Des **supports de communication** pour attirer le public.
- Les **documents d'information** sur le club et sur le Ping à donner au public (plus le document est adapté à la personne, plus il est utilisé et par conséquent plus on a de retour).

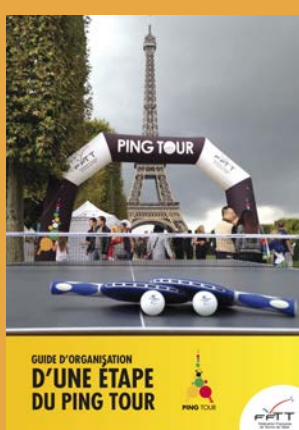


## Quoi organiser?

- ✓ Une étape du Ping Tour
- ✓ Ping Splash ou à la piscine
- ✓ Animation au supermarché
- ✓ Animation dans un hall de gare
- ✓ Forum des associations
- ✓ Animations fluo
- ✓ Tournoi en extérieur
- ✓ Animation sur les tables en béton...

## Comment se faire aider?

- ✓ La Ligue du Centre vous propose une aide matérielle avec un prêt de minis tables ou tables à formes différentes (pour plus de renseignements contactez la Ligue).
- ✓ Le guide fédéral des organisations « Ping Tour » à utiliser comme modèle de vos manifestations.





# DYNAMISER LA VIE DU CLUB



L'objectif premier des clubs est d'obtenir des résultats sportifs. Cependant, de nombreuses personnes viennent pour entraîner, arbitrer, créer des liens...

**La convivialité** est un élément indispensable pour un club. Plus les licenciés apprécieront de se retrouver au club, plus il y aura de vie dans (plus de personnes à l'entraînement, en match...) et autour (soirées, sorties, animations) de celui-ci.

Pour renforcer l'attachement à l'association, tous doivent s'y sentir comme chez eux car en tant que licenciés, le club leur appartient un peu.

Il est donc important de mettre en place des **manifestations internes** (tournoi parents/enfant) et extra sportives (galette des rois, repas de Noël...).

La création d'un **journal interne**, de vidéos... valorise et informe les licenciés de ce qui s'y passe.

Le club peut être perçu comme un maillon qui constitue, accompagne une part de vie de chaque licencié.

**La commémoration** d'une victoire, d'une personne investie qui quitte le club, l'hommage à un joueur décédé ou la célébration d'une naissance sont autant d'instant de vie où le club peut démontrer son attachement pour les personnes qui le constitue.

Pour se démarquer des autres associations, il faut être imaginatif et concevoir des formes de tournois, animations qui mettent en œuvre des concepts innovants.



## JOUER AVEC UNE POÊLE

Qui n'a pas essayé de changer sa raquette? L'animation où tout le monde joue avec une poêle fonctionne à chaque fois. C'est un moment ludique à proposer chaque année.



## DARK PING FLUO PING

Des néons fluo, des rubans, du maquillage et accessoires fluo. De la musique, et vous avez une soirée conviviale très sympa !!



## TOURNOIS DIVERS

**Handicap** : nivelez les niveaux par le nombre de points au départ, le moins fort a des points d'avance.

**Hardbat** : tout le monde joue avec la même raquette des années 1930 (picot sec sans mousse)

**Sandpaper** : tout le monde joue avec la même raquette recouverte de papier de verre.

**Ultimate** : tout le monde joue sur une table géante de la taille de 4 tables de tennis de table classiques.

...



## AUTRES...

Organisez les anniversaires, fêtez les naissances...

Proposez de fêter les événements importants de vos licenciés. C'est la possibilité de les valoriser tout en proposant une animation pour tous.

# J'LE PING



@FFTOfficiel  
[www.fftt.com](http://www.fftt.com)

**3.500 CLUBS À VOTRE SERVICE**

Contactez-nous :







# Jouer

*Lorsqu'on parle de sport, on évoque le maillot, les règles, l'arbitrage, les équipes...  
mais avant tout cela, il y a... jouer !  
En effet, c'est le terme qui réunit le mieux l'ensemble des pratiquants.  
Ce terme renvoie à la notion d'amusement, de plaisir et de liberté.  
Ce champ très large offre donc de multiples possibilités propre à l'imagination de chacun.*

- Les règles du jeu
- Le matériel
- Les attentes des différents publics
- L'encadrement des publics
- La pratique compétitive
- Les compétitions
- La pratique libre
- Les pratiques alternatives



# L'ESSENTIEL DES RÈGLES DU JEU



Une partie se joue au meilleur des 5 ou 7 manches ou exceptionnellement sur n'importe quel nombre impair de manche de 11 points chacune, que l'on doit gagner avec 2 points d'écart.

On change de serveur tous les 2 points sauf à partir de 10-10 où l'on change à tous les points.

On change de côté après chaque manche et après qu'un joueur atteint 5 points dans la dernière manche d'une partie.

## Avant le match : le choix initial

- Tirage au sort avec un jeton (une balle est utilisée quand il n'y a pas d'arbitre officiel).
- Le gagnant du tirage a 3 choix : il choisit de servir, choisit de relancer ou choisit le côté.
- Le perdant peut faire le choix du côté si le gagnant choisit le service ou la relance ou le choix du service ou de la relance si le gagnant du tirage au sort a choisi le côté.

## Le service : plusieurs règles à respecter !

- Placer la balle dans la main ouverte (pour qu'elle soit visible de l'adversaire).
- La balle doit être derrière la ligne de fond de la table et toujours au dessus du niveau du plateau de jeu.
- La balle est lancée verticalement d'au moins 16cm sans lui donner d'effet.
- La balle est touchée par la raquette dans sa phase descendante puis rebondit dans son camp puis dans l'autre camp.
- La balle est à remettre si elle touche le filet entre ses 2 rebonds sur la table.

## Le Jeu :

- Après le service chaque joueur doit renvoyer la balle dans le camp adverse pour gagner le point.
- 3 possibilités de gagner :
  - mettre son adversaire hors de portée de la balle.
  - provoquer la faute de son adversaire
  - renvoyer la balle sans faire de faute jusqu'à l'épuisement de l'adversaire
- On remet le point ou la balle quand un événement vient perturber le cours du jeu (une balle, un bruit gênant...).
- Tous les points joués sont acquis (même si on s'est trompé de serveur, ou de comptage plus tôt dans la partie).

Si les joueurs s'arbitrent eux-mêmes il est coutume de remettre le point quand les 2 joueurs ne sont pas d'accord sur le résultat.



## Points perdus :

Un point est perdu si :

- La balle ne rebondit pas sur la demi-table adverse.
- On fait obstruction en touchant la balle avec le corps ou la raquette l'empêchant de toucher la table (au dessus de la table).
- Je pose la main libre sur la table pour jouer.
- Je déplace la table au cours de l'échange.

## Arrêts autorisés : les pauses

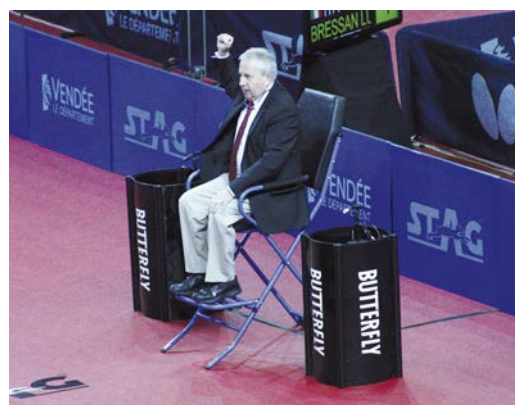
- Changement de manche : 1 minute de repos entre chaque manche.
- Serviette : tous les 6 points, les joueurs sont autorisés à aller utiliser la serviette située dans l'aire de jeu.
- Temps mort : 1 seule fois par partie, le joueur ou son capitaine peut demander un temps mort pour bénéficier d'une pause d'1 minute. Si le joueur qui a demandé le temps mort n'utilise que 30 secondes, alors le joueur adverse doit revenir jouer.

## Les avertissements :

- 1<sup>er</sup> avertissement : carton jaune.
- 2<sup>ème</sup> avertissement : carton jaune + carton rouge + 1 point de plus pour mon adversaire.
- 3<sup>ème</sup> avertissement : carton jaune + rouge + 2 points de plus pour mon adversaire.
- 4<sup>ème</sup> avertissement : appel du juge arbitre (carton rouge, disqualification du joueur...)

Je peux avoir un avertissement si :

- Je tape ma raquette ou fait semblant de taper ma raquette sur la table.
- Je donne un coup de pied ou un coup de raquette dans le matériel (balle, table, entourages...).
- J'utilise un vocabulaire inadapté avec des grossièretés.
- Je manifeste verbalement ou visuellement contre mon adversaire une attitude agressive.



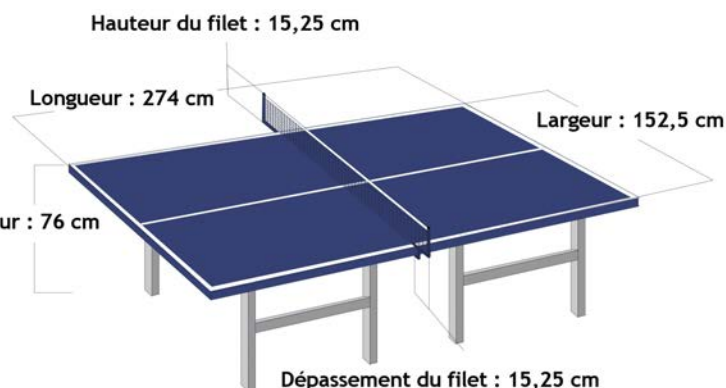


# LE MATÉRIEL

Le tennis de table se joue avec une table, une raquette et une balle. Il s'agit d'un sport où le matériel a donc une importance décisive. Il doit être homologué.

**L'aire de jeu** réglementaire est de 12m de longueur, 6m de largeur pour une hauteur de 4,5m. Néanmoins une tolérance est d'usage pour des aires de 10m par 4m.

**La surface de jeu** doit faire 2,74m de long, 1,525m de large et doit être située à 76cm au dessus du sol. Le filet doit être à une hauteur de 15,25cm.



## La balle

La balle de tennis de table a connu de multiples évolutions technologiques depuis sa création. Comme pour les bois ou les revêtements, l'ITTF définit ses caractéristiques et homologue les modèles des marques des fabricants.

En compétition, la balle doit être en PVC de couleur blanche ou orange, faire 40mm de diamètre et peser 2,7g.



## La raquette

La raquette de tennis de table peut être de n'importe quel poids, forme et dimension et doit avoir une face noire et une face rouge.



## Le bois

Il est formé de plusieurs couches de bois (les plis). C'est l'empilement de ces différentes couches qui fait varier la vitesse et le contrôle.

**Il existe 4 grandes catégories :**

**Bois offensifs** classés en 3 sous-groupes : Off+, Off, Off- Pour les joueurs jouant plutôt près de la table, en attaque, contre-attaque et top frappé.

**Bois allround offensifs** Pour les joueurs pratiquant beaucoup le top spin et désirant garder un bon contrôle.

**Bois allround** Pour les joueurs qui privilégient le contrôle de balle.

**Bois de défense** Pour les défenseurs.



## Le revêtement

Il existe 2 types de revêtements : le backside et le soft (picots courts, mi-longs et longs).

Un **"backside"** est un revêtement dont les picots sont tournés vers l'intérieur (le revêtement est d'apparence lisse). En fonction du style de jeu, le backside est plus ou moins rapide. Les backsides offensifs permettent aux attaquants de réaliser tous les coups du tennis de table, il existe également des backsides allround pour les joueurs polyvalents tandis que les anti top servent aux joueurs plus défensifs ayant un jeu « combi » (avec un backside sur l'autre face).



Un **"soft"** est un revêtement dont les picots sont tournés vers l'extérieur (picots apparents).

Les softs à picot court valorisent les jeux en contre initiative en limitant les effets (rotation) et en favorisant le jeu à plat.

Les picots mi-longs correspondent aux joueurs polyvalents et les picots longs sont plutôt destinés aux joueurs préférant la filière longue (et donc défendant plus souvent).



La mise en place de créneaux identifiés pour différents publics au sein du club est nécessaire. Ils ne nécessitent pas tous la même attention, n'ont pas les mêmes attentes.

Il est même parfois conseillé que l'encadrant s'adapte ou qu'il soit différent en fonction des publics.

L'encadrement de la pratique du tennis de table nécessite quelques compétences, notamment une connaissance de la logique interne de l'activité, des bases techniques à transmettre et des capacités d'animation.

Ces compétences se développent en participant aux différents stages de formation fédérale (Animateur Fédéral puis Entraîneur Fédéral) ou en obtenant un diplôme professionnel qui au delà de la compétence permet d'encadrer l'activité contre rémunération.

A titre bénévole, il n'est pas exigé de diplôme pour encadrer l'activité mais ils sont vivement conseillés pour proposer des contenus adaptés.



**L'important dans l'encadrement de la pratique, c'est d'être au service du public dont on a la charge tout en faisant découvrir, apprendre et progresser dans l'activité.**

Le positionnement de l'encadrant doit être clair. Il est responsable de la séance, met en place des règles de vie, d'organisation de groupe, et des situations pédagogiques adaptées.

**Parfois, il faut animer** pour fidéliser un public et cela passe par des jeux compétitifs, l'utilisation de matériel pédagogique pour faire découvrir ou progresser en rendant ludique la situation.

On parlera d'animation pour les jeunes débutants, les 4/7 ans, les adultes licenciés en promotionnel qui jouent 1 à 2 fois par semaine et qui souhaitent un apport technique et une diversité des séances.

**Parfois, il faut entraîner** pour faire progresser et trouver des exercices qui vont développer les capacités du joueur pour gagner plus de points, plus de matchs. On parlera d'entraînement pour les jeunes et adultes compétiteurs d'un certain niveau qui jouent au minimum 2 ou 3 fois par semaine.



Les pages suivantes vont vous présenter succinctement les éléments spécifiques à connaître lors de l'encadrement de différents publics choisis en exemple.





# ENCADREMENT DES ENFANTS DE 4 À 7 ANS

**Durée de la séance :** 45 min à 1h maximum.

**Fréquence :** 1 à 2 fois par semaine.

**Jours privilégiés :** Mercredi de 15h30 à 16h30, le Samedi entre 9h30 à 11h30, le lundi ou le mardi de 16h45 à 17h45.

**Encadrement :** 1 encadrant pour 6 à 8 enfants maximum.

**Outils pédagogiques :** DVD des 4-7 ans, Kit matériel 4-7 ans (raquettes et balles), Kit matériel Méthode Française (plots, cordes, lattes...).

**Formation :** Animateur Fédéral + Formation spécifique 4-7 ans.



## Organisation de séance :

- Jeux et parcours moteurs avec la compréhension progressive de la tenue de la raquette, des 2 côtés pouce et index (coup droit et revers).
- Jeux pédagogiques sur les notions de dosage, direction, déplacement.
- Donner des rôles à tous les enfants dans les situations.
- Utiliser la table comme support des situations à toutes les séances.

## Eléments complémentaires :

- Exercices courts dans la durée (5 à 7 minutes maximum).
- Explications claires et simples avec démonstration pour présenter la situation.
- Séance prévue à l'avance pour anticiper le matériel, les explications.

- Avoir une tenue adaptée (l'encadrant est le modèle), un chronomètre et un sifflet.

## Séance type exemple :

3' Accueil en groupe assis face à l'animateur.

7' Parcours moteur raquette en main, balle sur la raquette.

5' J'envoie une balle avec la raquette en direction de la table ou de cibles dans une zone précise.

5' échanges sur la table en faisant rouler la balle (elle ne doit pas tomber par terre).

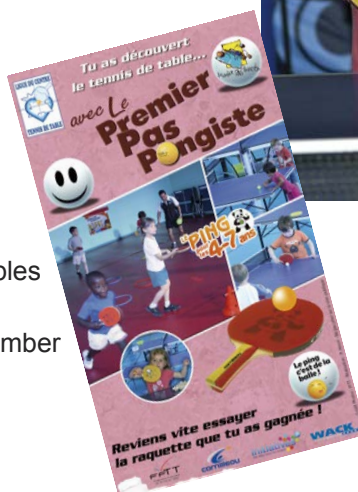
5' pause (boire).

7' à la table, je fais rouler la balle pour viser des cibles.

7' à la table je réalise un service (à la main puis avec la raquette).

5' ronde de renvois avec l'animateur (envoi d'une balle à toucher ou à renvoyer).

5' retour au calme, assis face à l'animateur, questions-réponses sur la séance.







# ENCADREMENT COMPÉTITEURS JEUNES ET ADULTES

**Durée de la séance :** de 1h30 à 2h.

**Fréquence :** 2 à 5 séances par semaine.

**Jours privilégiés :** le soir entre 17h30 et 20h et après 20h pour les adultes.

**Encadrement :** 1 encadrant pour un groupe de 8 à 12 maximum.

**Outils pédagogiques :** Classeur Route du Haut Niveau, CDRom Route du haut Niveau.

**Formation :** Entraîneur Fédéral, CQP, diplômes professionnels DE JEPS.



## Organisation de séance :

- Planification des entraînements en fonction de l'âge, du nombre de séances par semaine, des échéances compétitives importantes.
- Individualiser les exercices proposés à l'intérieur de la séance collective.
- Etre plusieurs pour entraîner afin de faire de la qualité : panier de balle, leçon individuelle entre l'entraîneur et le joueur.
- Faire des services et des remises de services dans les séances (coups réalisés forcément en match).

## Eléments complémentaires :

- Respecter la logique interne du Ping avec pour objectif de s'entraîner pour gagner des points.
- Donner des conseils techniques pertinents à chaque joueur.
- Permettre au joueur de devenir autonome dans son entraînement (motivation, objectifs...).
- Dans la planification, travailler le point faible et faire des exercices longs loin des compétitions importantes et plus on se rapproche de l'objectif, plus on réduit le temps des exercices et plus on travaille le point fort et les schémas de jeu (service, remise, démarrage...).

## Séance type exemple :

**3'** Accueil

**7'** Echauffement physique (courses, pas chassés, flexions, sauts, stretching articulaire).

**7'** Echauffement à la table en rythme (coups droits, revers, Top Spin, blocs, défenses...).

**10' à 15'** exercices de déplacements et de liaisons de coups.

**10' à 15'** exercices de déplacements liaisons avec de l'incertitude.

**20' à 30'** travail technique au panier de balle en fonction du thème de la séance.

**10' à 15'** schéma de jeu pour intégrer le coup technique travaillé dans le jeu.

**10' à 15'** schéma de jeu complémentaire sur le thème de la séance

**10'** comptages avec thèmes imposés.

**5'** Etirements et retour au calme, bilan de séance.







**Durée de la séance :** environ 1h30.

**Fréquence :** 1 à 2 séances par semaine.

**Jours privilégiés :** le soir entre 18h30 et 20h ou de 20h30 à 22h.

**Encadrement :** 1 encadrant pour un groupe de 12 à 16 joueurs.

**Outils pédagogiques :** Kit Fit Ping Tonic et Ping Forme santé bien être.

**Formation :** Animateur Fédéral dans un cadre bénévole, BP JEPS dans un cadre professionnel.

### Organisation de séance :

- La séance doit être sportive et chaque joueur doit avoir la sensation de faire du sport au cours de la séance.
- L'accueil et l'échauffement sont importants pour les adultes ainsi qu'une séance d'étirements à la fin de chaque séance.
- Varier la forme des exercices : panier de balles, liaisons, comptages, adaptations individuelles.
- Varier les partenaires tout au long de la séance.



### Eléments complémentaires :

- Faire la séance en musique ou tout du moins l'échauffement pour donner une dynamique.
- Associer des exercices de renforcement musculaire, d'équilibre, d'appuis entre les situations à la table.
- Donner des conseils individuels à tous les joueurs à chaque séance et montrer de l'intérêt à tous.
- Alternier les consignes collectives et individuelles.

### Séance type exemple :

3' Accueil.

7' Echauffement en dehors de la table en musique.

8' Echauffement à la table en faisant le huit (1 joueur joue en diagonale, l'autre en ligne droite en alternant un coup droit et un revers).

5' Concours d'échange entre toutes tables (la table qui dure le plus longtemps, la table qui fait le plus d'échanges en 1 essai, 3 essais...).

10' échanges en revers, un joueur décale en coups droits quand il veut, l'autre réalise un coup droit en attaque.

15' Panier de balle : travail technique de la poussette (ou autre). 1 joueur distribue, 1 renvoie (on alterne toutes les bassines de 35 balles).

8' schéma de jeu : 1 joueur sert dans le revers, l'autre renvoie en revers, poussette ou attaque en fonction du service, le serveur essaie d'attaquer la balle qui revient.

20' jeux compétitifs (montée de tables, matchs en double, matchs par équipes, relais, matchs à thème...).

8' retour au calme et étirements.





**Durée de la séance :** environ 1h.

**Fréquence :** séance ponctuelle ou cycle de 3 à 8 séances 1 fois par semaine.

**Jours privilégiés :** lundi, mardi, jeudi, vendredi sur le temps scolaire ou péri scolaire.

**Encadrement :** 1 encadrant par demi-classe (l'instituteur étant le 2<sup>ème</sup> encadrant).

**Outils pédagogiques :** CD Rom du B.A.B@ du TT, DVD des 4-7 ans, Kit matériel Méthode Française (plots, cordes, lattes...).

**Formation :** Animateur Fédéral dans un cadre bénévole, diplôme professionnel (CQP minimum) pour un cycle et une rémunération de l'intervenant ou dans le cadre d'un projet pédagogique de l'école (exigé dans le cadre de cycles scolaires de plus de 3 séances). Dans ce cas l'encadrant doit suivre une journée de formation complémentaire proposée par l'Éducation Nationale pour recevoir un agrément.

Avant d'encadrer, il faut proposer l'activité aux mairies et directeurs d'écoles et qu'ils acceptent de mettre en place une action ponctuelle ou un cycle scolaire.

**L'action ponctuelle :** séance découverte à une ou plusieurs classes d'une école (3 classes maximum sinon le projet pédagogique est obligatoire et nécessite un encadrement agréementé).

#### **Organisation :**

**5'** présentation et prise de raquette.

**4x10mn :** ateliers de découverte (nécessite un encadrant par atelier).

**Atelier N°1 :** parcours d'habileté motrice raquette en main.

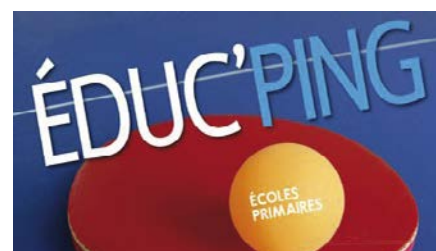
**Atelier N°2 :** envoyer une balle après un rebond dans son camp vers une cible de l'autre côté.

**Atelier N°3 :** réalisation d'un service.

**Atelier N°4 :** échanges entre enfants en faisant rouler la balle sur la table ou renvoi avec l'animateur (en fonction du niveau).

Réalisation d'un échange après avoir réalisé son service contre un encadrant.

**Le cycle scolaire :** enchaînement de 3 à 8 séances avec une visée finale pédagogique de découverte et d'apprentissage d'une discipline sportive.



#### **Organisation des séances :**

Réalisation en amont d'un projet pédagogique visant à montrer l'ensemble de l'organisation générale et les objectifs pédagogiques visés.

**Séance 1 :** présentation de l'activité, habileté motrice, le coup droit, le revers.

**Séance 2 :** doser, viser.

**Séance 3 :** envoyer et servir.

**Séance 4 :** renvoyer et compter les échanges et/ou les points.

**Séance 5 :** ateliers, passage de grade Méthode Française.

#### **Éléments complémentaires :**

- Prévoir un diplôme ou une récompense pour tous les participants à la fin de la séance ou du cycle.
- La distribution de Pass'Ping et de flyers peut être aussi un moyen de passerelle vers le club.



# AUTRES PUBLICS

## FÉMININES

JOUER



**Durée de la séance :** environ 1h30.

**Fréquence :** 1 séance spécifique hebdomadaire.

**Jours privilégiés :** en même temps que leurs enfants pour les adultes, le samedi matin, les jeunes, le mercredi après-midi ou entre 17h30 et 19h en semaine.

**Encadrement :** 1 encadrant pour 8 à 10 personnes.

**Outils pédagogiques :** Fit Ping Tonic.

**Formation :** Animateur Fédéral, Animateur Fit Ping Tonic, BP JEPS ou DE JEPS.

**Éléments complémentaires :** Le partage d'expériences et les regroupements sont des clés pour mettre en oeuvre une politique dynamique à destination des féminines.



## SPORT ADAPTÉ / HANDISPORT

**Durée de la séance :** environ 1h30.

**Fréquence :** 1 séance hebdomadaire sur l'année ou une période.

**Jours privilégiés :** en semaine, sur des créneaux en journée.

**Encadrement :** 1 encadrant pour 8 à 10 personnes.

**Outils pédagogiques :** Fédération Spécifique (Handisport et Sport Adapté).

**Formation :** Un diplôme spécifique est reconnu pour l'encadrement régulier des personnes en situation de handicap :

Le CQH pour l'encadrement du public Handisport (handicap physique).

L'AQSA pour l'encadrement du public Sport Adapté (handicap mental).







# LA PRATIQUE COMPÉTITIVE

La FFTT est née en 1927 autour d'une dizaine de clubs voulant créer leur championnat. En France, le tennis de table s'est donc constitué par la pratique compétitive.

De nombreuses compétitions existent avec des appellations distinctes et organisations différentes ce qui rend notre sport assez compliqué aux yeux du grand public.



## Faire de la compétition

- **Avoir une licence traditionnelle** qui demande la présentation obligatoire du certificat médical de non contre indication à la pratique compétitive. (une licence promotionnelle est automatiquement transformée lors d'une compétition).
- **Avoir une raquette homologuée** et une tenue sportive adaptée.
- **S'inscrire dans les temps** auprès de l'instance concernée.
- **Respecter les règles** du jeu et règlement de l'épreuve.

## Le système de classement

On démarre avec 500 points correspondant au classement 5.

On change de classement tous les 100 points et ce jusqu'à 20 (soit 2000 points).

Ensuite 1000 joueurs chez les garçons et 300 chez les filles sont numérotés de N°1 (le meilleur joueur au classement mondial évoluant en France) à N°1000 (le 1000<sup>ème</sup> joueur a environ 2050 points et la 300<sup>ème</sup> joueuse a environ 1575 points).

Les points se gagnent et se perdent en fonction du coefficient de la compétition ( 1,5 ; 1 ; 0,75 ou 0,5) et en fonction de l'écart de points entre les 2 joueurs qui s'affrontent.

Voir le tableau des points classements ci-contre.

### Comptage des Points Classement

ÉCART DE PTS	VICTOIRE	«PERF»	DÉFAITE	«CONTRE PERF»
0-24	6	6	-5	-5
25-49	5,5	7	-4,5	-6
50-99	5	8	-4	-7
100-149	4	10	-3	-8
150-199	3	13	-2	-10
200-299	2	17	-1	-12,5
300-399	1	22	-0,5	-16
400-499	0,5	28	0	-20
500+	0	40	0	-29

**VICTOIRE** : VICTOIRE CONTRE UN JOUEUR AYANT AUTANT OU MOINS DE POINTS QUE VOUS.

**«PERF»** : VICTOIRE CONTRE UN JOUEUR AYANT PLUS DE POINTS QUE VOUS.

**DÉFAITE** : DÉFAITE CONTRE UN JOUEUR AYANT PLUS DE POINTS QUE VOUS.

**«CONTRE PERF»** : DÉFAITE CONTRE UN JOUEUR AYANT AUTANT OU MOINS DE POINTS QUE VOUS.

## Les différentes compétitions

Elles vous sont toutes présentées en détail ci-après mais elles se déclinent selon 2 grands principes : par équipes ou individuelles.

Par équipes, on retrouve le championnat des clubs à 4 joueurs ou les coupes de 2 à 6 joueurs, pour les jeunes les Interclubs...

En individuel, on retrouve le critérium fédéral (4 tours liés entre eux et qualificatifs pour les titres départementaux, régionaux et championnats de France), les tournois sur inscription.

Le club est à l'origine des inscriptions par son lien d'affiliation avec le comité, la ligue ou la fédération. Il est donc responsable de proposer aux licenciés les différentes compétitions auxquelles il peut s'engager.





## LE CHAMPIONNAT PAR ÉQUIPES

C'est l'épreuve qui réunit le plus de compétiteurs en France et qui permet aux clubs de se mesurer entre eux par équipes de 4 joueurs et par division de la Pro A à la Départementale 4, 5 ou 6.

**Pro A** : 10 équipes messieurs et 8 équipes dames (3 ou 4 joueurs / matchs aller/retour).

**Pro B** : 10 équipes messieurs et 8 équipes dames (3 ou 4 joueuses / matchs aller/retour).

**Nationale 1** : 4 poules de 8 équipes chez les messieurs et 2 poules de 8 équipes chez les dames.

**Nationale 2** : 8 poules de 8 équipes chez les messieurs et 4 poules de 8 équipes chez les dames.

**Nationale 3** : 16 poules de 8 équipes chez les messieurs et 6 poules de 8 équipes chez les dames.

**Pré-nationale** : 2 poules de 8 équipes chez les messieurs et 1 poule de 8 équipes chez les dames.

**Régionale 1** : 3 poules de 8 équipes chez les messieurs et 1 poule de 8 équipes chez les dames.

**Régionale 2** : 5 poules de 8 équipes chez les messieurs et 2 poules Interdépartementale chez les dames.

**Régionale 3** : 9 poules de 8 équipes chez les messieurs.

**1<sup>ère</sup> division Départementale** (Pré-régionale, Excellence ou Départementale 1 selon les départements) : 1 poule de 8 équipes selon les départements de la Ligue messieurs et dames.

**Départementale 1** puis **Départementale 2** puis **D3 D4...** chez les messieurs (trop peu d'équipes à ce jour chez les dames).

L'épreuve compte 14 journées de compétition divisée en 2 phases de 7 journées : Septembre-Décembre pour la phase 1 et Janvier-Mai pour la phase 2.

A chaque journée, un club reçoit un club visiteur. Les clubs sont répartis en poules de 8 (généralement) où tous les clubs s'affrontent sur une phase (3 ou 4 à domicile et 4 ou 3 à l'extérieur).

A l'issue de chaque phase, chaque équipe peut monter, se maintenir ou descendre de division en fonction de son classement. Généralement seul le 1<sup>er</sup> monte, et le dernier descend automatiquement.

A l'issue de la 2<sup>ème</sup> phase les équipes se disputent les titres sur 1 ou plusieurs journées supplémentaires.



### Une compétition de clubs

C'est l'épreuve la plus représentative auprès des collectivités. Le niveau de l'équipe fanion peut aider dans la demande des subventions. Les équipes de 4 permettent de créer plusieurs équipes au sein de chaque club.

Les clubs peuvent utiliser cette compétition pour intégrer les nouveaux pratiquants adultes et les jeunes formés (benjamins à juniors) pour les aider à progresser.

Les clubs affichent dans leur salle, les poules, les résultats et les compositions d'équipe pour chaque journée. C'est une compétition où beaucoup de joueurs du club sont concernés en même temps, auquel il faut ajouter les Juge Arbitre, les capitaines d'équipe qui composent leur effectif.

### La compétition est accessible à tous types de clubs :

L'engagement d'une équipe se fait à l'échelon départemental car toute nouvelle équipe débute le championnat dans la division la plus basse (D4, D5 ou D6 en fonction des départements). Un nouveau club peut donc engager ses joueurs sans difficulté de niveau.

Chaque année, le club choisit d'engager ou non ses équipes pour la constitution du championnat.

# LE CRITÉRIUM FÉDÉRAL

## C'est la compétition individuelle de référence !

C'est une compétition individuelle organisée en 4 étapes (4 compétitions réparties dans la saison) où chaque joueur évolue à son niveau et par catégorie et peut changer de division entre chaque étape pour se qualifier aux championnats départementaux, régionaux et de France individuels.



SENIOR



JEUNE

## Une compétition Individuelle

L'engagement à cette épreuve est personnel (gestion par le club) et sollicite le joueur pour les 4 tours de la compétition. Les départements acceptent les inscriptions à partir du 2<sup>ème</sup> tour (3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> tour pour certains départements).

Le résultat de chaque joueur lui permet à chaque tour de monter, de se maintenir ou de descendre dans une division et/ou catégorie inférieure ou supérieure.

Mais une absence lors d'un tour entraîne la descente dans la division inférieure, jusqu'à l'exclusion pour des absences répétées ou injustifiées.

## Une compétition en mouvement

Le brassage à chaque tour est accentué par les descentes des divisions supérieures et montées de l'échelon inférieur. On change donc régulièrement d'adversaires mais toujours à son niveau. Cela apporte beaucoup d'intérêt et d'enjeu à chaque tour.

L'échelon le plus haut : la Nationale 1 qui est organisée différemment : on peut y monter puis on y reste toute la saison. L'organisation sportive y est aussi différente pour favoriser l'accession des meilleurs joueurs français vers le Haut Niveau.

Tous les autres échelons (nationale 2, régional et départemental) sont organisés pour faire jouer un maximum de rencontres aux joueurs (classement intégral) avec 6 à 8 rencontres minimum par journée.

## Une compétition régulière et qualificative

Les 4 tours sont répartis dans la saison en automne et hiver (octobre - novembre - janvier - février ou mars).

A chaque tour, chaque joueur marque des points associés à une lettre en fonction de sa place et sa division (ex : 35 E).

Le cumul de ces points peut le qualifier pour les Championnats Départementaux, Régionaux (Championnat du Centre) et Championnats de France Individuels qui se déroulent chacun au printemps sans lien entre eux.

## Une compétition pour tous les niveaux

Tous les joueurs débutent au premier tour dans une division correspondant aux résultats de la saison précédente.

Les nouveaux joueurs intègrent la division départementale la plus basse (sauf dans certains cas - points classement). Ceux qui reprennent après un arrêt sont replacés en fonction de leur classement FFTT.

Au niveau régional, les listes, avec les qualifiés de chaque catégorie sont établies dans l'ordre des points classement de la phase en cours.

Voir le règlement complet sur le site de la Ligue Centre - Val de Loire dans la rubrique compétitions.





# LES CHAMPIONNATS INDIVIDUELS JEUNES ET SENIORS (TITRES)

C'est la compétition qui attribue le titre de champion individuel (simple et double) du territoire concerné (Départemental, Régional, National) à partir des résultats de la saison en cours. Il faut avoir la nationalité française pour accéder à cette phase finale du critérium fédéral.



## Le mode de qualification

Pour participer à cette épreuve, il faut d'abord être inscrit et participer au Critérium Fédéral où l'on cumule des points lettre en fonction de l'échelon, de la catégorie et des résultats à chaque tour.

Les meilleurs (aux points lettre du critérium fédéral) après 4 tours sont qualifiés pour disputer le titre de Champion Départemental, de Champion Régional ou de Champion de France.

Les titres séniors départementaux sont **open** (sans obligation de participer au Critérium Fédéral) et les champions départementaux sont qualifiés pour le niveau régional.



SENIOR

## Une organisation modélisée

On regroupe donc les meilleurs de la saison pour attribuer le titre au meilleur joueur le jour J parmi les qualifiés.

Les joueurs sont classés en fonction de leurs points classements, disputent des poules et intègrent un tableau final par élimination directe pour se disputer le titre.

Les joueurs peuvent jouer dans une catégorie d'âge immédiatement supérieure s'ils y sont qualifiés (1 enfant âgé de 15 ans peut être champion des -18 ans).



JEUNE

## Respecter sa qualification

Cette épreuve est majeure sur le territoire concerné (comme le championnat de France en France, d'Europe..., du Monde...). Il est donc important de respecter sa qualification même quand on est très fort ou que l'on a déjà gagné le titre (J. Secrétin 19 fois champion de France en simple...).

# LES CHAMPIONNATS INDIVIDUELS VÉTÉRANS (TITRES)

Cette épreuve est réservée aux plus de 40 ans pour attribuer les titres de champion départemental, champion régional et champion de France.



## C'est une épreuve par catégorie d'âge

Les Vétérans sont distingués en différentes catégories :

Les + de 40 ans : Vétérans 1

Les + de 50 ans : Vétérans 2

Les + de 60 ans : Vétérans 3

Les + de 70 ans : Vétérans 4

Les + de 80 ans : Vétérans 5

## C'est une épreuve par échelon

Les vétérans désireux de participer à cette épreuve s'inscrivent au niveau départemental dans un premier temps pour participer à l'échelon Départemental.

Les meilleurs de chaque tableau sont qualifiés pour l'échelon régional.

L'échelon régional désigne ensuite les qualifiés pour les championnats de France Vétérans.

Cette organisation permet de limiter le nombre de compétitions pour les vétérans et n'implique pas une inscription au critérium fédéral.



VETERAN

## Une épreuve conviviale

Chaque rendez-vous est sportif mais se termine généralement par un repas amical.

La compétition est individuelle et en double avec un tableau de double mixte.

On peut jouer pendant 10 ans dans sa catégorie et on s'entraîne chaque année pour progresser dans ce classement.

Ce format de compétition accentue la convivialité car les joueurs se connaissent et s'apprécient. Une vraie fête du ping !

# LE CHAMPIONNAT INDIVIDUEL SPORT DANS L'ENTREPRISE (TITRES CORPOS)

Cette compétition vise à faire jouer individuellement les joueurs et joueuses ayant une licence dans un club corporatif affilié à la FFTT.  
Chaque joueur joue sous le nom de son entreprise ou nom de club « corpo ».

## Une compétition par échelon

Cette compétition se déroule par échelons qualificatifs :

- Départemental.
- Régional.
- Championnat de France.

Individuel signifie que l'épreuve propose un tableau de simple (messieurs ou dames) et 1 tableau de double (messieurs ou dames).



SENIOR

## Des échelons adaptés pour faire jouer

Le Comité et la Ligue ouvrent des tableaux dans leur épreuve pour faire jouer un maximum de joueurs (tableau de classement et vétérans).

## Un lien vie sportive / vie professionnelle

Cette épreuve concerne principalement des joueurs qui ne sont pas issus du Haut Niveau. Elle réunit des collègues de travail dont les liens dépassent le champ professionnel.

Comme pour les vétérans, la compétition corpo est donc un moment de partage et d'échanges...

# LA COUPE MIXTE RÉGIONALE

Cette compétition s'inscrit dans le développement de la pratique féminine. Elle comporte un échelon départemental et un échelon régional. C'est une compétition par équipe de 2 avec mixité obligatoire (1 garçon / 1 fille), mais les 2 joueurs peuvent appartenir à des clubs différents.

## Une compétition par échelon et par niveau

Les équipes s'inscrivent pour participer à l'échelon départemental (novembre à mars).

Plusieurs tableaux (addition des points classements des 2 joueurs de l'équipe) sont proposés :

- 1000 à 1599 pts      - 1600 à 1999 pts
- 2000 à 2399 pts      - 2400 pts et plus

L'échelon départemental est qualificatif pour l'échelon régional.

L'échelon régional se déroule en fin de saison avec les meilleures équipes de chaque département.



SENIOR

## Une compétition conviviale

La mixité apporte une grande convivialité dans cette épreuve.

La formule « Coupe Davis » avec le double au milieu de la rencontre apporte du suspens.

Les paires de joueurs de clubs différents favorisent une bonne communication entre les associations.



FEMININE



# LES FINALES PAR CLASSEMENT

C'est une épreuve par étapes (départementale, régionale et nationale) qui donne la possibilité aux joueurs de petits classements de se confronter par niveau de classement pour obtenir un titre départemental, régional et national.

Après l'inscription, le joueur participe à l'échelon départemental qui est qualificatif au niveau régional qui est lui-même qualificatif au niveau national.

C'est donc une compétition où il faut être en forme le jour J.



JOUER

## Une compétition par niveau

Chaque joueur se mesure à ses adversaires par niveau de classement dans un tableau (poules puis élimination directe) qui se déroule au printemps. Les joueurs classés avec 1600 points et plus et joueuses avec 1300 points et plus n'ont pas le droit de s'inscrire à cette épreuve réservée aux joueurs plus modestes âgés de moins de 13 ans au 1<sup>er</sup> janvier de la saison en cours minimum (Cadet 1) avec 8 tableaux :

Dames – de 1300 points  
Dames – de 1000 points  
Dames – de 800 points  
Dames – de 600 points

Messieurs – de 1600 points  
Messieurs – de 1300 points  
Messieurs – de 1100 points  
Messieurs – de 900 points



SENIOR

## Une compétition individuelle

Cette épreuve est individuelle et plus difficile que le critérium fédéral car si au 1<sup>er</sup> tour les joueurs sont répartis dans des poules de 3, la suite est à élimination directe (pas de classement intégral) et par niveau de classement et non de catégorie.

De plus ces tableaux par niveau de classement rendent la compétition très homogène avec des matchs âprement disputés.

## La compétition pour les passionnés pas toujours bien classés :

Comme la participation à un tableau dans un tournoi, l'épreuve concerne les passionnés de la petite balle.

Elle permet à tous les joueurs de participer à une compétition régionale voire nationale rapidement et quel que soit leur niveau.

Alors participez, plus vous serez nombreux et plus il y aura de qualifiés pour l'échelon supérieur.

Le système de qualification inclut des qualifiés au prorata du nombre d'engagés dans l'échelon inférieur !!!

# LES TOURNOIS



Compétitions individuelles, de doubles ou par équipes de 2 proposées par les clubs qui ont fait homologuer leur tournoi.

Chaque tournoi a son niveau : Départemental, Régional ou National et donc limité aux joueurs licenciés sur le territoire d'homologation.

Les inscriptions sont libres pour les joueurs qui les réalisent par eux-mêmes.

Chaque structure qui organise un tournoi propose des tableaux de simple avec des classements maximum ou minimum et aussi par catégories d'âge et type de licence, parfois des tableaux en doubles ou par équipes de 2 en coupe Davis. Chaque tableau a un droit d'engagement fixé par l'organisateur entre 5€ et 10€ par tableau.

Ces tournois permettent aux compétiteurs d'essayer de gagner des points classement, des lots ou dotations financières remises souvent aux 4 ou 8 premiers de chaque tableau.

Un tableau de Tournoi est souvent organisé de la manière suivante : poule de 3 joueurs, le 1<sup>er</sup> et parfois le 2<sup>ème</sup> sont qualifiés pour un tableau final à élimination directe.

Inscriptions directement auprès des organisateurs (clubs).



SENIOR

# LE TOP RÉGIONAL DÉTECTION

C'est une épreuve inscrite au calendrier national fin janvier, organisée dans toutes les régions de France.

Elle permet de regrouper tous les enfants d'un territoire par année d'âge afin de faire émerger les futurs talents.



## Une compétition sur sélection

Cette épreuve regroupe une petite centaine d'enfants issus des 6 départements de la région à partir de leur participation et résultats aux journées de détection départementale et de l'Open -10 ans Départemental.

Les sélections tiennent compte des compétences développées lors des épreuves et des divers regroupements départementaux.

## Une compétition par niveau et par âge

Chaque enfant évolue dans son année d'âge et débute même l'épreuve dans sa demi-année d'âge : -10ans (Benjamins 1), -9 ans (poussins 2), -8 ans (Poussins1) et par sexe, soit 6 tableaux et 12 demi-tableaux.

Quelques surclassements seront accordés en fonction du niveau par le Conseiller Technique Régional.

Cela permet de comparer les enfants sur une année d'âge distincte ou d'un niveau équivalent.

Un minimum de 6 matchs sont assurés pour tous les enfants dans tous les tableaux.

Le fonctionnement par poules puis un tableau à élimination directe avec classement intégral est privilégié.



## La participation est importante

Dans le cadre du programme national de détection, les enfants doivent participer à cette épreuve régionale pour être sélectionnés pour le niveau suivant : le Top InterRégional de Détection (Centre - Val de Loire, Ile de France, Bretagne, Pays de Loire) qui se déroule en mars puis pour un stage Inter Régional en avril et enfin un stage National de détection d'une semaine au début du mois de juillet.

Les jeunes sont donc attendus très motivés chaque année !!!

## L'après Top Régional - Le Top Interrégional

Le Top Régional Détection est un outil de référence pour être sélectionné à cette épreuve Interrégionale (actuellement sont regroupés l'Ile de France, la Bretagne, Les Pays de Loire et le Centre - Val de Loire).

La compétition est organisée par demi année d'âge ou par année d'âge sous forme de Top 12.

Lors de cette compétition, les sélectionneurs sont présents pour observer les qualités pongistes des enfants. Ils se voient ensuite, pour certains sélectionnés, lors d'un stage Interrégional puis national en juillet qui regroupe une trentaine d'enfants.

Le processus de détection est long mais peut se dérouler sur une saison si l'enfant développe des qualités exceptionnelles. Ce processus ne tient pas compte que des résultats sportifs.

## A Savoir !

La détection ne repose pas uniquement sur des résultats.

L'engagement sportif et le profil sportif de l'enfant sont observés. Les enfants sont donc sélectionnés et non qualifiés pour les compétitions.





# LES MINICOM'S



JOUER

C'est une épreuve de détection par équipes et individuelle réunis en une seule sous l'égide de son comité départemental ou d'une ligue.

## Une compétition de détection

L'épreuve est née suite à la mise en place du projet détection. Elle permet aux poussins (-9ans) et benjamins (-11ans) de se confronter entre eux.

Elle permet aux structures départementales ou régionales de proposer une première compétition avec nuitée et donc de préparer les jeunes à cela.

## Une compétition individuelle et par équipes

Les tableaux individuels permettent aux joueurs de se mesurer à des adversaires de leur catégorie d'âge et à celle du dessus (2 tableaux par jeune) dans une formule inédite comme au Judo : il faut perdre 2 fois pour être éliminé (tableau principal et tableau repêchage).

Les tableaux par équipes (Filles et Garçons séparés par équipes de 3 avec 1 poussin, 1 benjamin 1 et 1 benjamin 2<sup>ème</sup> année) permettent aux comités de se situer en terme de niveau et de travailler toute l'année pour avoir des jeunes dans chaque catégorie.

L'organisation des épreuves permet à tous les jeunes de jouer de très nombreux matchs et donc d'apprendre et de progresser en compétition.



JEUNE

## Une compétition de référence

C'est devenu la compétition nationale de référence pour les comités en matière de Détection.

C'est la représentation des meilleurs poussins et benjamins de plus d'un tiers des licenciés de la Fédération.

# LES INTERCOMITÉS



Une épreuve par équipes de 4 (2 garçons et 2 filles) qui se rencontrent entre eux et elles plus deux doubles mixtes (soit 10 parties). Les comités se mesurent entre eux dans les catégories de benjamins à juniors avec mixité (4 catégories).

## Pourquoi les comités participent?

Faire jouer les jeunes de son comité dans une compétition par équipes avec le maillot du comité.

C'est l'occasion pour les comités de montrer le travail effectué pour les jeunes sur son territoire.

La participation et les résultats de cette épreuve permet de reconnaître le travail d'encadrement et de formation des jeunes dans une dynamique sportive mais festive.



JEUNE

## Une compétition par équipes

Toutes les équipes d'un comité rencontrent toutes les équipes d'un autre comité ce qui crée des affrontements sympas département contre département.

Chaque équipe en fonction de son classement (poule unique de 6), marque des points pour son comité.

Un classement final par catégorie et par comité est réalisé à la fin de l'épreuve.

## Une reconnaissance du travail du comité

Le Comité apprécie la présence de tous ses meilleurs joueurs. C'est une reconnaissance des joueurs pour le comité qui les a aidés à un moment ou à un autre.

Le comité montre ainsi tout le travail de détection et de formation réalisé en complément des clubs de son territoire.

## Une compétition pour la convivialité

Cette compétition est sportive et festive: beaucoup de matchs, de tensions, de motivation dans son équipe, pour défendre les couleurs de son comité.

La présence de nombreux entraîneurs et arbitres font de ce moment une grande fête du Ping.

Elle permet de vivre un moment convivial avec son organisation sur un week-end complet.

# LES INTERCLUBS JEUNES

Une épreuve par équipes mixtes de 3 et par catégorie avec surclassement possible qui permet aux clubs de se mesurer entre eux dans les catégories jeunes (benjamins, Minimes, Cadets et Juniors).



## Pourquoi participer ?

Faire jouer les jeunes de son club dans une compétition par équipes mixte.

La participation et les résultats de cette épreuve permet de reconnaître le travail d'encadrement et de formation des jeunes dans une dynamique sportive mais festive.

La notion d'équipe permet de progresser sur la solidarité, le dépassement de soi pour les autres, pour le club. A faire absolument !!!

## Une compétition par équipes, par catégorie et par échelon

Une phase Départementale est qualificative pour un échelon Régional final (2 équipes par département et par catégorie).

La compétition se déroule par équipes de 3 où chacun joue individuellement pour apporter des points à son équipe. 2 joueurs jouent 2 simples et un joueur joue un simple.



# LA COUPE NATIONALE VÉTÉRANS

## Pourquoi la Coupe Vétérans ?

Pour faire jouer les Vétérans par équipes (2 à 4 par équipes) et augmenter la convivialité et l'entraide sportive.

## Une épreuve par tableau d'âge

Les Vétérans sont distingués en différentes catégories :

Les + de 40 ans : Tableau A

Les + de 50 ans : Tableau B

Les + de 60 ans : Tableau C



## Une épreuve par échelon

Les vétérans désireux de participer à cette épreuve s'inscrivent pour participer à l'échelon Départemental. Les meilleurs de chaque tableau sont qualifiés pour l'échelon régional.

L'échelon régional désigne lui aussi les qualifiés pour l'échelon national de la Coupe Vétérans.

## Une épreuve conviviale

Chaque rendez-vous est sportif mais se termine par le verre de l'amitié.

La compétition en formule Coupe Davis accentue la convivialité avec les 4 simples et le double car les joueurs se connaissent et s'apprécient.

Une vraie fête du ping !





# LA COUPE DE FRANCE BERNARD JEU



FEMININE

C'est une épreuve qui permet aux clubs de se mesurer entre eux dans toutes les catégories. C'est une compétition différente avec une ambiance particulière... A faire absolument quel que soit son type de club.

## Une compétition de clubs

Car elle est représentative avec 6 joueurs issus de catégories différentes. Cette épreuve représente la globalité du club contrairement à une équipe de championnat. Elle montre que le club s'intéresse aux différentes catégories, les recrutent, les fidélisent, les forment. C'est la « coupe de France des clubs » Bernard Jeu en hommage à un grand Président Fédéral.



SENIOR

## Une compétition qui soude le club

Elle permet le mélange des publics du club. Elle permet aux seniors d'aider les plus jeunes et aux plus jeunes d'encourager leurs aînés. Chacun rapportant des points, quel que soit son niveau, tous les joueurs de l'équipe ont un rôle important.



JEUNE

## Points de Règlement

Le règlement complet est à disposition dans les règlements fédéraux. En voici les principaux éléments :

### Conditions de participation

Il s'agit d'une compétition par équipes. Chaque équipe est composée de six joueurs (trois garçons et trois filles). Les équipes doivent être complètes. Les compositions d'équipe peuvent varier d'une rencontre à l'autre. Les points classement des joueurs ne sont pas comptabilisés pour cette épreuve.

### Échelons

La Coupe de France des Clubs, Bernard Jeu comporte deux échelons : national et régional. L'échelon régional est qualificatif pour l'échelon national. Il peut être organisé un échelon départemental.

### Engagements

Au moment de l'engagement, les clubs doivent donner, pour les catégories représentées, le nom et le classement de chaque joueur et joueuse suivant le dernier classement officiel diffusé.

### Composition des équipes

Equipe mixte de 6 joueurs composée ainsi :

- 1 senior monsieur.
- 1 senior dame.
- 1 junior garçon ou 1 cadet (selon le choix du club).
- 1 junior fille ou 1 cadette (selon le choix du club).
- 1 minime garçon ou 1 benjamin ou 1 poussin (selon le choix du club).
- 1 minime fille ou 1 benjamine ou 1 poussine (selon le choix du club).

Un surclassement parmi les 3 joueurs et parmi les 3 joueuses est possible.

L'équipe peut comporter des mutés et des étrangers sans restriction.

### Déroulement des rencontres

Equipe de 6 joueurs rencontrant une équipe de 6 joueurs, sur 1 table. Le capitaine de l'équipe placera ses joueurs et joueuses par ordre de points.

Chaque relais se joue en une manche de 11 points, sans deux points d'écart (exemple : 11/10). L'équipe est déclarée vainqueur lorsqu'elle atteint 99 points.

### Ordre des relais :

- 1<sup>er</sup> relais : double mixte senior.
- 2<sup>ème</sup> relais : n°3 masculin de l'équipe A contre n°3 masculin de l'équipe B.
- 3<sup>ème</sup> relais : n°3 féminin de l'équipe A contre n°3 féminin de l'équipe B.
- 4<sup>ème</sup> relais : double jeune masculin.
- 5<sup>ème</sup> relais : n°2 masculin de l'équipe A contre n°2 masculin de l'équipe B.
- 6<sup>ème</sup> relais : n°2 féminin de l'équipe A contre n°2 féminin de l'équipe B.
- 7<sup>ème</sup> relais : double jeune féminin.
- 8<sup>ème</sup> relais : n°1 féminin de l'équipe A contre n°1 féminin de l'équipe B.
- 9<sup>ème</sup> relais : n°1 masculin de l'équipe A contre n°1 masculin de l'équipe B.

et ainsi de suite jusqu'au 99<sup>ème</sup> point.

Au cours d'une rencontre chaque équipe a le droit à un temps mort d'une minute maximum.



La découverte du tennis de table se fait souvent par hasard en achetant une table, en pratiquant à l'extérieur avec des tables en béton ou bien à l'école dans un préau...

La pratique libre, cela peut également être dans son garage, dans son sous-sol, sur sa terrasse, dans son jardin ou dans un bar...

A Paris, le Gossima Ping Pong Bar accueille tous les fans de Ping autour d'une collation éventuelle.

Enfin, la pratique libre est largement répandue dans les clubs où chacun vient juste taper dans la balle, faire des matchs, du panier de balles, des doubles non structurés...

La pratique libre offre une multitude de possibilités sur la taille des balles, des raquettes : on observe des tournois de poêle, de la mauvaise main ou avec un handicap.



## Pourquoi la pratique libre ?

La pratique libre peut favoriser l'optimisation de son équipement. Un créneau vide pourra ainsi être ouvert en libre accès.

A l'extérieur, les collectivités ont mis en place de nombreuses tables en libre disposition du public (béton, PVC...), chacun peut pratiquer librement au gré du vent.



LOISIR



Jouerauping.com recense tous les lieux de pratique en club, en structure privé (bar, camping...), en extérieur (tables publiques). Pour chaque utilisateur, il suffit de mettre les coordonnées des tables en béton pour qu'elles soient référencées.

La pratique libre essaie de se libérer des contraintes d'ouverture de salle, de respect des règlements, des lieux de pratique traditionnels.

Dans le cadre d'une animation, il est possible de jouer dans des commerces ou des galeries marchandes. Les magasins de sport permettent également de pratiquer librement sur les tables de ping en vente pour les tester.

Les gares sont des lieux de transit stratégiques car elles drainent un flux important de voyageurs. A l'instar des pianos en libre accès, pourquoi ne pas imaginer des tables librement disponibles pour une partie entre deux correspondances...

**Dorénavant, avec les filets rétractables, seul un support plat suffit pour du ping partout, tout le temps et par tous les temps.**







# LES PRATIQUES ALTERNATIVES

L'innovation dans le sport n'a jamais été aussi forte et le tennis de table n'y échappe pas. De nouvelles pratiques dérivées des règles traditionnelles émergent.

## Fit Ping Tonic



Il associe renforcement musculaire et tennis de table pour des séances sportives et ludiques. Après un échauffement en musique chorégraphié (photo ci-contre), les séances alternent des exercices à la table et des exercices de gainage, de souplesse en dehors de la table.

## Ultimate



L'Ultimate Ping est le ping version XXL. Importé d'Allemagne, il consiste à jouer sur 4 tables et offre donc un défi technique et physique accentué.

## Hardbat



Le hardbat ou ping à l'ancienne s'inspire des règlements des années 1930.

Les joueurs évoluent avec des raquettes constituées de picots secs sans mousse (tous les joueurs sont sur un pied d'égalité avec une raquette identique pour tous). Les rencontres se déroulent encore avec des manches de 21 points.

## Headis



Le headis est le mariage du foot avec le ping. Il se joue uniquement avec la tête et un ballon de la taille de celui du handball. Le teqball est une autre variante où le reste du corps (hormis les mains) peut être utilisé.

## Sandpaper



Sandpaper signifie papier de verre. Comme pour la pratique Harbat tous les joueurs jouent avec la même raquette où le papier de verre remplace le revêtement.

Une compétition a lieu tous les ans en France (novembre) pour qualifier les deux meilleurs pour le World Championship of Ping Pong à Londres.

## Ping Splash



Le ping splash est un concept d'animation qui consiste à jouer sur l'eau grâce à une table flottante. Les joueurs peuvent ainsi tester leur aptitude dans l'eau ou comment allier détente et renforcement de l'équilibre.

## TTX



Tennis de Table X, un ping « fun, cool et branché » pour :

- Jouer n'importe où.
- Des manches de 2 min.
- Un service sans contrainte qui rapporte 2 pts s'il est gagnant
- Une « wildcard » par joueur et par set.

On l'annonce avant un service, et si on le gagne on double nos points (donc 2 pts, et 4 si on gagne sur le service).

## Dark Ping ou Fluo Ping



Cette pratique consiste à jouer dans le noir tout en se repérant grâce à des bandes réfléchissantes...

# LES PRATIQUES ÉCO-RESPONSABLES

## Les actions de développement durable de la Ligue :



Vous pouvez bénéficier de matériel gracieusement mis à disposition en vous rendant sur la plate-forme de mutualisation nationale :



## Les Comités et les Clubs peuvent adhérer à :

Pour en savoir plus : [www.regioncentre-valde Loire.fr](http://www.regioncentre-valde Loire.fr)  
Rubrique « Environnement », section « Evènements éco-responsables »



## Charte du bon éco-Pongiste en 11 points

- Point 1 :** je préserve mon environnement sportif et naturel grâce à des gestes simples (éteindre la lumière, ramasser les balles, fermer les portes...).
- Point 2 :** Je pratique le co voiturage pour aller à l'entraînement ou compétition et préfère les modes de déplacements doux (transport en commun, covoiturage).
- Point 3 :** J'évite d'acheter des produits jetables et des produits emballés individuellement.
- Point 4 :** Je consomme local et de saison pour diminuer mon empreinte carbone et éviter le gaspillage.
- Point 5 :** A l'entraînement comme en compétition, je jette mes déchets à la poubelle en les triant.
- Point 6 :** j'économise l'eau lors de mes douches ou pour laver mon matériel sportif, je fais attention à ma consommation d'eau.
- Point 7 :** Je n'achète que le nécessaire, mutualise mon équipement sport et l'entretient pour allonger sa durée.
- Point 8 :** Je sensibilise et apprend les gestes simples à mes camarades de club et de l'école.
- Point 9 :** Je joue avec tout le monde même si j'ai l'impression que mon partenaire est différent.
- Point 10 :** Je respecte les autres compétiteurs, les décisions des arbitres, mon environnement et donc je suis fair-play dans la victoire comme dans la défaite.
- Point 11 :** Je recycle mon matériel de tennis de table usagé en donnant ou recyclant mes balles cassées, mes vieux revêtements...







# Former Les joueurs

*En jouant, la notion de progression prend une part de plus en plus importante pour atteindre le meilleur niveau possible.*

*Pour parvenir à réaliser ses objectifs, le joueur se forme sur plusieurs aspects : technique, mental, physique...*

*Plusieurs moyens, structures, filières favorisent cet apprentissage.*

- L'entraînement vers la Performance
- Le plan de performance de la Ligue
- Le Pôle Espoir Régional





## Présentation générale

Le tennis de table est un sport d'habileté. Une coordination et une maîtrise technique avec une vitesse incroyable...  
« C'est comme faire une partie d'échec en courant un 100 mètres ».

L'habileté et la coordination motrice se développent tôt chez l'enfant. L'âge d'or des acquisitions se réalise de 6 à 12 ans. C'est donc à cet âge que la plus grosse partie de la formation de base se réalise.

## Que représente la performance ?

Cela peut être pour chaque joueur d'atteindre son meilleur niveau...  
Cela peut être de réussir le jour J sur une compétition de référence...  
Cela peut être atteindre le très haut niveau (top50 mondial)...

Pour y arriver, beaucoup d'éléments rentrent en ligne de compte :

- le talent intrinsèque du joueur (l'inné).
- la rigueur de l'entraînement.
- la qualité de l'encadrement.
- la place de l'entourage.

Mais il n'y a pas de recettes miracles, le Ping est un sport qui se joue et beaucoup. D'ailleurs il vaut mieux souvent que longtemps, surtout chez les très jeunes.



## Modèle de la Route du Haut Niveau en tennis de table (source FFTT)

Début de l'activité entre 4 et 7 ans : 1 à 2 séances par semaine de 45mn à 1h15.

Catégorie Poussins de 8- 9 ans : 3 à 4 séances par semaine de 1h à 1h30 + stages.

Catégorie Benjamins de 10 et 11 ans : 5 à 6 séances par semaine de 1h30 + stages.

Catégorie Minimes de 12 et 13 ans : 6 séances de 1h30 à 2h + stages.

Catégorie Cadets de 14 et 15 ans : 7 à 8 de 1h30 à 2H30 + stages.

Catégories Juniors de 16 à 18 ans : 9 séances de 2h à 2H30 + stages.

Catégorie Senior de 18 ans et + : 10 à 12 séances de 2h.

VOLUME ANNUEL D'ENTRAÎNEMENT COMPÉTITIONS			NIVEAU DE JEU RÉSULTATS
Environ 800 heures/an 14 – 16 heures/semaine Stages réguliers Compétitions au cœur de l'entraînement	23 ans	1	Vainqueur de grandes épreuves Figurer parmi les 30 premiers mondiaux
Environ 1000 heures/an 20 – 25 heures/semaine Stages réguliers Importance de la compétition	18 – 21 ans	30	Capable de battre des joueurs parmi les 30 premiers mondiaux Appartenance au groupe France senior
Environ 900 heures/an 18 – 20 heures/semaine Stages réguliers pendant les vacances Compétitions de référence	15 – 17 ans	80	Capable de battre des joueurs parmi les 150 premiers mondiaux Top 20 seniors en France Podiums européens dans la catégorie
Environ 800 heures/an 14 – 16 heures/semaine Rentabiliser week-ends et vacances scolaires Compétitions de référence	13 – 14 ans		Niveau français : 300 premiers seniors Pour les garçons et 100 premières pour les filles Groupe France Cadets - cadettes Podiums européens dans la catégorie
Environ 500 heures/an 10 – 12 heures/semaine Rentabiliser week-ends et vacances scolaires 1 compétition toutes les 3 semaines environ	9 – 12 ans		Minime 2 : classé 35 à 25 Minime 1 : classé 45 à 35 Benjamin : classé 70 à 45 Groupe France détection
Entre 150 et 300 heures/an Nombreuses séances courtes Aimer la compétition	Moins de 9 ans		Figurer parmi les meilleurs de sa catégorie au niveau de la zone

- Tous ces volumes paraissent très importants. Ce sont ceux pourtant de nos champions qui ont encore du mal par rapport aux asiatiques. Ils peuvent servir de modèle pour tirer sa pratique vers le haut. Rappel : beaucoup de séances courtes plutôt que peu de séances longues.

- Ces volumes ne sont possibles qu'en gardant du plaisir à jouer, à s'amuser avec cette balle en utilisant la raquette, être plus malin pour remporter les points, utiliser ses savoir-faire techniques pour provoquer des fautes, mettre l'adversaire hors de portée ou tout simplement renvoyer tant et plus que l'adversaire fatigué rate sa balle !





# LE PLAN DE PERFORMANCE DE LA LIGUE

Les filières d'accès au haut niveau sont devenues des parcours d'excellence en 2009 et deviennent maintenant des Plans de Performance.

Le Plan de la Ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table s'organise selon plusieurs axes :

- 1/ La détection des talents (6-9 ans)
- 2/ L'accompagnement et le suivi (8-10 ans)
- 3/ L'entraînement (11ans et +)

## La Détection

### Détecter un champion :

- Le profil général : aime l'effort, a le goût du jeu, assimile facilement
- Capacités pongistes : rythme juste, main utilisée, adaptation, déplacements efficaces...
- Environnement : accompagnement des parents, rôle dans le milieu sportif ou pongiste...



**Le club** par des opérations ponctuelles... va détecter le talent et l'attirer vers le club.

**Le comité Départemental** propose tout au long de la saison des journées, des plateaux ou Open ouverts aux enfants des clubs de cet âge. C'est sur ces journées que les techniciens du comité repèrent les jeunes ayant le plus de talent. Il met en place aussi des stages ou des séances qui regroupent d'autres joueurs du même âge et du même niveau (CPS). Enfin, le comité propose des jeunes pour participer à une compétition régionale : Le Top Régional de Détection (janvier-février)

**La Ligue** organise le Top Régional afin de réunir tous les meilleurs profils de la région au même endroit. Ils sont placés par demi année d'âge au départ pour évaluer plus précisément les compétences de chacun.

## L'Accompagnement et le suivi

**La Ligue** sélectionne de nombreux jeunes à partir du Top Régional de Détection pour un stage. A partir de là, un petit groupe de détection régionale se crée.

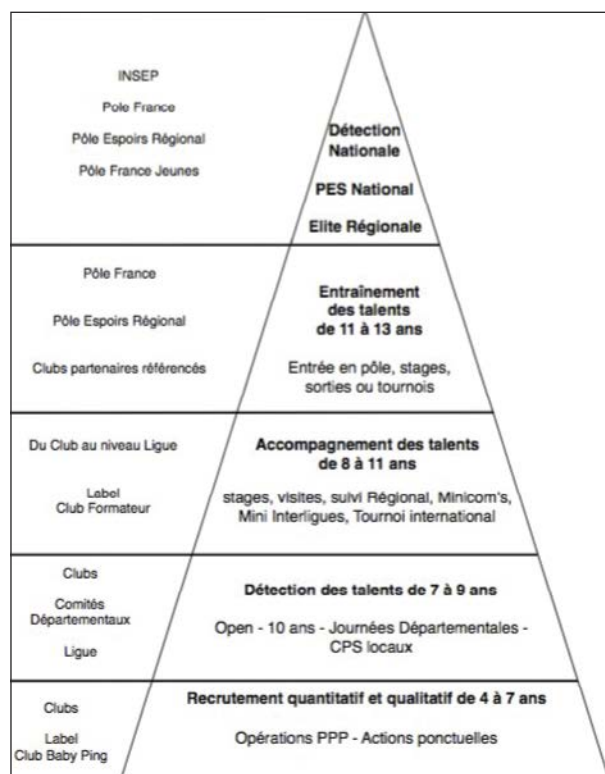
La Ligue complète alors le travail du comité départemental et du club en proposant d'autres stages, un suivi régional par des visites de club (parfois une aide financière pour compléter l'encadrement) et lien avec l'entraîneur et la possibilité d'être sélectionné pour d'autres actions de compétition (Top Interrégional de Détection) ou d'entraînement (stage Régional, puis Interrégional puis national).

Dans cette période, le joueur change souvent d'entraîneur (club, comité et Ligue) ce qui est riche mais pas toujours évident. Le rythme de cette période est assez chargé avec de nombreuses séances et des compétitions très régulières.

## L'Entraînement

La Ligue depuis 1998 investit dans la performance. Pour l'entrée en 6<sup>ème</sup>, les meilleurs profils de la région peuvent postuler à l'entrée au **Pôle Espoirs Régional**. Entrée qui peut se faire également en 5<sup>ème</sup>.

Le Pôle propose dans un collège à horaires aménagés une semaine d'entraînement adapté au double projet scolaire et sportif. 2 entraîneurs et relanceurs sont présents 25 heures par semaine pour entraîner les meilleurs jeunes de la Ligue de la 6<sup>ème</sup> à la Terminale.





# LE PÔLE ESPOIRS RÉGIONAL

Le **Pôle** est une structure qui a ouvert ses portes en septembre 1998. La responsabilité de la structure est assurée par Nicolas Métaireau depuis les débuts, accompagné par Nicolas Gaudelas depuis 2006 et Hugo Berger depuis 2015.

Le Pôle Espoirs, comme anciennement pour les sports étude, permet de faciliter le double projet sportif et scolaire de la 6<sup>ème</sup> à la 3<sup>ème</sup> puis au baccalauréat.

Basé à Tours, à proximité de clubs ayant des joueurs pouvant venir relancer, le Pôle propose dans un rayon de 500m, la salle de Ping, le collège, l'internat, le suivi médical.

Le collège est composé d'un tiers de sportifs et les horaires permettent des entraînements bi-quotidiens.

Les internes collégiens sont logés sur place dans les locaux du Tours FC dans un étage indépendant avec maître d'internat. Un service de taxis et de transport est assuré entre la gare et l'internat le vendredi et le dimanche soir.

Le suivi médical est assuré par le plateau professionnel du Tours Football Club avec un préparateur physique, préparateur mental, kiné, médecin du sport, podologue, nutritionniste et psychologue !

L'entraînement pongiste est d'environ 18 à 22 heures par semaine du lundi au vendredi avec 1 séance de 2h30 le lundi, 2 séances le mardi, 1 séance le mercredi, 2 séances le jeudi et 1 à 2 séances le vendredi.

L'entraînement est assuré par 2 entraîneurs diplômés et qualifiés. Il sont aidés par des relanceurs ponctuels, réguliers, stagiaires ou emploi d'avenir.



## Recrutement :

**Le Pôle Espoirs** recrute pour l'entrée en 6<sup>ème</sup>.

Les jeunes doivent avoir un profil scolaire intéressant en plus d'un niveau pongiste déjà important (B2 classé 10 ou de niveau national).

Les jeunes intéressés doivent prendre contact avec le responsable environ 1 an avant l'entrée afin de faire venir le joueur en stage, voir son potentiel...

Le recrutement effectif a lieu en mars-avril pour une entrée en septembre par une validation de la direction technique.

Les documents pour postuler sont transmis sur demande au responsable du Pôle.



## Principaux chiffres :

- 90 jeunes ont fréquenté le Pôle depuis sa création.
- 48 ont obtenu des médailles nationales sur des compétitions de référence.
- 10 ont glané un titre de Champion de France.
- 11 jeunes sélectionnés en équipe de France pour les compétitions internationales.
- 7 ont eu des médailles européennes.
- 5 sélectionnés aux championnats d'Europe Jeunes.
- 2 médailles mondiales UNSS.





# Former Les cadres

*Quelle que soit la responsabilité que l'on occupe au sein de son association, on n'a pas forcément été formé pour la mission à réaliser.*

*La Fédération, la Ligue avec les comités départementaux, les CDOS, le CROS et d'autres organismes proposent des formations adaptées à chacun pour progresser dans son domaine et accéder à la compétence de sa fonction.*

*Grâce à une prise en charge de la Ligue, le coût des formations restant à la charge du club ou du licencié est résiduel.*

*Le secteur se distingue en 4 branches correspondantes aux 4 domaines de la gestion de l'activité :*

- Les Dirigeants
- Les Arbitres et Juges
- Les Techniciens
- Le Personnel administratif

- La filière technique
- La formation
- Les diplômes professionnels
- La filière arbitrage
- La filière juge arbitrage

## Les dirigeants

*La Ligue du Centre propose des soirées à thème dans les départements ou sur sollicitation des clubs. Ces formations peuvent aussi être réalisées dans le cadre du cercle des dirigeants (voir Accompagner).*

*La formation de dirigeants est complétée par le CROS et répond aux différentes demandes dans son programme :*

- piloter son équipe
- construire son projet
- devenir ou être employeur
- la comptabilité d'une association





La formation des techniciens concoure à l'encadrement des pratiquants. Elle s'organise en 2 niveaux distincts, le 1<sup>er</sup> basé sur la connaissance de l'activité et l'animation de publics, le 2<sup>ème</sup> niveau plus axé sur l'entraînement des joueurs. Ces 2 niveaux permettent d'accéder à l'examen d'Entraîneur Fédéral.

Le diplôme d'Entraîneur Fédéral est un pré requis pour accéder aux diplômes professionnels et notamment le CQP (certificat de qualification professionnelle) d'Animateur de Tennis de Table, premier niveau permettant l'encadrement contre rémunération. (tableau filière technique).

La Ligue est le pilote des formations sur la région, n'hésitez pas à prendre contact pour toute question complémentaire aux fiches suivantes.



**Jeune Animateur Fédéral**

**Animateur Fédéral**

Pré-requis

**Arbitre Régional**

**Entraîneur Fédéral**

Entraîneur « bénévole »

Certificat de Qualification Professionnel (**CQP**)  
Animateur Tennis de Table (maximum 360 h / an de travail)

Brevet Professionnel de la Jeunesse de l'Education Populaire et des Sports (**BPJEPS**)  
Certificat de Spécialisation Tennis de Table (CSTT) Niveau 4

Diplôme d'Etat de la Jeunesse, de l'Education Populaire et des Sports (**DEJEPS**)  
Spécialité « Perfectionnement Sportif », mention Tennis de Table Niveau 3

Diplôme d'Etat Supérieur de la Jeunesse, de l'Education Populaire et des Sports (**DESJEPS**)  
option Tennis de Table (TT) Niveau 2

Entraîneur salarié





# FORMATION ANIMATEUR FÉDÉRAL

## C'est Quoi ?

Au delà de la technique, cette filière permet de découvrir plus précisément son sport. Elle permet d'être un acteur privilégié de la pratique en encadrant l'activité au quotidien dans son club, ouvre des perspectives et donne de nombreuses responsabilités.

## JEUNE ANIMATEUR FÉDÉRAL (JAF) OU ANIMATEUR FÉDÉRAL (AF)

- Le 1<sup>er</sup> niveau s'intitule de 2 façons différentes pour être accessible de 2 manières différentes à 2 publics différents :

**Jeune Animateur Fédéral** dès 15 ans (pour les juniors)

**Animateur Fédéral** pour les + de 18 ans.

### Contenu de la formation :

- Logique interne, les effets, les placements, les coups techniques, la construction et l'animation de séances, l'environnement du club et son rôle, les différents publics, l'historique...
- Ce premier niveau brosse un large panorama de l'activité. Il est conseillé pour tous, acteurs ou non de l'activité pour mesurer sa complexité, et mieux apprécier les qualités de l'accueil et l'animation dans le club.
- Le JAF est fortement conseillé pour les jeunes lycéens passionnés pour mieux appréhender leur sport tout en s'entraînant.
- L'AF comme passage obligé et adapté aux bénévoles qui encadrent l'activité dans leur club.
- La formation se déroule dans les départements sous forme de 2 WE dans un centre de formation alternant théorie et pratique en salle pour l'Animateur Fédéral et sous forme d'un stage de 4 jours pour le Jeune Animateur Fédéral au niveau régional.
- Ces 28 heures de formation se complètent avec 12 heures de pratique à réaliser dans son club ou un club voisin.
- A l'issue des 40 heures, le candidat reçoit son diplôme chez lui ou par le biais du club.



### Pour info :

✓ les personnes ayant un ancien diplôme (Pilote, Animateur de club ou Entraîneur Départemental) peuvent avec une attestation de 40 heures de pratique d'encadrement délivrée par le club, bénéficier d'une équivalence avec le diplôme Animateur Fédéral. Envoyez votre demande à la Ligue avec une attestation.



# FORMATION ENTRAÎNEUR FÉDÉRAL

## C'est quoi ?

Ce 2<sup>ème</sup> niveau est accessible aux titulaires du niveau inférieur [Animateur Fédéral ou ER (Entraîneur Régional avant 2010)]. Il faut être au moins Junior 3<sup>ème</sup> année.

Cette formation est axée sur l'entraînement du joueur, observer et identifier ses qualités, connaître celles à développer pour le tennis de table et comment les faire progresser dans ses séances d'entraînement.

L'objectif est de passer d'une observation puis à une analyse à une mise en pratique pour faire progresser le joueur dans une programmation de l'entraînement. Le capitaneat, les qualités mentales sont aussi des thématiques abordées en formation.

Elle se déroule sur 5 jours consécutifs ou séparés en 2 WE dont 1 prolongé en centre de formation avec alternance de cours pratiques et théoriques. Elle est organisée par la Ligue au niveau régional.

Ces 35 heures de formation doivent se compléter de 13 heures de pratique en club ou avec le comité départemental.

A l'issue des 48 heures de formation, une attestation de formation est délivrée aux stagiaires.

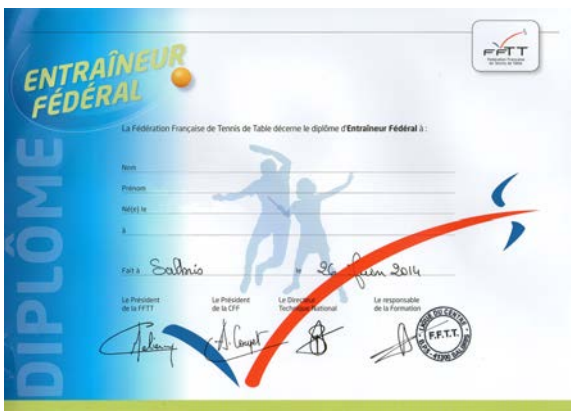


## Diplôme Entraîneur Fédéral

Pour pouvoir se présenter à cet examen il faut :

- L'attestation de formation EF
- La réussite du grade d'Arbitre Régional
- Être majeur le jour de l'examen
- Être ou avoir été classé 13 ou justifier d'une dérogation demandée préalablement au responsable régional des formations techniques.

- Ce diplôme est le plus haut grade bénévole de la Fédération. Avec sa réussite, il peut permettre d'accéder à des diplômes permettant d'être rémunéré pour encadrer l'activité.



- L'examen se déroule sur 1 journée en fin de saison et se compose de 2 épreuves :

- Une démonstration de coups techniques et de distribution au panier de balles
- Une observation et analyse de jeu avec construction et menée de séance

- L'examen est organisé par la FFTT avec une Ligue support et le CTR rattaché.

Les résultats sont validés par la FFTT à l'issue de l'examen. Ensuite le candidat reçoit son diplôme.

- Il permet d'accéder à une demande de CQP et d'avoir des avantages pour accéder aux diplômes professionnels (BP JEPS APT avec CSTT, DE JEPS TT ou DES JEPS TT).







Seuls les diplômes mentionnés ici permettent à leur titulaire de demander à être rémunéré pour l'acte d'encadrement. Cet acte est matérialisé par une déclaration au service Jeunesse et Sport pour obtenir une carte professionnelle.

## Le CQP d'Animateur de Tennis de Table

Ce diplôme permet à son titulaire d'encadrer 360 heures par an contre rémunération sur un premier niveau de pratique (départemental).

### Pour l'obtenir :

- Faire une demande auprès du référent CQP de la Ligue au niveau régional
- Être titulaire de l'Entraîneur Fédéral, des Premiers secours civique (PSC1)
- Être ou avoir été 13 (dérogation possible avec test d'aptitude sur demande)
- Réaliser un stage professionnel de 35 heures au niveau départemental ou régional
- Renvoyer le dossier spécifique à la FFTT via le Référent Régional ( 2 sessions par an en septembre et janvier ou le dossier doit être déposé au moins 15 jours avant)



## Le BP JEPS APT avec CS TT

**(Brevet Professionnel Jeunesse Education Populaire et Sport mention Activités Physiques pour Tous) avec un CS TT (Certificat de spécialisation Tennis de Table)**

- Ce diplôme est un mélange du BEES 1 et du BEESAPT. C'est à dire un diplôme permettant d'encadrer sur un premier niveau de pratique différentes activités sportives. Le CS Tennis de Table permet d'encadrer l'activité Tennis de Table à temps plein. Ce diplôme de niveau 4 (niveau BAC) développe les compétences d'animation multisports, de vie associative, de développement de projets locaux.

- Les 2 formations (BP APT et le CS TT) sont distinctes dans leur organisation :

Le BP est proposé par des organismes de formation (CREPS du Centre, CFA Métiers du Sport et Forma Sat Orléans, IPMS Tours...). C'est une formation en alternance qui dure 12 à 18 mois pour un coût (prise en charge sur dossier et demande) d'environ 8000€.

Le CS Tennis de Table est proposé sur 4 semaines de formation à Poitiers ou à Lille et bientôt en région Centre... Il est axé sur le Tennis de Table, complète le CQP et les formations fédérales sur l'encadrement des publics et projets de développement du tennis de table.

## Le DE JEPS TT Mention Perfectionnement Sportif

**(Diplôme d'Etat Jeunesse Education Populaire et Sport)**

Le DE JEPS TT est le BEES 1 amélioré des anciens diplômes. Il associe la compétence d'entraînement, de développement de structures et de formation des cadres.

3 centres en France proposent cette formation : Paris, Nantes et Montpellier.

Cette formation se déroule en alternance en centre de formation (2 jours par semaine ou 1 semaine par mois) et en structure (club, comité ou ligue).

Inscriptions entre mars et mai - Sélection de juin à septembre

Les titulaires du DE JEPS peuvent ensuite accéder au DES JEPS TT (Diplôme d'Etat Supérieur) organisé à l'INSEP et supervisé par la FFTT et son DTN adjoint en charge de la formation.



**Après ces formations initiales la formation continue est un bon moyen de progresser dans sa technicité.**



# LA FILIÈRE « ARBITRAGE »

Les Arbitres sont formés pour que les parties ou matchs puissent se dérouler dans de bonnes conditions et selon des règles prévues. Les formations sont imbriquées entre elles: il faut avancer dans les grades d'Arbitrage pour avancer dans la filière de Juge Arbitre.

L'arbitre s'occupe de la partie et de son bon déroulement.

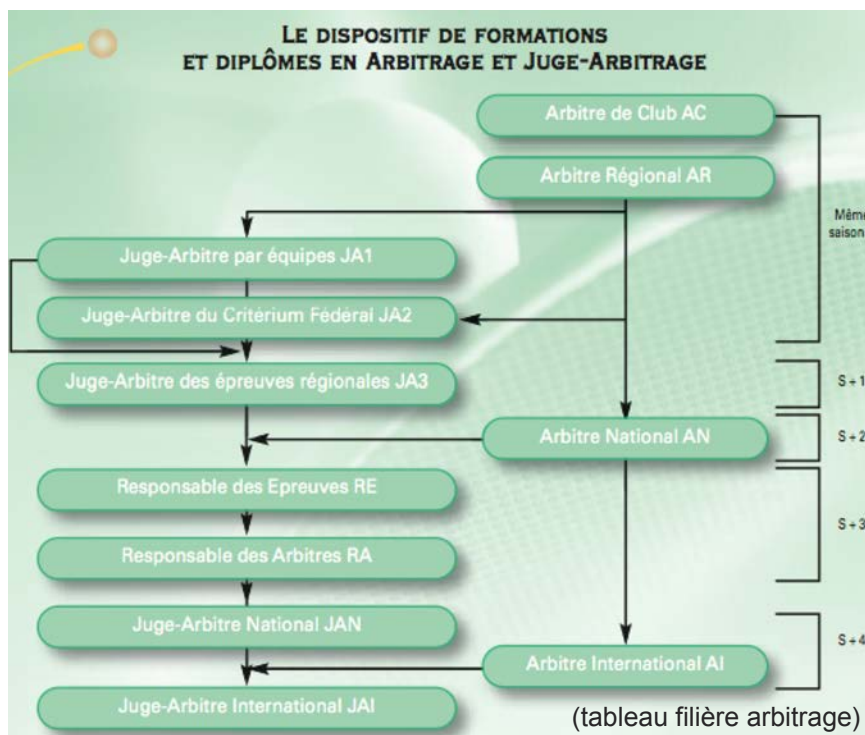
Le Juge Arbitre est responsable de l'organisation sportive de la compétition sur place.

Les formations s'organisent en niveaux à passer les uns après les autres (voir filière ci-contre). L'arbitre et le Juge arbitre sont des volontaires indemnisés pour leurs fonctions et leurs déplacements.

## C'est quoi ?

**Sans Arbitre et sans Juge Arbitre, il ne pourrait y avoir de compétitions.**

Ils connaissent les règlements pour les uns les règles du jeu pour les autres sur le bout des doigts et participent activement à la vie bénévole des clubs et instances.



## Arbitre Régional

Il se compose d'une journée (8h) de théorie ponctuée par un questionnaire final. En fonction des résultats du questionnaire vous êtes admis « Arbitre de Club » ou admis « Arbitre Régional ». Dans ce cas vous devez ensuite valider le grade AR en réalisant plusieurs prestations devant un formateur lors d'une journée de compétition officielle de niveau régional. Cette formation est organisée par la Ligue dans les différents départements avec des formateurs locaux.

C'est avec le niveau Arbitre Régional que s'ouvre les formations de juges. On le verra ci-après, ces formations de juges sont différenciées selon le type de compétitions.

## Arbitre National / International

Ce niveau de formation est organisé respectivement par la FFFT et l'ITTF. Les candidats doivent avoir arbitrer un certain nombre de parties à différents niveaux pour pouvoir s'inscrire aux sélections.

## Arbitre de Club

Le 1<sup>er</sup> niveau est le grade d'Arbitre de club. Il est facultatif pour accéder au 2<sup>ème</sup> niveau Arbitre Régional. Il permet en 3 heures d'acquérir les savoirs nécessaires pour arbitrer une partie dans une compétition organisée dans son club (championnat par équipes, tournoi...). La Formation d'Arbitre de Club est dispensée dans les comités départementaux sur demande des clubs auprès du comité départemental ou de la Ligue. Cette formation est dispensée gratuitement pour 6 candidats.

## A savoir :

✓ On peut valider en une saison les grades d'arbitre et de Juges Arbitre 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> degré.

Il faut attendre trois saisons entre l'Arbitre Régional et l'Arbitre National.

Il faut attendre une saison après le JA2 pour passer le JA3 puis encore une à deux saisons pour passer les grades de Juges Nationaux.





# LA FILIERE « JUGE-ARBITRAGE »

## C'est quoi ?

**Le Juge arbitre est l'organisateur sur place de la gestion sportive :** l'ordre des parties, les tirages au sort et mises en tableau...

Après être titulaire du grade d'Arbitre régional, on peut accéder aux 2 premiers grades de Juge Arbitre :

## Juge Arbitre du Championnat par Équipes (JA1)

Ce grade permet d'effectuer des prestations de Juge arbitrage de championnat par équipes de niveau régional ou national.

La formation se déroule sur une journée de 8 heures ponctuée par un examen théorique.

Cette formation organisée par la Ligue se déroule au niveau départemental et est dispensée par un formateur habilité.

À l'issue des résultats de l'examen, le candidat est déclaré ou non apte à valider sa pratique. La pratique se déroule lors d'une journée de championnat avec un formateur à côté.

## Juge Arbitre du Critérium Fédéral (JA2)

Ce grade permet d'effectuer des prestations lors des tours du critérium fédéral au niveau départemental et régional.

La formation se déroule sur 2 jours sur un week-end soit 16 heures de formation.

Elle est dispensée par la Ligue au niveau régional par des formateurs habilités.

Elle se conclut par un examen pratique lors d'une compétition encadrée par un formateur.

## Juge Arbitre des Épreuves Régionales (JA3)

Ce grade permet d'effectuer des prestations lors des compétitions autres que les 2 grades précédents de niveau départemental et régional.

La formation se déroule sur 2 jours sur un week-end soit 16 heures de formation.

Elle est dispensée par la Ligue au niveau régional par des formateurs habilités.

Elle se conclut par un passage pratique lors d'une compétition encadrée par un formateur.

## Juge Arbitre National (JAN)

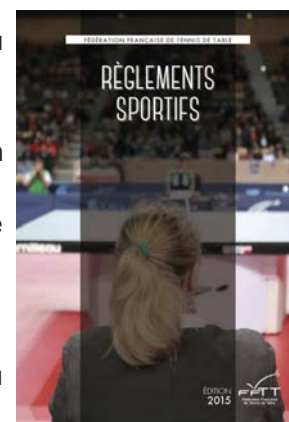
La fédération organise ce niveau de formation. Pour postuler, les candidats doivent être JA3 et AN et avoir juge-arbitrer un certain nombre de compétitions à différents postes (JA Adjoint, Responsable des épreuves, Responsable des arbitres, Spidman...).

## Juge Arbitre International (JAI)

Ce grade, sous la responsabilité de l'ITTF, est le niveau le plus élevé de la filière.



JUGE ARBITRE  
FFTT



### A savoir :

✓ Après une année de pratique du JA3 et avoir validé le grade d'Arbitre National, on peut avoir accès aux formations de Juge Arbitre de niveau national (Responsable des épreuves, responsable des arbitres, Juge Arbitre National, International)

✓ Pour devenir Formateur d'Arbitres ou de Juges, il faut aussi se former. C'est la fédération directement qui organise ces formations mais si vous êtes intéressé faites vous référencer au niveau régional.

# PING PASSION, PING FORMATION !

# GUIDE DES FORMATIONS

	ANIMATEUR
	ENTRAÎNEUR
	ARBITRE
	JUGE-ARBITRE
	DIRIGEANT
	SECRÉTAIRE ADMINISTRATIF
	DÉVELOPPEMENT
	FORMATEUR





# Club labellisé

LIGUE DU CENTRE



TENNIS DE TABLE

- ★ Label Club 4-7 ans
- ★ Label Club Formateur
- ★ Label Tous Publics

## CHACUN SON PING !



## À CHAQUE CLUB SON



# Représenter Valoriser

*Le sport peut trouver des liens avec le domaine culturel dans la mesure où plusieurs personnes interagissent dans un espace déterminé. Acteur, rôle, représentation s'applique aussi bien à la scène culturelle (théâtre, cinéma) que sportive (championnat, show...).*

*Le champ sportif a ses propres valeurs de partage, de cohésion, de persévérance. Représenter et valoriser celles-ci contribue à développer l'activité.*

- Comment promouvoir son sport, son club ?
- Les challenges
- Les labels
- Valoriser les licenciés, les acteurs du ping

AFFICHES  
PROMOTIONNELLES

LABELS CLUBS

CHALLENGES

FLYERS

# COMMENT PROMOUVOIR SON SPORT, SON CLUB?



Le club de ping est en concurrence permanente. Le turn over au tennis de table avoisine les 30% dans un monde qui évolue vers des pratiques plus ponctuelles, moins engageantes... avec une envie de changer souvent. Il faut donc recruter régulièrement de nouveaux licenciés pour compenser le turn-over.

La promotion passe donc avant tout par une bonne communication autour de son sport puis la promotion du club par les offres de pratique qu'il propose.

## Cibler son public

Pour promouvoir au mieux son club et son activité, on doit cibler son public. On ne propose pas la même prestation aux différents publics, il faut donc savoir qui on cherche à recruter pour bien cibler la manière de le faire.

Le public loisir qui se développe de plus en plus dans la pratique sportive aujourd'hui a besoin d'organisation :

- Le jour et l'heure de l'entraînement (être sûr de jouer avec quelqu'un).
- La recherche d'une pratique encadrée (recevoir de l'attention, cadre l'horaire et le contenu, permet une certaine progression ou entretien du corps).

La plaquette du club doit être claire, concise, agréable à consulter et avec les informations essentielles mentionnées.

## Promouvoir c'est organiser, se montrer

Comme pour la sortie d'un film, la promotion d'un événement permet de parler du club, de son organisation.

En devenant organisateurs d'événements, vous concurrez à la promotion de votre club et de votre sport.

Les événements peuvent être des tournois et animations ouverts à tous et/ou aux licenciés ou des animations externes au devant du public. Événements sur lesquels vous pouvez proposer des pass'tournoi, des pass'ping, valoriser la méthode Française auprès des débutants.

## Les Kits de communication : outil principal de promotion

Ces **Kits gratuits** proposés par la Fédération ou la Ligue Centre - Val de Loire regroupent des éléments intéressants :

- Des **affiches** pour décorer sa salle et informer les licenciés et futurs des nouvelles activités,
- Des **flyers ciblés** par public pour une information précise.

Ce Kit vous permet d'identifier les publics ciblés, de personnaliser en mettant les coordonnées du club sur les plaquettes.

Il permet également de prendre des idées pour cibler davantage votre recrutement local.







# LES CHALLENGES DE LA LIGUE CENTRE - VAL DE LOIRE TENNIS DE TABLE



CLAUDE  
MASSALOUX



CLAUDE  
ERRANT



GÉRARD  
JACOB



INTERCLUBS



CORPOS

## Pourquoi des challenges ?

Les challenges mettent en évidence l'évolution des clubs selon l'addition de critères. En fonction du statut du club, cela permet de voir les évolutions, de se comparer à d'autres.

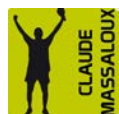
Les récompenses sont remises lors des Assemblées Générales permettent donc une forme de reconnaissance du travail de chacun.

## Les types de Challenge dans la Ligue Centre - Val de Loire

La Ligue réalise des challenges depuis de nombreuses années. Elle les a fait évoluer avec le temps pour arriver désormais à 5 Challenges distincts.

La présence du club ou de son représentant est obligatoire à l'Assemblée Générale de la Ligue pour recevoir sa dotation.

Quand la dotation est financière (bon d'achat), la moitié est versée à l'Assemblée Générale, l'autre moitié est versée à la fin de la saison suivante si le club n'a pas perdu de licenciés.



### Le challenge Claude Massaloux :

Il récompense le meilleur club affilié à la Ligue.

Seuls les clubs de plus de 50 licenciés et employeurs (0,5 ETP) sont concernés par ce challenge.

Il est destiné aux clubs structurés bénéficiant de plus de moyens.

Le barème de points utilisé sert de référence pour le Challenge Claude Errant ci-contre.

#### Dotation :

La Coupe du Challenge est remise en Assemblée Générale avec un bon d'achat de 200€.



### Le challenge Claude Errant :

Il récompense le meilleur club affilié à la Ligue. Il récompense le meilleur club « régional » bénévole dans 3 catégories différentes.

Seuls les clubs n'étant pas employeur et ayant une équipe en régionale ou un joueur ayant évolué au niveau régional au critérium sont concernés.

#### Les trois catégories :

- ✓ Meilleur club situé en « territoires prioritaires » (QPV et ZRR).
- ✓ Meilleur club de -50 licenciés.
- ✓ Meilleur club toutes catégories.

#### Dotation :

Coupe ou plaque du Challenge et un bon d'achat de 100€ au 1<sup>er</sup> de chaque catégorie.



### Le challenge Gérard Jacob :

Il récompense les meilleurs clubs en progression de licenciés dans 3 catégories.

Seuls les clubs ayant augmenté en licences traditionnelles et au total peuvent prétendre au classement final et à la dotation.

#### Les trois catégories :

- ✓ Clubs de plus de 100 licenciés.
- ✓ Clubs de 75 licenciés à 100 licenciés.
- ✓ Clubs de 40 licenciés à 74 licenciés.

#### Dotation :

Bons d'achat aux 3 premiers de chaque catégorie : 150€ au 1<sup>er</sup>, 100€ au 2<sup>e</sup> et 50€ au 3<sup>e</sup>.



### Le challenge du sport dans l'entreprise (corpos)

Il récompense le meilleur club corpos de la région grâce à plusieurs critères : licenciés, résultats individuels, par équipe..



### Le challenge interclubs

Il récompense les meilleurs clubs aux interclubs départementaux et régionaux par le nombre d'équipes engagées en départementale et les résultats régionaux.

## Le saviez vous ?

- ✓ Claude Massaloux, Claude Errant et Gérard Jacob ont été respectivement président et secrétaires de la Ligue du Centre - Val de Loire et restent des personnages emblématiques de la structuration de la ligue.

# BAREME DES CHALLENGES

**Claude MASSALOUX (Meilleur club) et Claude ERRANT (Meilleur club bénévole)**

## Licenciation

Les critères de licenciation sont arrêtés au 30 juin de chaque saison.  
Les points sont cumulés. (ex: une poussine licenciée traditionnelle marque 9 points)

Poussin Benjamin Minime Traditionnelle	Féminines	Traditionnelles	Promotionnelles	Engagement Critérium Fédéral
5 pts	4 pts	2 pts	1 pt	4 pts

## Féminines

% de féminine du club x 10 + 100 pts pour féminine avec poste à responsabilité (Prés., Très., Secr., Professionnelle)  
10 pts supplémentaires pour formations réalisées (Techniques, Arbitrage, Dirigeants)

## Détection

10 pts par participant aux Journées Départementales de Détection + les points des Tops Détection (Reg et Interrégional)

## Championnat par équipes

Les 2 meilleures équipes garçons et filles sont prises en compte, selon la division dans laquelle ils ont joué chaque phase

Chaque club d'une entente marque les points divisés par 2 Les équipes en départementales ne marquent pas de points

Pro A et B	N1	N2	N3	PN	R1	R2	R3
100 pts	70 pts	50 pts	40 pts	30 pts	20 pts	15 pts	10 pts

## Formations

50 points pour une formation fédérale ou professionnelle (Technique, arbitrage, Juge Arbitrage, Dirigeant)

## Emploi

100 points pour club employeur + 100 points par ETP (uniquement pour le Challenge Massaloux)

## Epreuves

Classement	Interclubs Régionaux	Coupe de France Bernard Jeu Régionale	Coupe de France Bernard Jeu Nationale	Championnats de ligue BMCJSV	Championnats de France BMCJSV	Open butterfly moins de 10 ans (détection)
1	50	150	120	80	100	70
2	40	120	100	70	80	60
3	30	100	80	65	1/2 Finale	55
4	25	80	60	55	60	45
5	20	70		1/4 de finale		40
6	20	65		40		30
7	20	60				20
8	20	55				15
9	15	50		1/8ème	1/8 de Finale	1/8 de Finale
10	15	40		20	30	10
11	15	30	de 11 à 20			
12	15	20	40		1/16 de Finale	Participants
au delà	10	10	30		20	10 pts

	Equipes Engagées en départementale	Club présent		Participation	
	10 pts	100 pts		20 pts	

# BARÈME DU CHALLENGE

**Gérard JACOB (Meilleure progression de licenciés)**

Critères	1 point par licence promotionnelle supplémentaire par rapport au 30 juin de la saison précédente
	3 points par licence traditionnelle supplémentaire par rapport au 30 juin de la saison précédente
Bonus	Le % de féminines du club rapporte des points : 20% de féminines = 20 points de bonus
	Le % de Poussins/Benjamins rapporte des points : 10% de Poussins-Benjamins = 10 points de bonus



# LES LABELS DE LA LIGUE

## A quoi servent ils ?

La labellisation est un gage de qualité et de reconnaissance du travail réalisé ou du service fourni par un club. Il doit servir à faire reconnaître ses compétences, ses actions dans le domaine public local.

De plus, pour le club demandeur, la démarche de labellisation permet d'établir un diagnostic de son club, de repérer les forces et les faiblesses, les marges de progression.



## Les labels Nationaux

Au nombre de 11, ils évaluent l'ensemble des critères de développement d'un club (formation, ping santé, communication...). Un diplôme Bronze est accordé aux clubs pour 8 labels obtenus, un diplôme Argent pour 10 labels et enfin un diplôme Or pour les 11 labels, symbole d'un travail optimum du club.

### Dotation :

- ✓ Un courrier fédéral est envoyé à la municipalité du club pour l'informer de la qualité de son association pongiste.
- ✓ Un drapeau à afficher dans la salle pour valoriser le travail des meilleurs clubs.
- ✓ Un diplôme récapitulant les différents labels obtenus.

### La procédure :

- ✓ Pour les labels nationaux, rendez-vous SPID espace mon club, rubrique « Promotion », labels club. Puis remplissez les questionnaires. La ligue émettra un avis puis la FFTT donnera son évaluation définitive plusieurs fois par an.



**Le club acteur dans son environnement :** élus de comités ou de ligues, stratégie d'accueil, partenariats, organisations.



**Une salle adaptée :** signalisation, affichage, club house, homologation, salle spécifique...



**Le club tourné vers les loisirs :** groupes jeunes ou adultes identifiés, tournois fun, fit ping tonic, seniors...



**Le club tourné vers l'avenir :** détection, sections ou créneaux spécifiques, encadrants formés, PPP...



**Le club qui fait de la promotion :** manifestations externes, PPP, portes ouvertes, utilisation pass'ping, pass'tournoi, sites internet.



**La santé par le ping :** seniors, pourcentage de licenciés, créneaux retraités, insertion sociale, animateur formé.



**Détection et moyens humains au club :** formations de jeunes, encadrement qualifié, arbitres et juges, formations réalisées.



**S'ouvrir aux personnes en situation d'handicap :** section ou lien FFH et/ou FFSA, groupe ou créneaux spécifique...



**Le club en lien avec le monde scolaire :** conventions ou cycles maternelle, primaire, collège, lycée, université, UNSS...



**Pour une logique éco-citoyenne :** co-voiturage, tri des déchets, manifestations éco-durable...



## Les labels Régionaux

La ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table a mis en place ses propres labels en insistant plus particulièrement sur trois points qui sont ses priorités : le club tout public, le club formateur, le club 4-7 ans.

- ✓ **Le club Tout public** est un club qui accueille aussi bien les compétiteurs que les loisirs. Il propose des créneaux pour différents types de publics et a une vie associative adaptée.
- ✓ **Le club Formateur** est le club qui aspire à former les champions de demain. Il propose de nombreux créneaux d'entraînement aux jeunes et ceux-ci ont des résultats sportifs.
- ✓ **Le club 4-7ans** est celui qui mise sur ce public en proposant annuellement des actions de promotion dans les écoles maternelles ou CP ou dans son club et qui en parallèle a mis en place une section baby-ping hebdomadaire.

### Dotation :

- ✓ Les clubs répondant aux critères se voient remettre une plaque à apposer devant sa salle (extérieur) pour valoriser son savoir faire ainsi qu'une formation fédérale au choix pendant 3 saisons pour 1 licencié du club.
- ✓ **Les clubs 4-7 ans** se verront offrir également un Kit Baby-Ping
- ✓ **Les clubs Formateurs** se verront offrir des livres sur l'entraînement
- ✓ **Les clubs Tous publics** se verront offrir des livres sur le développement et l'animation



### La procédure :

- ✓ Pour les labels régionaux, la demande se réalise sur le site internet de la ligue, rubrique ou onglet « Développement ».
- ✓ Téléchargez puis complétez le fichier excel et retourner le à la Ligue. La Commission développement étudiera les dossiers pour une validation éventuelle.



# VALORISER LES LICENCIÉS, LES ACTEURS DU PING

Les liens sociaux intègrent des intérêts individuels et collectifs. L'engagement, la compétence, le travail, la réussite sont des valeurs importantes et reconnues dans la société. Le sport n'échappe pas à la règle.

La première valorisation est la réussite sportive qui se concrétise par un titre, une médaille ou une participation à une compétition sélective.

La ligue Centre - Val de Loire Tennis de Table et les Comités valorisent les structures grâce aux challenges et labels.



## Les mérites



Un mérite fédéral existe pour récompenser les bénévoles engagés dans le tennis de table :

- **Mérite Départemental** pour avoir réalisé 4 ans comme président, secrétaire ou trésorier du club.
- **Mérite régional** pour les engagements au sein des comités et de la Ligue.
- **Mérite fédéral** pour les dirigeants de ligue et de la FFTT.

La Ligue contribue également à distinguer les sportifs, les équipes, les dirigeants et les arbitres en constituant des dossiers auprès du CROS, de la DRJSCS et du Conseil Régional qui ont leurs propres médaillés (trophée du sport, médaille jeunesse et sport...)

Toute demande de clubs ou comités sera étudiée et suivie par la ligue.



A leur niveau, les clubs peuvent mettre en place leur propre challenge sportif (meilleur perf, meilleure progression, meilleur pourcentage de victoire) ou récompenses pour un engagement (personne méritante, récompense pour l'ensemble du parcours de bénévole...) notamment en Assemblée Générale.

La valorisation prend différentes formes et les distinctions honorifiques ne sont pas le seul moyen de « récompenser » un acte, une action, une personne :

- Les professionnels, leur travail et leurs compétences peuvent être reconnus par une augmentation des responsabilités, de la rémunération ou par une récompense honorifique comme la médaille du travail.
- Les bénévoles agissent de manière désintéressée et sont donc plus difficiles à valoriser. La participation et/ou la réussite à un examen, une formation atteste d'une compétence obtenue et contribue à renforcer les qualités du bénévole.

## Le Passeport bénévole

Le passeport bénévole est un livret personnel de reconnaissance de l'expérience associative qui atteste de compétences et de savoir-faire. Utilisé comme pièce justificative complétant un dossier de VAE (auprès de différents ministères), il crée une passerelle entre son engagement et son parcours professionnel.

Il est important de montrer des gages de confiance et de reconnaissance aux collaborateurs (quel que soit leur statut) afin de les fidéliser et/ou de les remercier.









Dans le cadre du partage des bonnes pratiques, voici deux témoignages de dirigeants qui œuvrent au sein de la Ligue qui ont mis en place des ventes de calendriers ou organisé des lotos pour financer les actions du club.

## Réaliser un calendrier de club

Par Michel Hardouin, dirigeant fondateur du club du Tennis de Table Saint-Genouph.

### Pourquoi réaliser un calendrier ?

La réalisation d'un calendrier permet un gain pécunier tout en valorisant les adhérents, les équipes ou le club. Il contribue à la diversification des ressources et donc participe à la réalisation d'actions. Il permet également de valoriser les partenaires de l'opération et les joueurs du club. Enfin, il est un témoin de la saison en cours.

### Comment faire ?

#### 1 - Rechercher des sponsors

Michel explique qu'il faut des années d'expérience pour développer son réseau et obtenir un fonctionnement optimal. Il a commencé à l'âge de 15 ans et tissé des liens importants avec les commerçants et entreprises. Pour se répartir le travail, plusieurs binômes peuvent se constituer et cibler une zone commerciale, industrielle ou un secteur d'activité.

Si le sponsoring se fait souvent par connaissance, il faut être un bon « commercial » pour vendre sa structure, ses actions notamment auprès des jeunes. Le seuil de départ ne doit pas être trop élevé (30-40 euros) pour que les partenaires donnent plus facilement. Leur nombre peut varier de 10 à 30 en fonction des calendriers.

Habituellement, la somme récoltée permet déjà à l'association de couvrir le coût des impressions et même parfois de réaliser un petit bénéfice.

#### 2 - Travailler avec un imprimeur spécialisé

Il vaut mieux éviter de travailler avec les grandes sociétés d'impression qui n'ont pas pour client habituel les associations et qui n'ont donc pas d'intérêt particulier sur cette thématique. Les prix sont alors plus attractifs auprès d'imprimeurs locaux.

#### 3 - Réaliser la vente des calendriers

Les calendriers sont ensuite distribués aux adhérents qui les vendent à leurs connaissances. Plus les licenciés auront conscience de l'importance de ce financement, plus ils en vendront. Une marge de 1 à 3 peut être faite entre le coût de l'impression et la vente. Dans l'idéal, il faut parvenir à vendre les calendriers avant les autres distributeurs (la poste, pompiers, éboueurs, autres associations...) et surtout avant le début de l'année civile.



## Organiser un loto

Par Laurent Aelbrecht, président du Vierzon Ping

Nous organisons un loto (ou raffles) une fois par an depuis plus de 10 ans.

Comme toute initiative, il y a un risque de ne pas « rentrer dans ses frais ». Aussi, il a fallu convaincre de nombreuses personnes du club d'investir tout en ayant des finances limitées pour ce genre de manifestation.

Au début, nous faisons nos raffles le samedi soir et le dimanche après-midi dans un préau d'une école (cela faisait énormément de travail du samedi matin au dimanche soir tard) puis nous avons cherché des salles un peu plus grandes en ne faisant les raffles « que le samedi soir ».

### Les points indispensables pour un succès :

1. Trouver une salle en s'y prenant plusieurs mois à l'avance (avec une location peu chère, voire gratuite)
2. Travailler en collaboration avec « un Responsable du Loto » qui doit être une personne de grande confiance
3. Mobiliser une vraie équipe d'organisation, en déléguant les tâches avec des points de situation réguliers.
4. Acheter les lots principaux durant la période des « soldes » en favorisant des « marques ».
5. Solliciter une personne (licencié ou non en fonction des capacités) pour l'animation du loto le jour J. C'est un poste très important pour la bonne marche de l'organisation, mais aussi pour l'image qu'en garderont les participants.
6. Mettre en place une vraie politique de communication. Il est possible de distribuer des affichettes dans les boîtes à lettres, sur les voitures les jours de marché ou lors des lotos proches les semaines précédentes, des grandes affiches chez les commerçants, placés dans des lieux stratégiques de la ville ou sur le Site « le dénicheur ». Il est nécessaire d'y apposer le numéro de téléphone du responsable, pour permettre les réservations.
7. Être présent le jour J. Le matin de bonne heure, cela commence par la mise en place de la salle, des lots et des places réservées. Le soir, il est rappelé le rôle des vendeurs. Le trésorier ne sera là que pour s'occuper des finances durant toute la soirée. De même, des personnes ne seront dédiées qu'à l'organisation et la gestion du bar. Enfin, chacun doit se rappeler que la soirée ne se terminera qu'une fois que tout aura été nettoyé et rangé, c'est à dire parfois à 5h du matin !!!
8. Faire un bilan avec les différents participants quelques jours ou quelques semaines plus tard.

Pour résumer, la bonne réussite de la manifestation dépend d'une équipe de bénévoles actifs avec des rôles définis, de lots de qualité, d'une communication indispensable et d'un responsable dévoué, organisé et motivé. La fidélisation des clients au fil des années limite le risque de déficit pour le club.

# LEXIQUE

## A

**AF** : Animateur Fédéral  
**AG** : Assemblée Générale  
**AQSA** : Attestation de Qualification au Sport Adapté

## B

**BMCJSV** : Benjamin – Minime – Cadet – Junior Senior – Vétérane  
**BPJEPS APT** : Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport Activités Physiques pour Tous

## C

**CCNS** : Convention Collective Nationale du Sport  
**CDD** : Contrat à Durée Déterminée  
**CDI** : Contrat à Durée Indéterminée  
**CDOS** : Comité Départemental Olympique et Sportif  
**CE** : Comité d'Entreprise  
**CIO** : Comité International Olympique  
**CNDS** : Centre National pour le Développement du Sport  
**CNO** : Comité National Olympique  
**CNOSF** : Comité National Olympique et Sportif Français  
**CPS** : Centre de Perfectionnement Sportif  
**CQH** : Certificat de Qualification Handisport  
**CQP** : Certificat de Qualification Professionnelle  
**CREF** : Commission Régionale Emploi Formation  
**CRJT** : Commission Régionale Jeunes et Technique  
**CROS** : Comité Régional Olympique et Sportif  
**CS TT** : Certificat de Spécialisation Tennis de Table  
**CTR** : Conseiller Technique Régional

## D

**DDJSCS** : Direction Départementale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale  
**DEJEPS** : Diplôme d'Etat de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport  
**DESJEPS** : Diplôme d'Etat Supérieur de la Jeunesse, de l'Éducation populaire et du Sport  
**DRDJSCS** : Direction Régionale et Départementale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale  
**DTN** : Direction Technique Nationale

## E

**EF** : Entraîneur Fédéral  
**EHPAD** : Etablissement d'Hébergement pour Personnes Agées Dépendantes  
**ETP** : Equivalent Temps Plein  
**ETR** : Equipe Technique Régionale  
**ETTU** : European Table Tennis Union

## F

**FFTT** : Fédération Française de Tennis de Table  
**FFH** : Fédération Française Handisport  
**FFSA** : Fédération Française de Sport Adapté

## I

**ITTF** : International Table Tennis Federation  
**INSEP** : Institut National du Sport, de l'Entraînement et de la Performance

## J

**JAF** : Jeune Animateur Fédéral  
**JA** : Juge-Arbitre

## P

**PPP** : Premier Pas Pongiste  
**PVC** : Polychlorure de Vinyle

## Q

**QPV** : Quartier prioritaire de la Politique de la Ville

## S

**SPID** : Système Pongiste d'Information Décentralisée  
**SWOT** : Strengths (forces), Weaknesses (faiblesses), Opportunities (opportunités), Threats (menaces)

## U

**UNSS** : Union Nationale du Sport Scolaire  
**USEP** : Union Sportive de l'École Primaire

## V

**VAE** : Validation des Acquis de l'Expérience

## Z

**ZRR** : Zone de Revitalisation Rurale



## REMERCIEMENTS

Cet ouvrage est le fruit d'un long travail collectif. La Ligue tient à remercier tous les acteurs, qui ont contribué, chacun à leur manière, à la réalisation de cet ouvrage :

- **Stéphane Lelong** (conseiller technique sportif), à l'initiative de cette réalisation, principal rédacteur et sans sa persévérance, le projet ne se serait jamais concrétisé.
- **Romain Bardin** (accompagnateur en développement), rédacteur.
- **Jean-Jacques Brion, Nicole Coury, Pierre Coury, Adrien Dodu et Bruno Simon** pour leur relecture attentive, et leurs commentaires constructifs.
- **Michel Hardouin et Laurent Aelbrecht** (dirigeants de club) pour leur investissement et leur partage de bonnes pratiques à travers cet ouvrage.
- **Nico Angenon, Georges Barbereau et André Quignon** pour leurs avis éclairés.
- **Isabelle Bahain et Martine Tripiau** pour l'aide administrative.

Un grand merci à **Pascal Hervé** qui a assuré avec efficacité l'infographie, la mise en forme finale de ce volume et l'édition.

Un Grand Merci également aux **photographes bénévoles** qui prennent des photos dans les compétitions ou leurs clubs qui ont permis d'égayer et d'étayer cet ouvrage.

La Ligue remercie également l'ensemble de ses partenaires institutionnels, privés, les comités, les clubs, les techniciens, arbitres, joueurs qui participent au quotidien aux actions du tennis de table régional.

Enfin, ce livre est dédié aux dirigeants d'hier, d'aujourd'hui et de demain pour leur investissement.



*Cette œuvre a été réalisée par le « Rodin Berrichon du Tennis de Table » **Monsieur Norbert JUGANG**, pour **Didier André** à l'occasion de l'exposition mondiale de maillots de tennis de table les 15-16 juin 2013 à Salbris. Nous honorons ici la mémoire de cet artiste, passionné de tennis de table.*



## Gérer

- Débuter
- Structurer
- Financer
- Accompagner



## Animer

- Accueillir
- Recruter
- Promouvoir
- Communiquer



## Jouer

- Les règles
- Les compétitions
- Les pratiques
- L'encadrement



## Former

- Les joueurs
- Les dirigeants
- Les techniciens
- Les arbitres et juges



## Représenter

- Reconnaissance
- Les challenges
- Les labels
- Valoriser

